

TM CBS Studios Inc. © 2026 Paramount Pictures Corp. All Rights Reserved. TM & © 2026 Wizards.



Interroger le Gardien de l'Éternité

Quand cette mission commence, meulez un nombre de cartes égal à la force du spécialiste de mission. Vous pouvez renvoyer une carte de terrain parmi elles dans votre main.

Pendant votre tour, les cartes de permanent non-terrain dans votre cimetière ont le pistage. *(Vous pouvez lancer des cartes avec le pistage depuis votre cimetière en vous défaussant d'une carte de terrain en plus de payer leurs autres coûts.)*



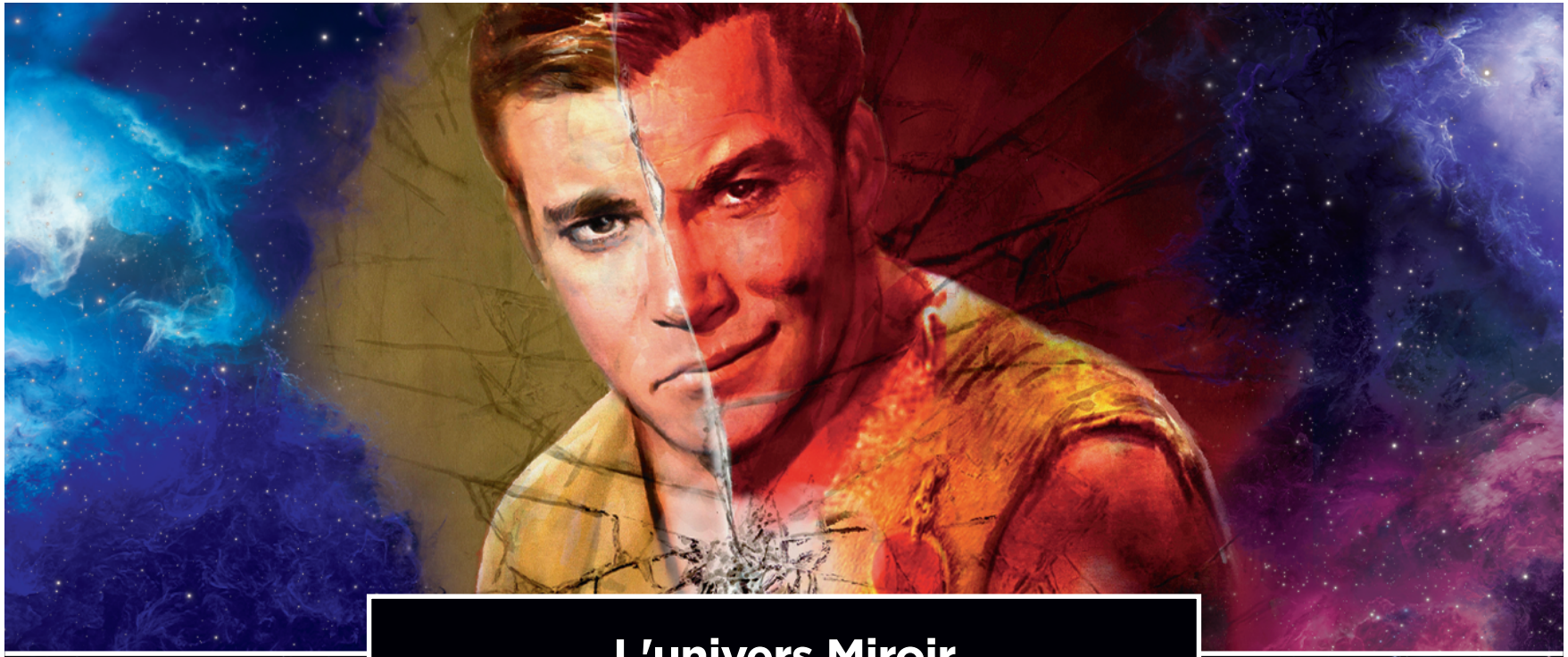
Problème de tribules

Quand cette mission commence, créez un jeton de créature X/X blanche Colonie de tribules avec « Ce jeton ne peut pas bloquer », X étant la force du spécialiste de mission. Chaque autre joueur crée un jeton de créature 1/1 blanche Tribule avec « Ce jeton ne peut pas bloquer. »

Au début de votre étape de fin, peuplez. *(Créez un jeton qui est une copie d'un jeton de créature que vous contrôlez.)*

Nikki Dawes

400P01065000002 FR



L'univers Miroir

Quand cette mission commence, chaque autre joueur crée un jeton qui est une copie du spécialiste de mission, excepté qu'il n'est pas légendaire. Ces jetons sont incités. *(Ils attaquent à chaque combat si possible et attaquent un joueur autre que celui qui a commencé cette mission si possible.)*

Chaque créature a « Cette créature ne peut pas être bloquée par des créatures avec une force égale à celle de cette créature. »

Berto Martinez

400P01065000003 FR



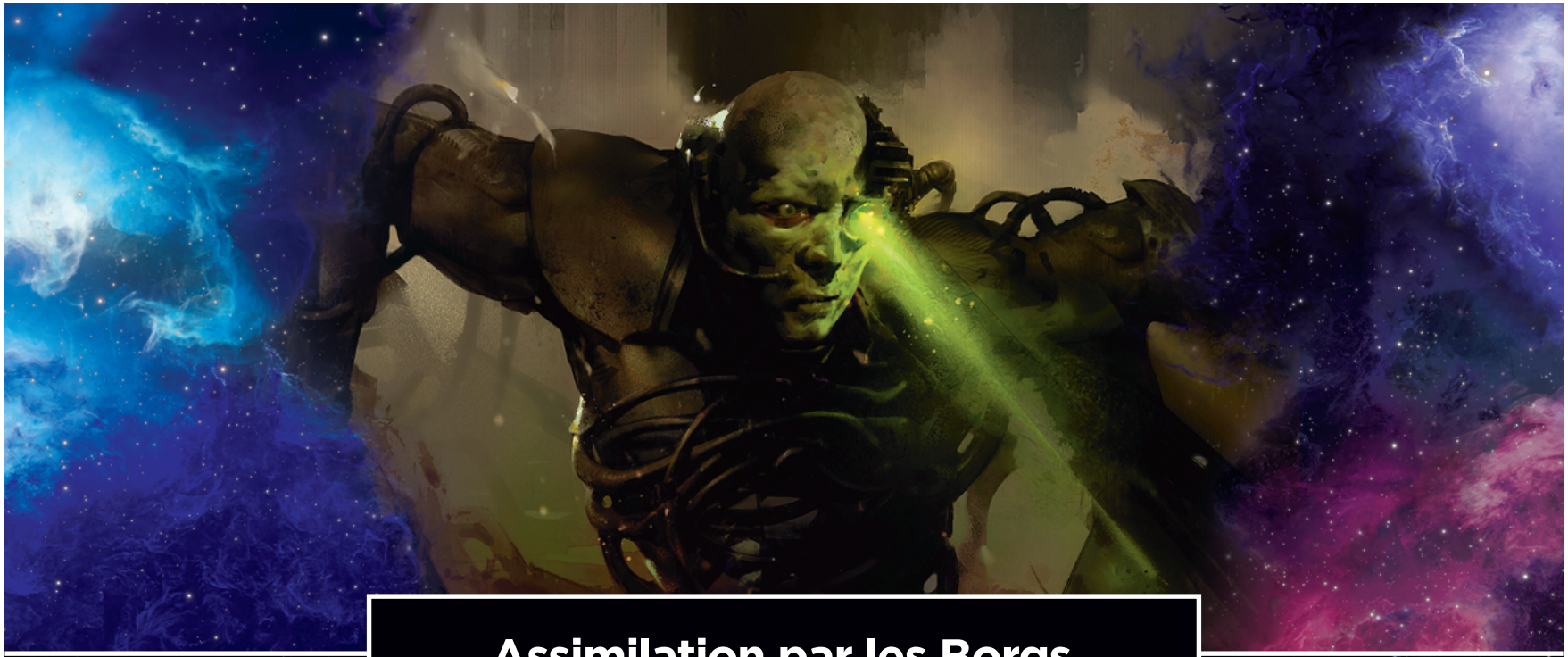
Proclamer le *Kal-if-fee*

Quand cette mission commence, le spécialiste de mission se bat contre jusqu'à une créature ciblée qu'un adversaire contrôle.

Pas plus d'une créature ne peut attaquer à chaque combat.
Pas plus d'une créature ne peut bloquer à chaque combat.

☚ Toni Infante

400P01065000004 FR



Assimilation par les Borgs

Quand cette mission commence, créez un jeton qui est une copie du spécialiste de mission, excepté qu'il n'est pas légendaire et que c'est une créature-artefact Borg.

Toutes les créatures-artefacts gagnent +1/+1.

Grant Griffin

400P01065000005 FR



Instabilité sur Qo'noS

Quand cette mission commence, le spécialiste de mission inflige un nombre de blessures égal à sa force à chaque adversaire.

À chaque fois qu'une créature arrive, elle inflige 1 blessure à chaque joueur.

Evan Shipard

400P01065000006 FR



Le siège d'AR-558

Quand cette mission commence, mettez un marqueur « double initiative » sur le spécialiste de mission et dégagez-le.

Toutes les créatures attaquantes gagnent +1/+0.

Alexander Mokhov

400P01065000007 FR



La Machine infernale

Quand cette mission commence, mettez deux marqueurs +1/+1 sur le spécialiste de mission, puis cette mission inflige 1 blessure à chaque créature.

Si une source devait infliger des blessures à un permanent, elle inflige le double de ces blessures à la place.

Raymond Swanland

400P01065000008 FR



Mission de sauvetage

Quand cette mission commence, révélez des cartes du dessus de votre bibliothèque jusqu'à ce que vous révéliez une carte de créature avec une valeur de mana inférieure ou égale à X, X étant la force du spécialiste de mission. Mettez cette carte sur le champ de bataille et le reste au-dessous de votre bibliothèque dans un ordre aléatoire. Sacrifiez cette créature au début de la prochaine étape de fin.

Toutes les créatures ont la célérité.

☚ Pierre Raveneau

400P01065000009 FR



L'hégémonie Gorn

Quand cette mission commence, créez X jetons de créature 1/1 blanche Humain, X étant la force du spécialiste de mission. Chaque autre joueur crée un jeton de créature 1/1 blanche Humain.

À chaque fois qu'un joueur lance un sort de créature, il acquiert dévorement 3. *(Au moment où la créature arrive, vous pouvez sacrifier n'importe quel nombre de créatures. Elle arrive avec trois fois ce nombre de marqueurs +1/+1 sur elle.)*

☚ John Tyler Christopher

400P01065000010 FR



La Cité des nuages de Stratos

Quand cette mission commence, mettez un marqueur « vol » sur le spécialiste de mission et dégagez-le.

À chaque fois qu'au moins une créature avec le vol que vous contrôlez inflige des blessures de combat à un joueur, piochez une carte.

Bruce Brenneise

400P01065000011 FR



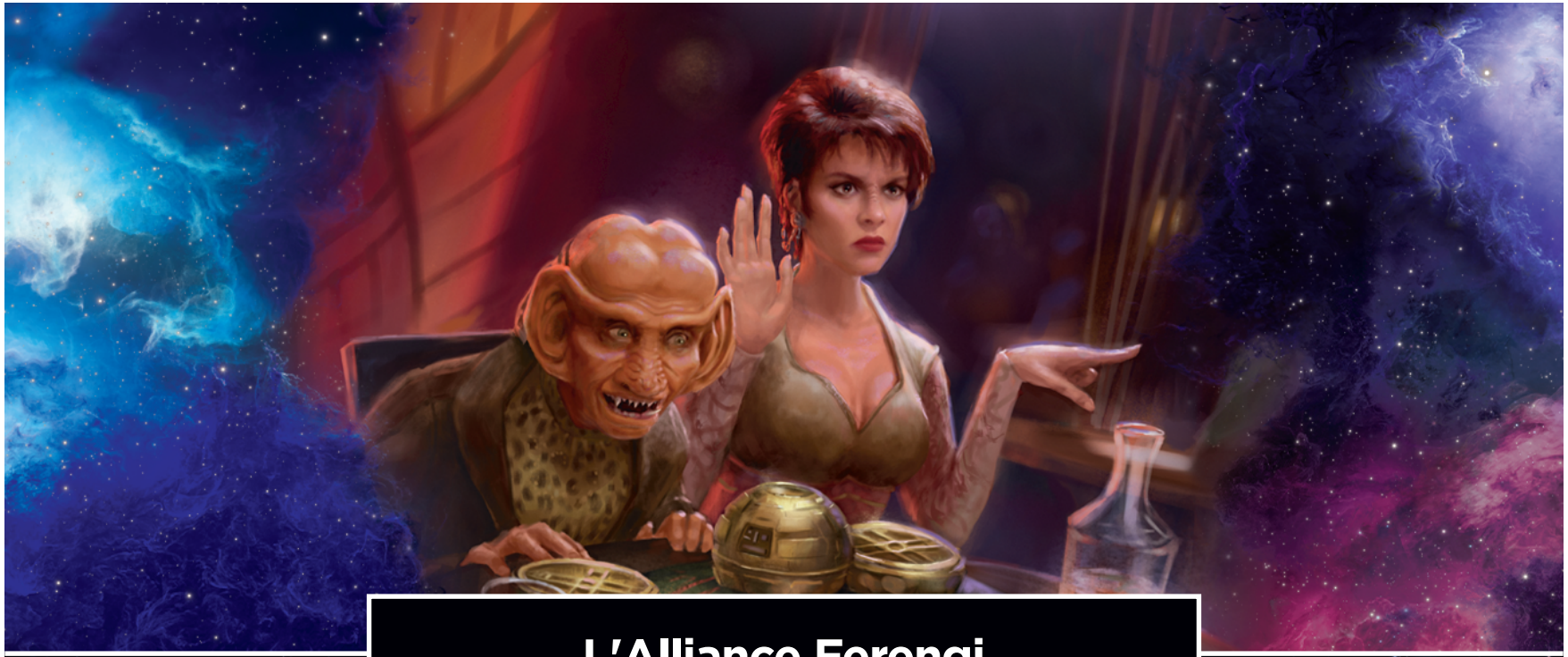
Le Vortex bajoran

Quand cette mission commence, mettez un marqueur +1/+1 sur le spécialiste de mission et dégagez-le. Il acquiert « À chaque fois que cette créature inflige des blessures de combat à un joueur, regardez la carte du dessus de la bibliothèque de ce joueur et exilez-la. Vous pouvez jouer cette carte tant qu'elle reste exilée, et du mana de n'importe quel type peut être dépensé pour la lancer. »

Au début du combat pendant votre tour, une créature ciblée ne peut pas être bloquée ce tour-ci.

Bruce Brenneise

400P01065000012 FR



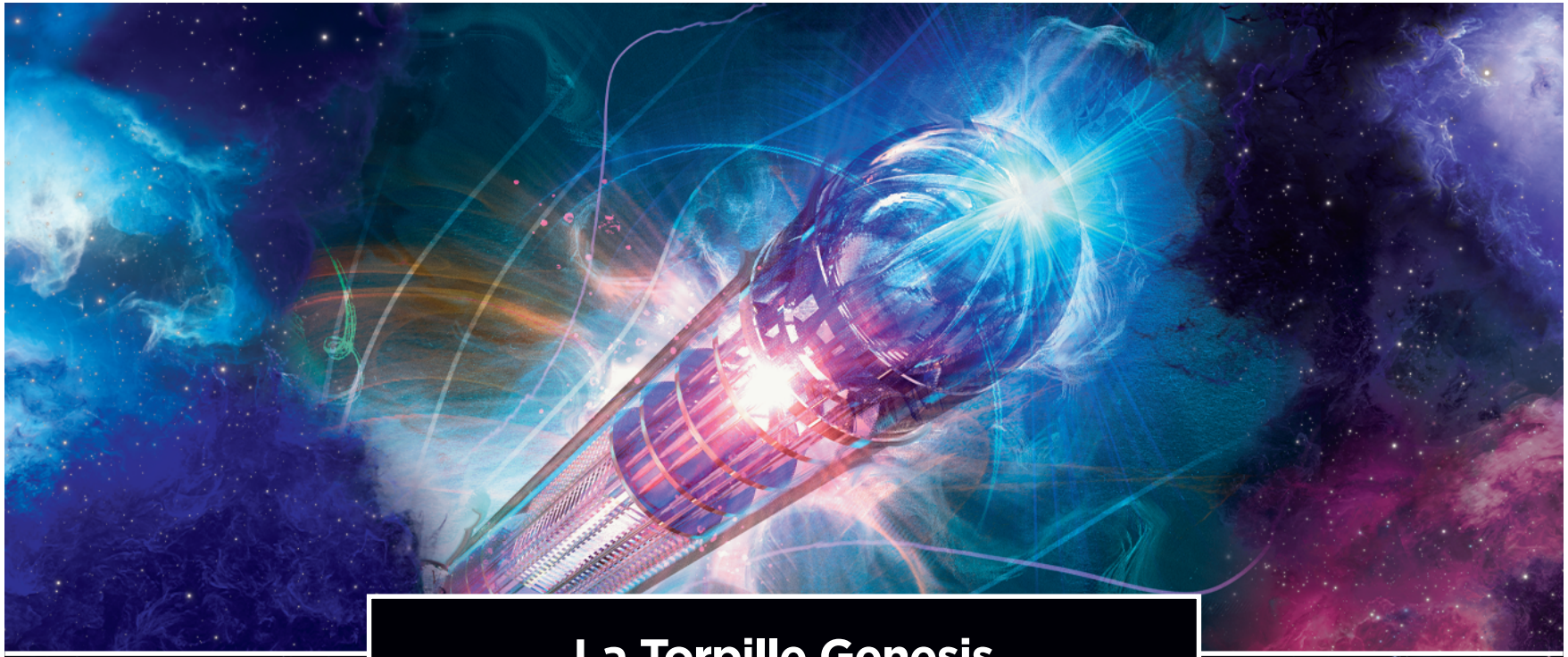
L'Alliance Ferengi

Quand cette mission commence, créez X jetons Trésor engagés, X étant la force du spécialiste de mission. Chaque autre joueur crée un jeton Trésor engagé.

Sacrifiez un artefact non-créature : Exilez la carte du dessus de votre bibliothèque. Vous pouvez la jouer ce tour-ci.

Nikki Dawes

400P01065000013 FR



La Torpille Genesis

Quand cette mission commence, le spécialiste de mission gagne « *Toucheterre* — À chaque fois qu'un terrain que vous contrôlez arrive, mettez deux marqueurs +1/+1 sur cette créature. »

Au début de votre étape de fin, vous pouvez chercher dans votre bibliothèque une carte de terrain de base, la mettre sur le champ de bataille engagée, puis mélanger.

☛ Cliff Nielsen

400P01065000014 FR