# LA ÚLTIMA FRONTERA

*“Cuaderno de bitácora del capitán. Tras completar el reconocimiento planetario, se nos ha ordenado reunirnos con otras naves de la Federación para realizar ejercicios de combate y, si el tiempo lo permite, llevar a cabo misiones conjuntas en la región”.*

Embárcate en misiones peligrosas para alterar los parámetros de este juego de Commander. ¿Lograrás superar en astucia a los demás capitanes y erigirte como comandante de la flota?

## PREPARAR LAS MISIONES

Baraja el mazo de misiones, ponlo boca abajo en el espacio correspondiente del tapete de juego y sitúalo al alcance de todos los jugadores.

## ENVIAR UN EQUIPO EXTERIOR

Al comienzo de tu primera fase principal, puedes girar una criatura legendaria enderezada que controlas. Si lo haces, esa criatura se convierte en especialista de una misión y comienza una de ellas. Dale la vuelta a la siguiente carta del mazo de misiones; esta se convierte en la misión actual y su primera habilidad se dispara. Su otra habilidad afecta al juego hasta que alguien comience la siguiente misión.

## PRESENTARSE AL SERVICIO

❸: Crea un Líder de equipo exterior, una ficha de criatura legendaria Oficial roja 3/3. Activa esto solo como un conjuro y solo si no controlas una criatura llamada Líder de equipo exterior.

**MAZO DE MISIONES**

**MISIÓN ACTIVA**




TM CBS Studios Inc. © 2026 Paramount Pictures Corp. All Rights Reserved. TM & © 2026 Wizards. 400P01066000001 SP