L'ULTIMA FRONTIERA

"Diario del Capitano, integrazione. Dopo aver completato il nostro rilievo planetario, ci è stato ordinato di incontrarci con diverse altre navi della Federazione per esercitazioni di combattimento e, se il tempo lo permetterà, missioni congiunte nella regione."

Intraprendi missioni pericolose per alterare i parametri di questa partita di Commander. Riesci a superare in astuzia gli altri capitani ed emergere come comandante della flotta?

PREPARAZIONE DELLA MISSIONE

Mescola il mazzo missioni e mettilo a faccia in giù nella zona Mazzo Missioni del tappetino di gioco dove tutti i giocatori possono arrivare.

INVIA UNA SQUADRA DI SBARCO

All'inizio della tua prima fase principale, puoi TAPpare una creatura leggendaria STAPpata che controlli. Se lo fai, quella creatura diventa uno Specialista della Missione e inizia una missione. Gira la prossima carta del mazzo missioni. Diventa la missione attuale e si innesca la sua prima abilità. La sua altra abilità influisce sulla partita finché qualcuno non inizia la missione seguente.

CHIAMATA ALLE ARMI

❸: Crea Leader della Squadra di Sbarco, una pedina Ufficiale leggendaria 3/3 rossa. Attiva solo come una stregoneria e solo se non controlli una creatura chiamata Leader della Squadra di Sbarco.

MAZZO MISSIONI

MISSIONE ATTIVA



TM CBS Studios Inc. © 2026 Paramount Pictures Corp. All Rights Reserved. TM & © 2026 Wizards. 400P01066000001 IT