FRONTIÈRE DE L'INFINI

« Journal de bord du capitaine, complément. Notre relevé planétaire achevé, l'ordre nous a été donné de rallier plusieurs autres vaisseaux de la Fédération pour des exercices de combat et, si le temps le permet, des missions conjointes dans la région. »

Lancez-vous dans des missions périlleuses pour changer les paramètres de cette partie en Commander. Saurez-vous déjouer les capitaines rivaux et devenir commandant de la flotte ?

PRÉPARATIFS DE LA MISSION

Mélangez le deck de mission et placez-le face cachée sur l'emplacement Deck de mission du tapis de jeu, à portée de tous les joueurs.

DÉPLOIEMENT D'UNE ÉQUIPE D'EXPLORATION

Au début de votre première phase principale, vous pouvez engager une créature légendaire dégagée que vous contrôlez. Si vous faites ainsi, cette créature devient un spécialiste de mission et commence une mission. Retournez la prochaine carte du deck de mission. Elle devient la mission actuelle et sa première capacité se déclenche. Son autre capacité affecte la partie jusqu'à ce que quelqu'un commence la prochaine mission.

PRISE DE SERVICE

❸ : Créez le Chef d'équipe d'exploration, un jeton légendaire 3/3 rouge Officier. N'activez que lorsque vous pourriez lancer un rituel et seulement si vous ne contrôlez pas de créature nommée Chef d'équipe d'exploration.

DECK DE MISSION

MISSION ACTIVE



TM CBS Studios Inc. © 2026 Paramount Pictures Corp. All Rights Reserved. TM & © 2026 Wizards. 400P01066000001 FR