

そこは最後のフロンティア

「航星日誌、追記。惑星調査は無事完了。戦闘演習のため、他連邦艦と合流せよとの命令あり。時間が許せば、同地域にて共同ミッションに取り組めとのこと。」

ゲームの戦況を変えるべく、危険なミッションに挑みましょう。他の艦長を出し抜き、艦隊司令官の座に就けるでしょうか？

ミッションの準備

ミッション・デッキをシャッフルしてから、プレイ・マット上の「ミッション・デッキ」の場所へ裏向きに置いてください。プレイ・マットはプレイヤー全員の手の届くところに配置してください。

上陸班を送る

あなたの第1メイン・フェイズの開始時に、あなたがコントロールしていてアンタップ状態である伝説のクリーチャー1体をタップできます。そうしたなら、そのクリーチャーは「ミッション担当者」となりミッションを開始します。ミッション・デッキのカードを1枚めくります。それが現在のミッションとなり、最初能力が誘発します。他の能力は、誰かが次のミッションを始めるまで効果を発揮します。

任務に就く

③：「上陸班のリーダー」という名前の赤の3/3の伝説の士官・トークン1体を生成する。起動はソーサリーとしてのみ行い、あなたが「上陸班のリーダー」という名前のクリーチャーをコントロールしていない場合のみ起動できる。

ミッション・デッキ

進行中のミッション



コマンダー・パーティー