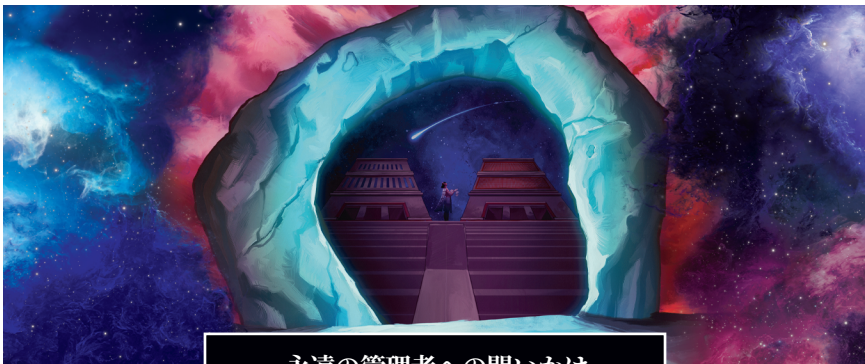




コマンダー・パーティー

TM CBS Studios Inc. © 2026 Paramount Pictures Corp. All Rights Reserved. TM & © 2026 Wizards.



永遠の管理者への問いかけ

このミッションの開始時に、ミッション担当者のパワーに等しい枚数のカードを切削する。その後、その中から土地・カード1枚をあなたの手札に戻してもよい。

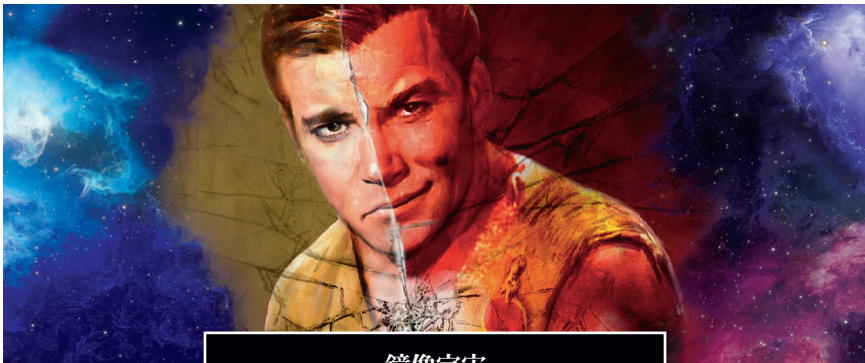
あなたのターンの間、あなたの墓地にある土地でないパーマネント・カードは回顧を持つ。(あなたの墓地にあり回顧を持つカードを、他のコストの支払いに加えて土地・カード1枚を捨てることで唱えてもよい。)



トリブルのトラブル

このミッションの開始時に、「このトークンはブロックできない」を持つ白の X/X のトリブルの群棲・クリーチャー・トークン1体を生成する。Xは、ミッション担当者のパワーに等しい。他の各プレイヤーはそれぞれ、「このトークンはブロックできない」を持つ白の1/1のトリブル・クリーチャー・トークン1体を生成する。

あなたの終了ステップの開始時に、居住を行う。(あなたがコントロールしているクリーチャー・トークン1体のコピーであるトークン1体を生成する。)



鏡像宇宙

このミッションの開始時に、他の各プレイヤーはそれぞれ、伝説でないことを除き、ミッション担当者のコピーであるトークン1体を生成する。それらは使喚される。（それらは各戦闘で可能なら攻撃し、可能ならこのミッションを始めたプレイヤーでないプレイヤーを攻撃する。）

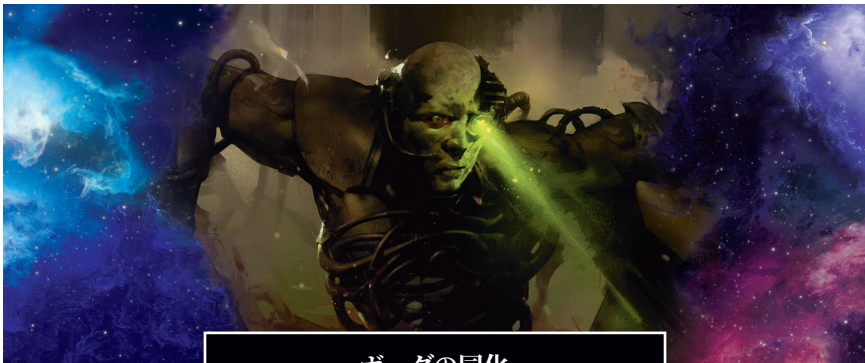
各クリーチャーは、「このクリーチャーは、このクリーチャーと等しいパワーを持つクリーチャーにはブロックされない。」を持つ。



カリフィー宣言

このミッションの開始時に、対戦相手1人がコントロールしているクリーチャー
最大1体を対象とする。ミッション担当者はそれと格闘を行う。

各戦闘で、2体以上のクリーチャーでは攻撃できない。
各戦闘で、2体以上のクリーチャーではブロックできない。



ボグの同化

このミッションの開始時に、伝説でないこととボグ・アーティファクト・クリーチャーであることを除き、ミッション担当者のコピーであるトークン1体を生成する。

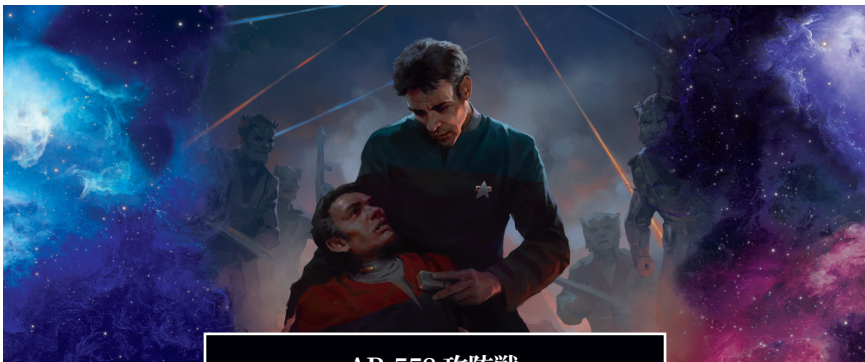
すべてのアーティファクト・クリーチャーは+1/+1の修整を受ける。



クロノスの動乱

このミッションの開始時に、ミッション担当者は各対戦相手にそれぞれ、
そのパワーに等しい点数のダメージを与える。

クリーチャー1体が戦場に出るたび、それは各プレイヤーにそれぞれ
1点のダメージを与える。



AR-558 攻防戦

このミッションの開始時に、ミッション担当者の上に二段攻撃カウンター
1個を置き、それをアンタップする。

すべての攻撃クリーチャーは+1/ +0の修整を受ける。



宇宙の巨大怪獣

このミッションの開始時に、ミッション担当者の上に+1/+1カウンター2個を置く。
その後、このミッションは各クリーチャーに1点のダメージを与える。

発生源1つがパーマネント1つにダメージを与えるなら、代わりにそれはその点数の
2倍のダメージを与える。



救出作戦

このミッションの開始時に、あなたはmana総量がX以下であるクリーチャー・カード1枚が公開されるまでライブラリーの一番上からカードを公開する。Xは、ミッション担当者のパワーに等しい。そのカードを戦場に、残りをあなたのライブラリーの一番下に無作為の順番で置く。次の終了ステップの開始時に、そのクリーチャーを生け贄に捧げる。

すべてのクリーチャーは速攻を持つ。

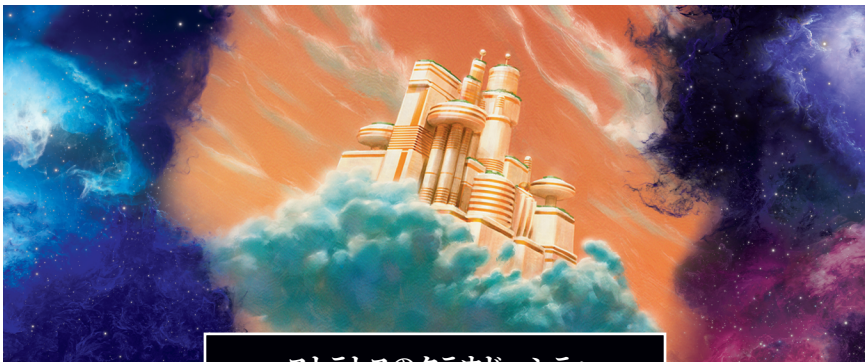


ゴーン同盟

このミッションの開始時に、白の1/1の人間・クリーチャー・トークンX体を生成する。

Xは、ミッション担当者のパワーに等しい。他の各プレイヤーはそれぞれ、白の1/1の人間・クリーチャー・トークン1体を生成する。

プレイヤー1人がクリーチャー・呪文1つを唱えるたび、それは貪食3を得る。(そのクリーチャーが戦場に出るに際し、望む数のクリーチャーを生け贄に捧げてもよい。それは、その数の3倍に等しい個数の+1/+1カウンターが置かれた状態で戦場に出る。)



ストラトスのクラウド・シティ

このミッションの開始時に、ミッション担当者の上に飛行カウンター
1個を置き、それをアンタップする。

あなたがコントロールしている1体以上の飛行を持つクリーチャーが
プレイヤー1人に戦闘ダメージを与えるたび、カード1枚を引く。



ベイジョーのワームホール

このミッションの開始時に、ミッション担当者の上に+1/+1カウンター1個を置き、それをアンタップする。それは「このクリーチャーがプレイヤー1人に戦闘ダメージを与えるたび、あなたはそのプレイヤーのライブラリーの一番上にあるカード1枚を見て、追放する。そのカードが追放され続けているかぎり、あなたはそれをプレイしてもよく、それを唱えるために任意のタイプのマナを支払ってもよい。」を持つ。

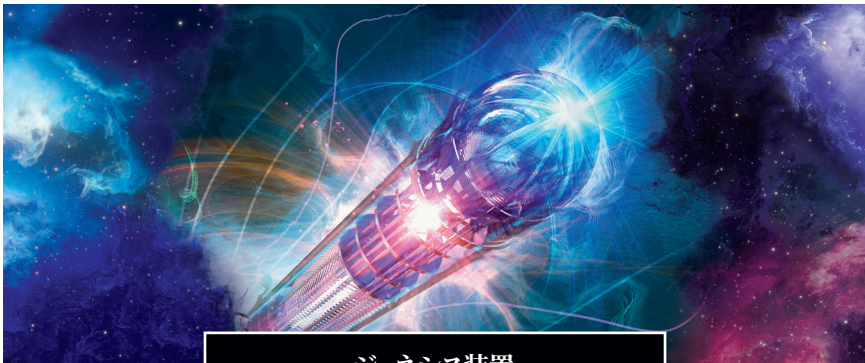
あなたのターンの戦闘の開始時に、クリーチャー1体を対象とする。
それはこのターンブロックされない。



フェレンギ同盟

このミッションの開始時に、宝物・トークンX個をタップ状態で生成する。
Xは、ミッション担当者のパワーに等しい。他の各プレイヤーは、宝物・トークン
1個をタップ状態で生成する。

クリーチャーでないアーティファクト1つを生け贄に捧げる：あなたのライブラリーの
一番上にあるカード1枚を追放する。このターン、あなたはそれをプレイしてもよい。



ジェネシス装置

このミッションの開始時に、ミッション担当者は「上陸 — あなたがコントロールしている土地1つが戦場に出るたび、このクリーチャーの上に+1/ +1カウンター2個を置く。」を得る。

あなたの終了ステップの開始時に、「あなたのライブラリーから基本土地カード1枚を探し、タップ状態で戦場に出す。その後、ライブラリーを切り直す。」を選んでよい。