

TM CBS Studios Inc. © 2026 Paramount Pictures Corp. All Rights Reserved. TM & © 2026 Wizards.



Interrogare il Guardiano dell'Eternità

Quando questa missione inizia, macina un numero di carte pari alla forza dello specialista della missione. Puoi riprendere in mano una carta terra scelta tra esse.

Durante il tuo turno, le carte permanente non terra nel tuo cimitero hanno rievocare. *(Puoi lanciare carte con rievocare dal tuo cimitero scartando una carta terra oltre a pagare gli altri loro costi.)*



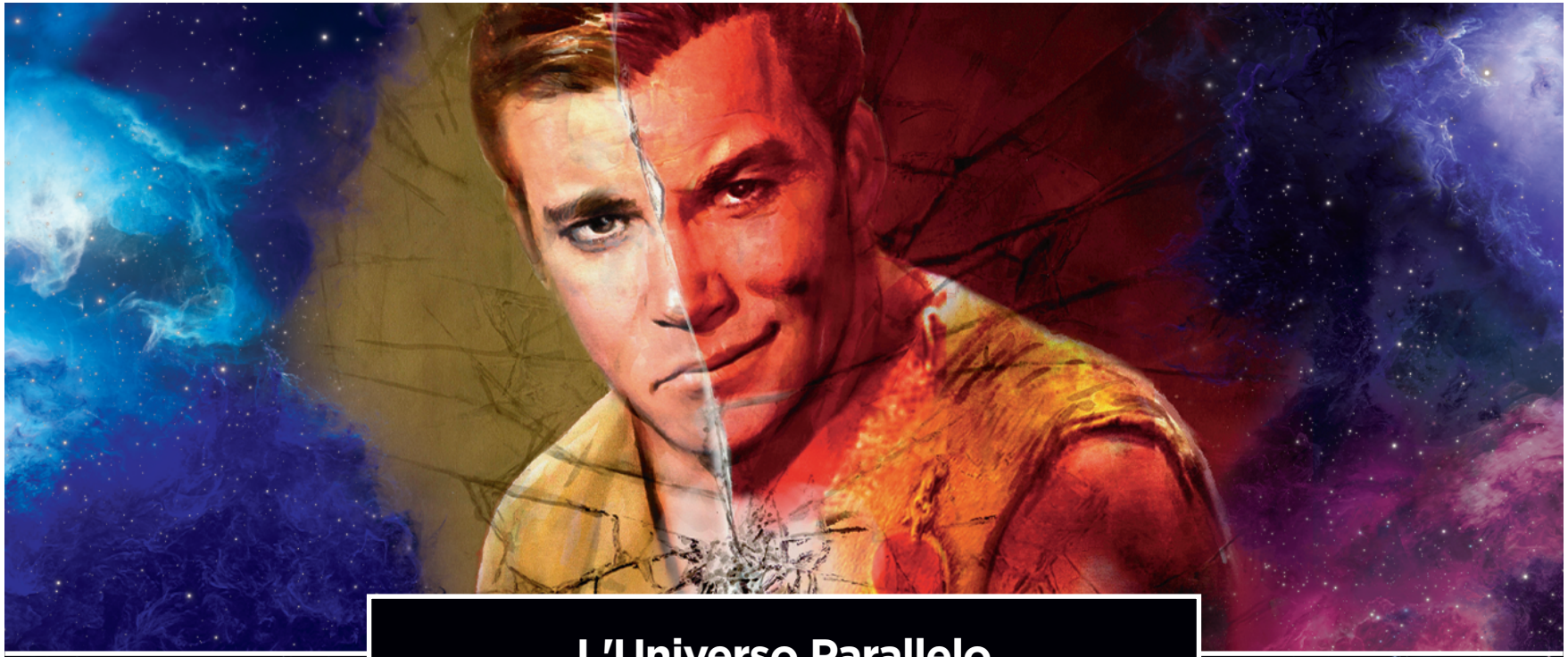
Tormenta di Triboli

Quando questa missione inizia, crea una pedina creatura Colonia di Triboli X/X bianca con "Questa pedina non può bloccare", dove X è la forza dello specialista della missione. Ogni altro giocatore crea una pedina creatura Tribolo 1/1 bianca con "Questa pedina non può bloccare".

All'inizio della tua sottofase finale, popola. *(Crea una pedina che è una copia di una pedina creatura che controlli.)*

Nikki Dawes

400P01065000002 IT



L'Universo Parallelo

Quando questa missione inizia, ogni altro giocatore crea una pedina che è una copia dello specialista della missione, tranne che non è leggendaria. Quelle pedine sono spronate. *(Attaccano in ogni combattimento un giocatore diverso dal giocatore che ha iniziato questa missione, se possono farlo.)*

Ogni creatura ha "Questa creatura non può essere bloccata da creature con forza pari a quella di questa creatura".

☚ Berto Martinez

400P01065000003 IT



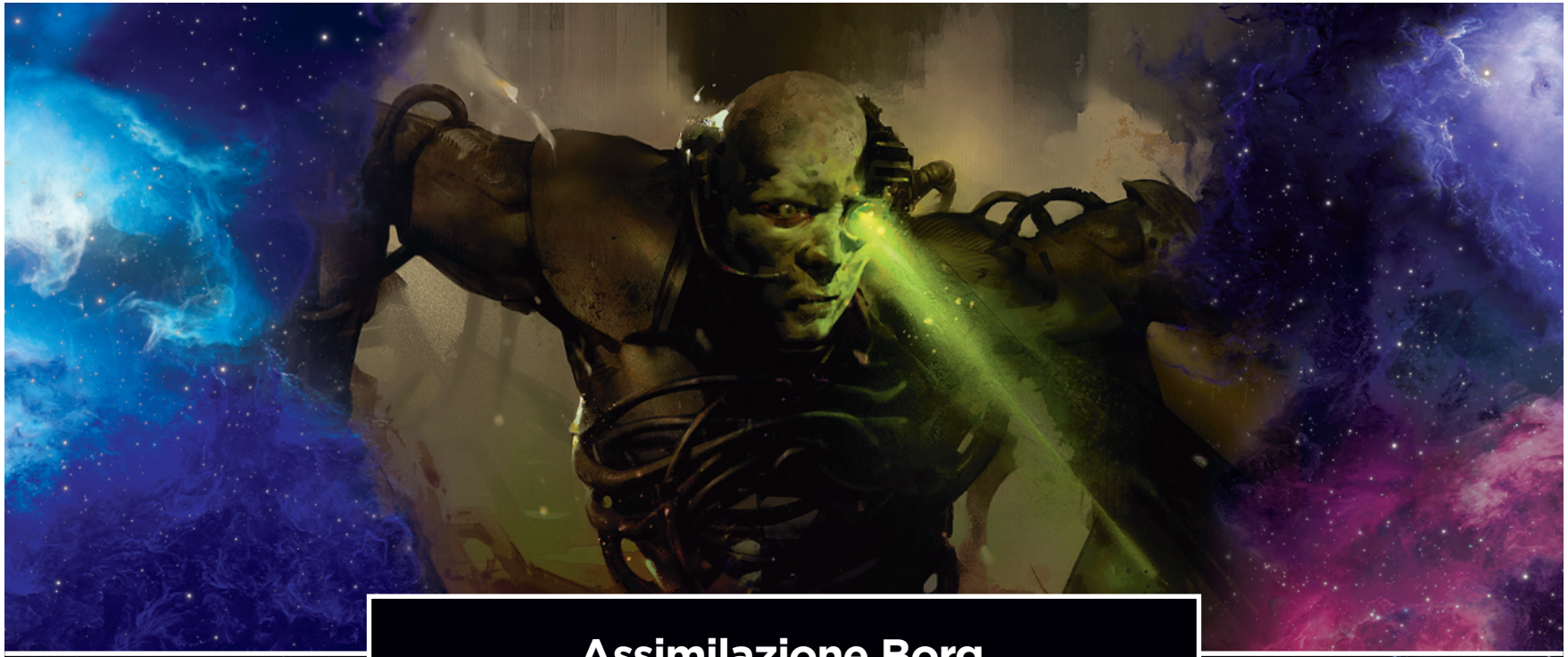
Dichiarare il *Kal-if-fee*

Quando questa missione inizia, lo specialista della missione lotta con fino a una creatura bersaglio controllata da un avversario.

Non più di una creatura può attaccare in ogni combattimento.
Non più di una creatura può bloccare in ogni combattimento.

Toni Infante

400P01065000004 IT



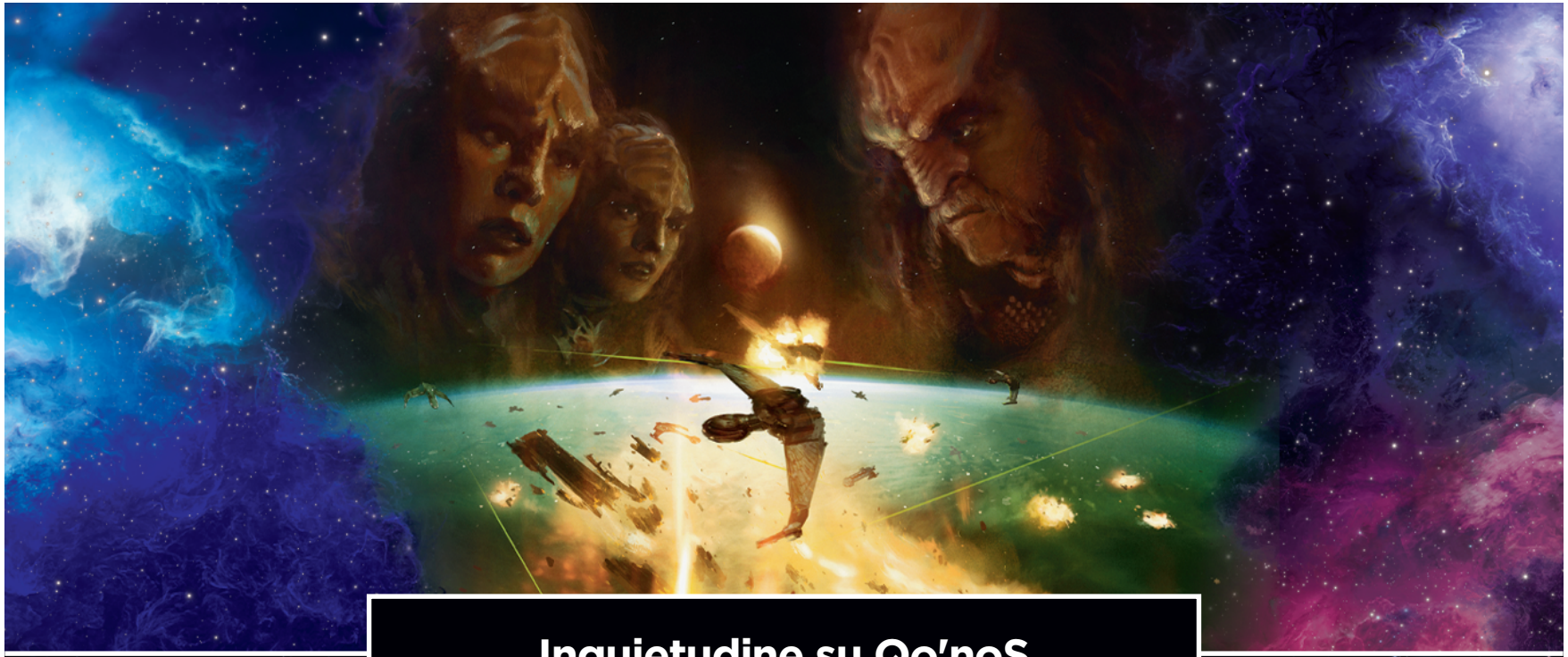
Assimilazione Borg

Quando questa missione inizia, crea una pedina che è una copia dello specialista della missione, tranne che non è leggendario ed è una creatura artefatto Borg.

Tutte le creature artefatto prendono +1/+1.

Grant Griffin

400P01065000005 IT



Inquietudine su Qo'noS

Quando questa missione inizia, lo specialista della missione infligge danno pari alla sua forza a ogni avversario.

Ogniqualvolta una creatura entra, infligge 1 danno a ogni giocatore.

Evan Shipard

400P01065000006 IT



Assedio di AR-558

Quando questa missione inizia, metti un segnalino doppio attacco sullo specialista della missione e STAPpalo.

Tutte le creature attaccanti prendono +1/+0.

Alexander Mokhov



La Macchina del Giudizio

Quando questa missione inizia, metti due segnalini +1/+1 sullo specialista della missione, poi questa missione infligge 1 danno a ogni creatura.

Se una fonte sta per infliggere danno a un permanente, infligge invece il doppio di quel danno.

Raymond Swanland

400P01065000008 IT



Missione di Soccorso

Quando questa missione inizia, rivela carte dalla cima del tuo grimorio finché non riveli una carta creatura con valore di mana pari o inferiore a X, dove X è la forza dello specialista della missione. Metti quella carta sul campo di battaglia e le altre in fondo al tuo grimorio in ordine casuale. Sacrifica quella creatura all'inizio della prossima sottofase finale.

Tutte le creature hanno rapidità.

☚ Pierre Raveneau

400P01065000009 IT



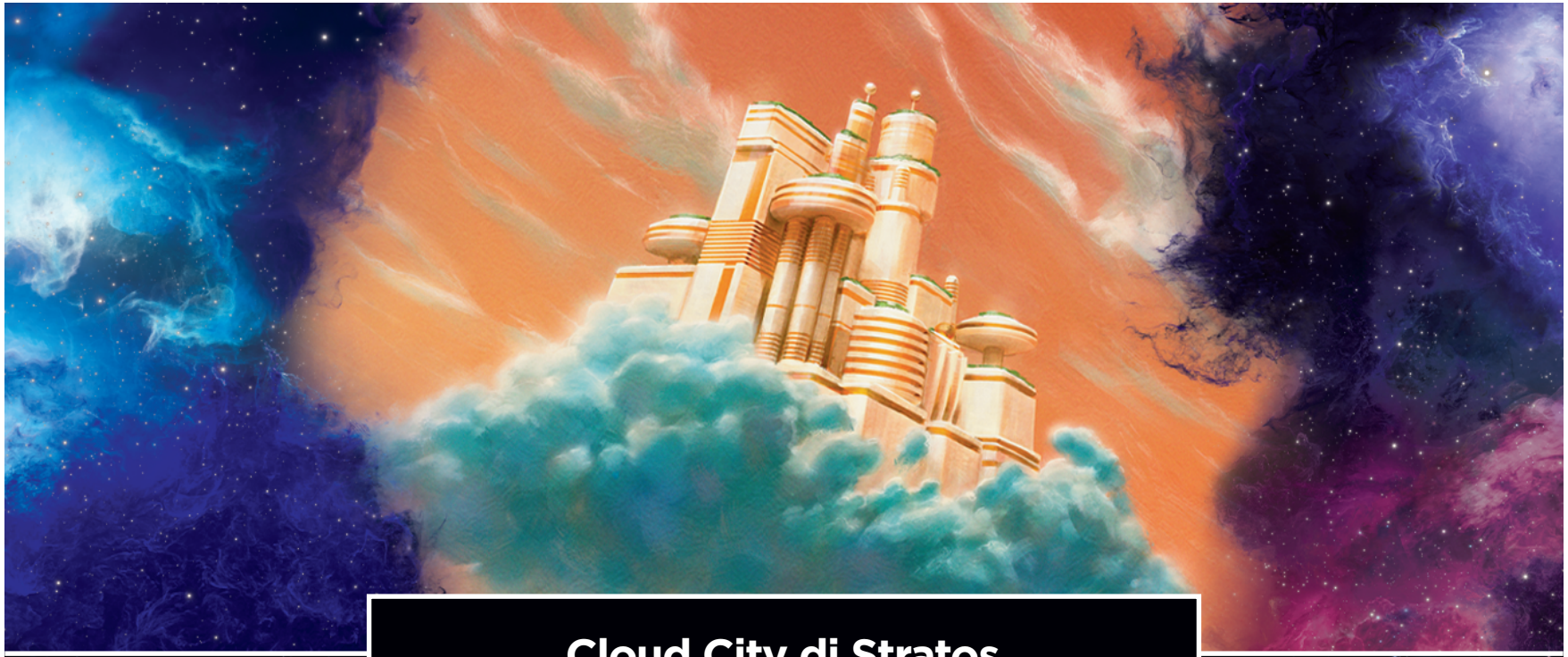
L'Egemonia Gorn

Quando questa missione inizia, crea X pedine creatura Umano 1/1 bianche, dove X è la forza dello specialista della missione. Ogni altro giocatore crea una pedina creatura Umano 1/1 bianca.

Ogniqualvolta un giocatore lancia una magia creatura, ha divorare 3. *(Mentre la creatura entra, puoi sacrificare un qualsiasi numero di creature. Entra con un numero di segnalini +1/+1 pari al triplo delle terre divorate.)*

☛ John Tyler Christopher

400P01065000010 IT



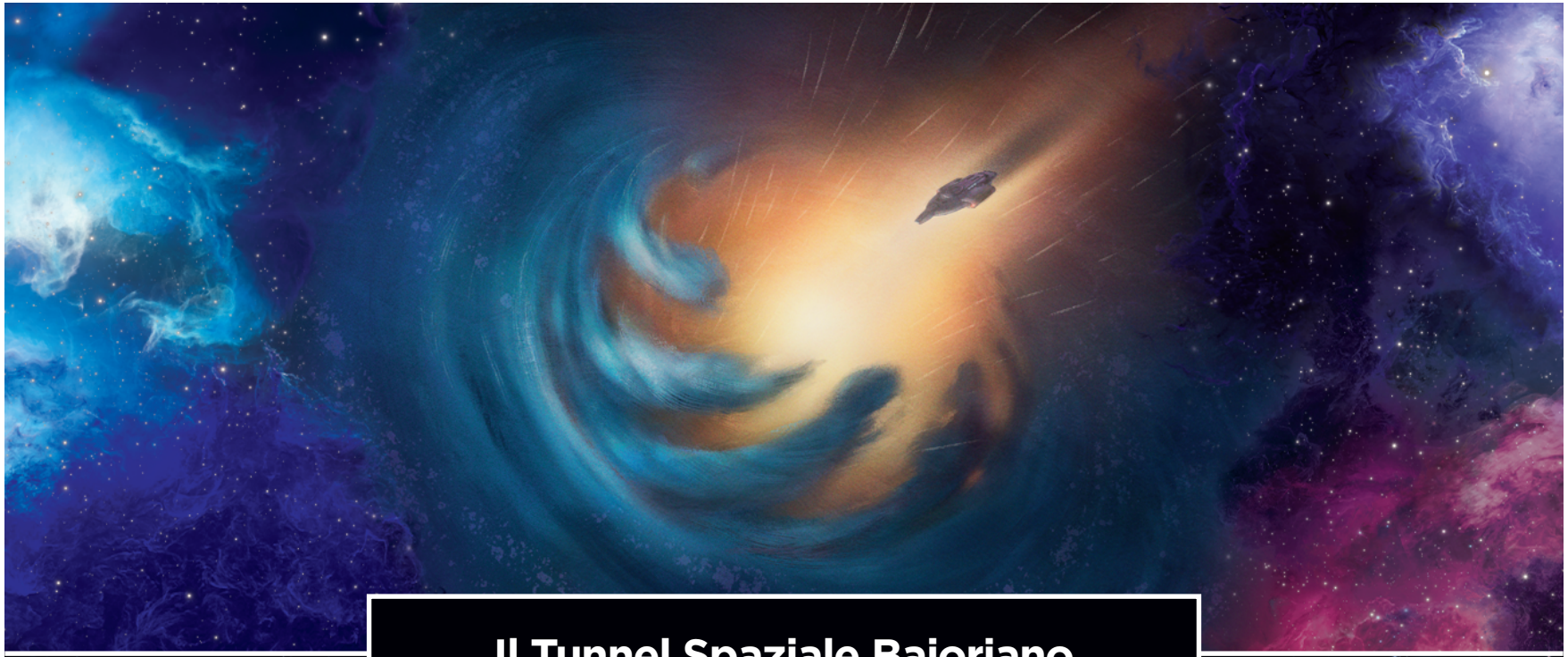
Cloud City di Stratos

Quando questa missione inizia, metti un segnalino volare sullo specialista della missione e STAPpalo.

Ogniqualvolta una o più creature con volare che controlli infliggono danno da combattimento a un giocatore, peschi una carta.

Bruce Brenneise

400P01065000011 IT



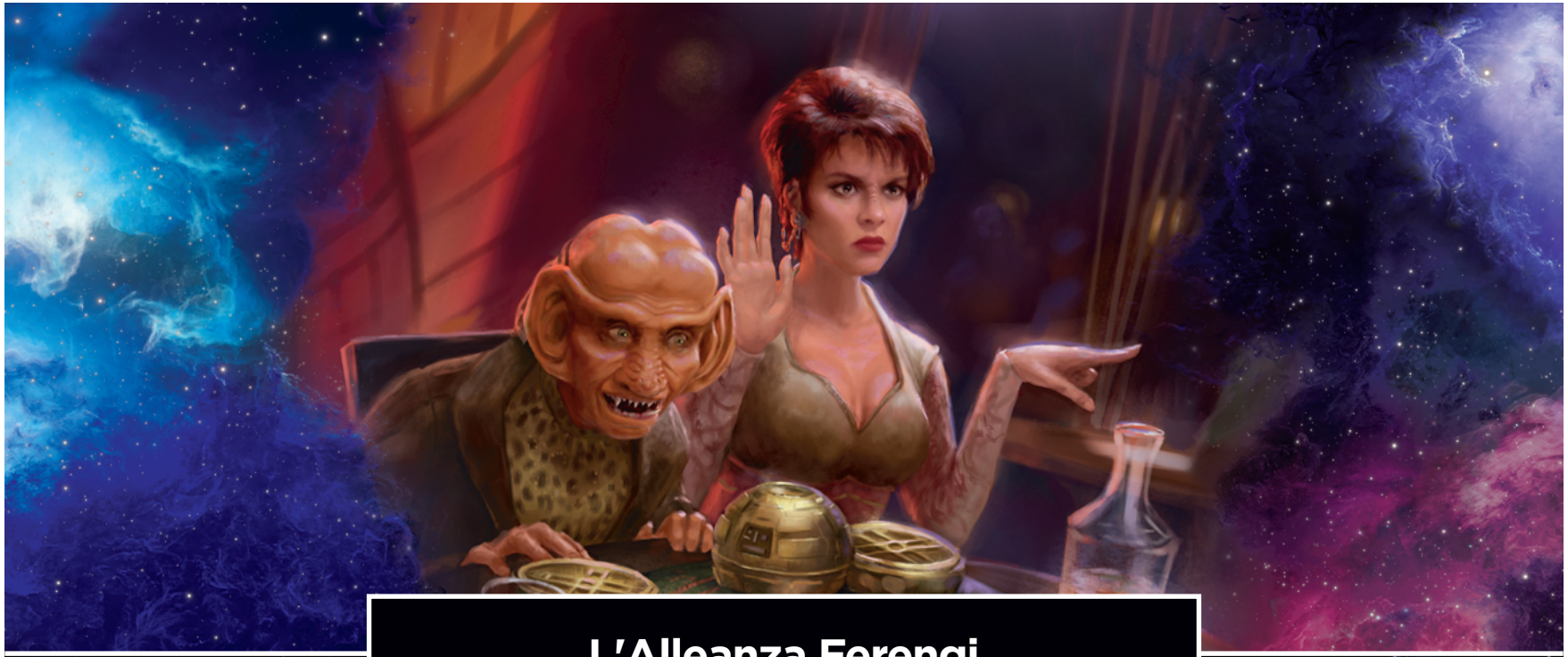
Il Tunnel Spaziale Bajoriano

Quando questa missione inizia, metti un segnalino +1/+1 sullo specialista della missione e STAPpalo. Ha "Ogniqualvolta questa creatura infligge danno da combattimento a un giocatore, guarda la prima carta del grimorio di quel giocatore ed esiliala. Puoi giocare quella carta fintanto che rimane esiliata e puoi spendere mana di qualsiasi tipo per lanciarla".

All'inizio del combattimento nel tuo turno, una creatura bersaglio non può essere bloccata in questo turno.

Bruce Brenneise

400P01065000012 IT



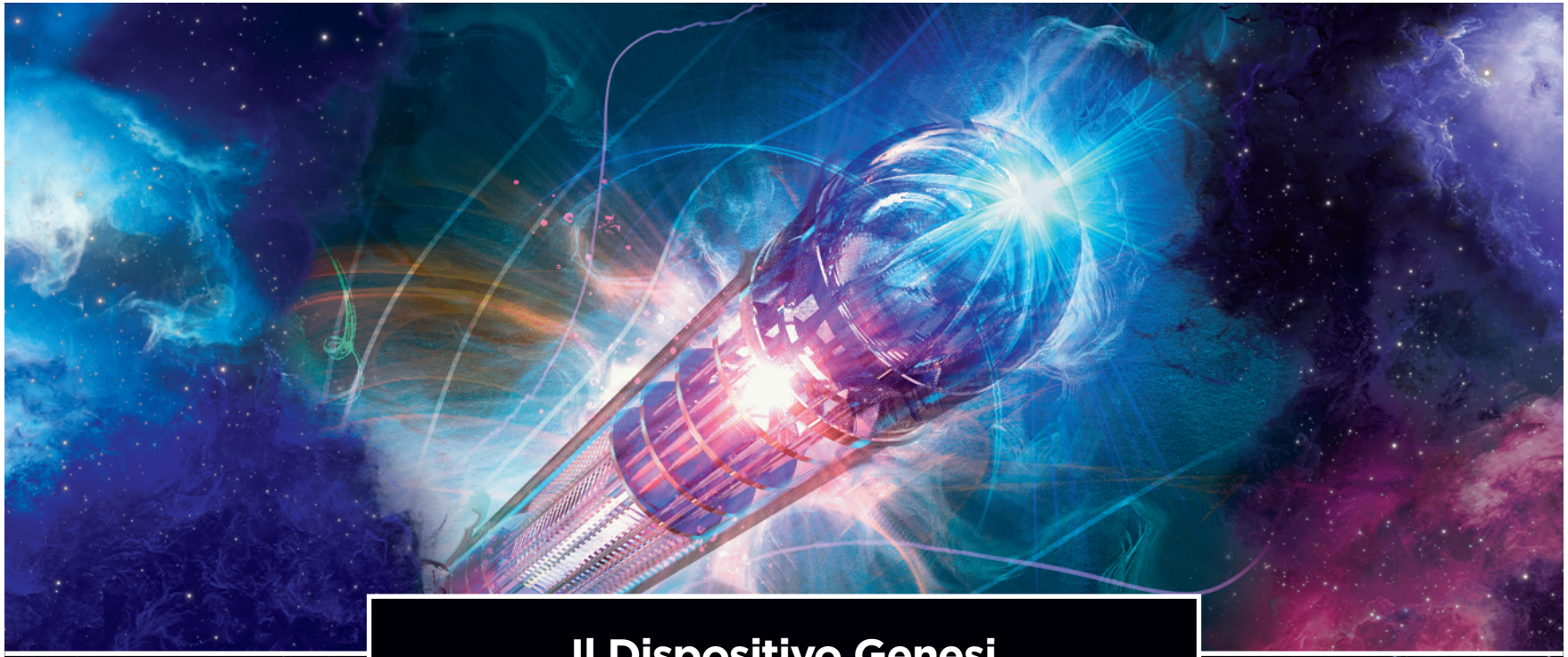
L'Alleanza Ferengi

Quando questa missione inizia, crea X pedine Tesoro 1/1 bianche TAPpata, dove X è la forza dello specialista della missione. Ogni altro giocatore crea una pedina Tesoro TAPpata.

Sacrifica un artefatto non creatura: Esilia la prima carta del tuo grimorio. Puoi giocarla in questo turno.

Nikki Dawes

400P01065000013 IT



Il Dispositivo Genesi

Quando questa missione inizia, lo specialista della missione ha "*Terraferma* — Ogniqualvolta una terra che controlli entra, metti due segnalini +1/+1 su questa creatura".

All'inizio della tua sottofase finale, puoi passare in rassegna il tuo grimorio per una carta terra base, metterla sul campo di battaglia TAPpata, poi rimescolare.

☛ Cliff Nielsen

400P01065000014 IT