


TM CBS Studios Inc. © 2026 Paramount Pictures Corp. All Rights Reserved. TM & © 2026 Wizards.



## Consulta con el Guardián del Tiempo

Cuando esta misión comience, muele una cantidad de cartas igual a la fuerza del especialista de la misión. Puedes regresar una carta de tierra de entre ellas a tu mano.

Durante tu turno, las cartas de permanente que no sean tierra en tu cementerio tienen la habilidad de desandar. *(Puedes lanzar cartas con la habilidad de desandar desde tu cementerio descartando una carta de tierra además de pagar sus otros costes.)*



# Tribulaciones con tribbles

Cuando esta misión comience, crea una ficha de criatura Colonia de tribbles blanca X/X con "Esta ficha no puede bloquear", donde X es la fuerza del especialista de la misión. Cada otro jugador crea una ficha de criatura Tribble blanca 1/1 con "Esta ficha no puede bloquear".

Al comienzo de tu paso final, repuebla. *(Crea una ficha que es una copia de una ficha de criatura que controlas.)*

Nikki Dawes

400P01065000002 SP



# El universo espejo

Cuando esta misión comience, cada otro jugador crea una ficha que es una copia del especialista de la misión, excepto que no es legendaria. Esas fichas están incitadas. *(Atacan cada combate si pueden y atacan a un jugador que no sea el que comenzó esta misión si pueden.)*

Cada criatura tiene “Esta criatura no puede ser bloqueada por criaturas con fuerza igual a la de esta criatura”.

☚ Berto Martinez

400P01065000003 SP



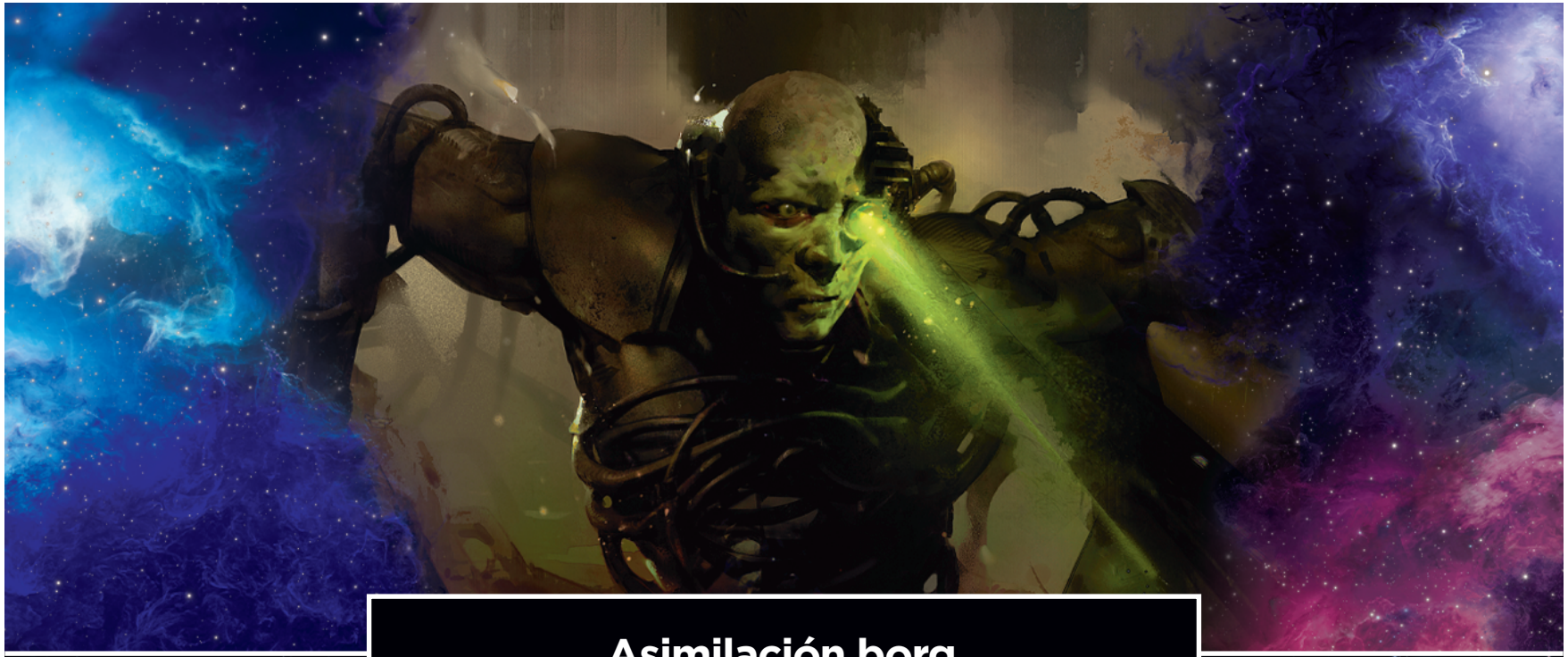
## Declaración del *kal-if-fee*

Cuando esta misión comience, el especialista de la misión lucha contra hasta una criatura objetivo que controla un oponente.

No más de una criatura puede atacar cada combate.
No más de una criatura puede bloquear cada combate.

☚ Toni Infante

400P01065000004 SP



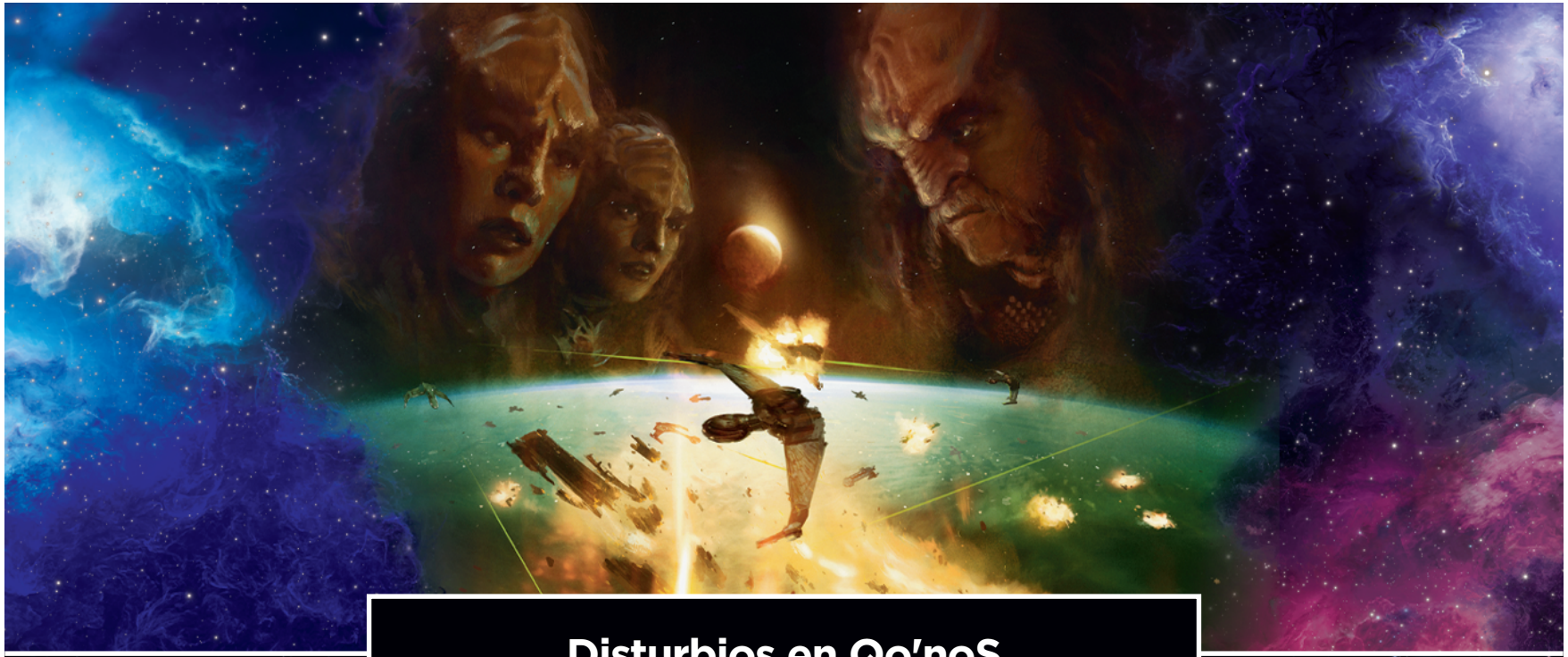
# Asimilación borg

Cuando esta misión comience, crea una ficha que es una copia del especialista de la misión, excepto que no es legendaria y es una criatura artefacto Borg.

Todas las criaturas artefacto obtienen +1/+1.

Grant Griffin

400P01065000005 SP



# Disturbios en Qo'noS

Cuando esta misión comience, el especialista de la misión hace una cantidad de daño igual a su fuerza a cada oponente.

Siempre que una criatura entre, hace 1 punto de daño a cada jugador.

Evan Shipard

400P01065000006 SP



# El asedio de AR-558

Cuando esta misión comience, pon un contador de dañar dos veces sobre el especialista de la misión y enderézalo.

Todas las criaturas atacantes obtienen +1/+0.

Alexander Mokhov

400P01065000007 SP



# La máquina del día del Juicio Final

Cuando esta misión comience, pon dos contadores +1/+1 sobre el especialista de la misión y luego esta misión hace 1 punto de daño a cada criatura.

Si una fuente fuera a hacer daño a un permanente, en vez de eso, hace el doble de ese daño.

Raymond Swanland

400P01065000008 SP




# Misión de rescate

Cuando esta misión comience, muestra cartas de la parte superior de tu biblioteca hasta que muestres una carta de criatura con valor de maná de X o menos, donde X es la fuerza del especialista de la misión. Pon esa carta en el campo de batalla y el resto en el fondo de tu biblioteca en un orden aleatorio. Sacrifica esa criatura al comienzo del próximo paso final.

Todas las criaturas tienen la habilidad de prisa.

☚ Pierre Raveneau

400P01065000009 SP



# La Hegemonía Gorn

Cuando esta misión comience, crea X fichas de criatura Humano blancas 1/1, donde X es la fuerza del especialista de la misión. Cada otro jugador crea una ficha de criatura Humano blanca 1/1.

Siempre que un jugador lance un hechizo de criatura, gana la habilidad de devorar 3. *(En cuanto la criatura entre, puedes sacrificar cualquier cantidad de criaturas. Entra con el triple de esa cantidad de contadores +1/+1 sobre ella.)*

☚ John Tyler Christopher

400P01065000010 SP



# La ciudad nube de Stratos

Cuando esta misión comience, pon un contador de volar sobre el especialista de la misión y enderézalo.

Siempre que una o más criaturas que controlas con la habilidad de volar hagan daño de combate a un jugador, roba una carta.

Bruce Brenneise

400P01065000011 SP



# El agujero de gusano bajorano

Cuando esta misión comience, pon un contador +1/+1 sobre el especialista de la misión y enderézalo. Gana "Siempre que esta criatura haga daño de combate a un jugador, mira la primera carta de la biblioteca de ese jugador y exíliala. Puedes jugar esa carta mientras permanezca exiliada y puedes usar maná de cualquier tipo para lanzarla".

Al comienzo del combate en tu turno, la criatura objetivo no puede ser bloqueada este turno.

Bruce Brenneise

400P01065000012 SP



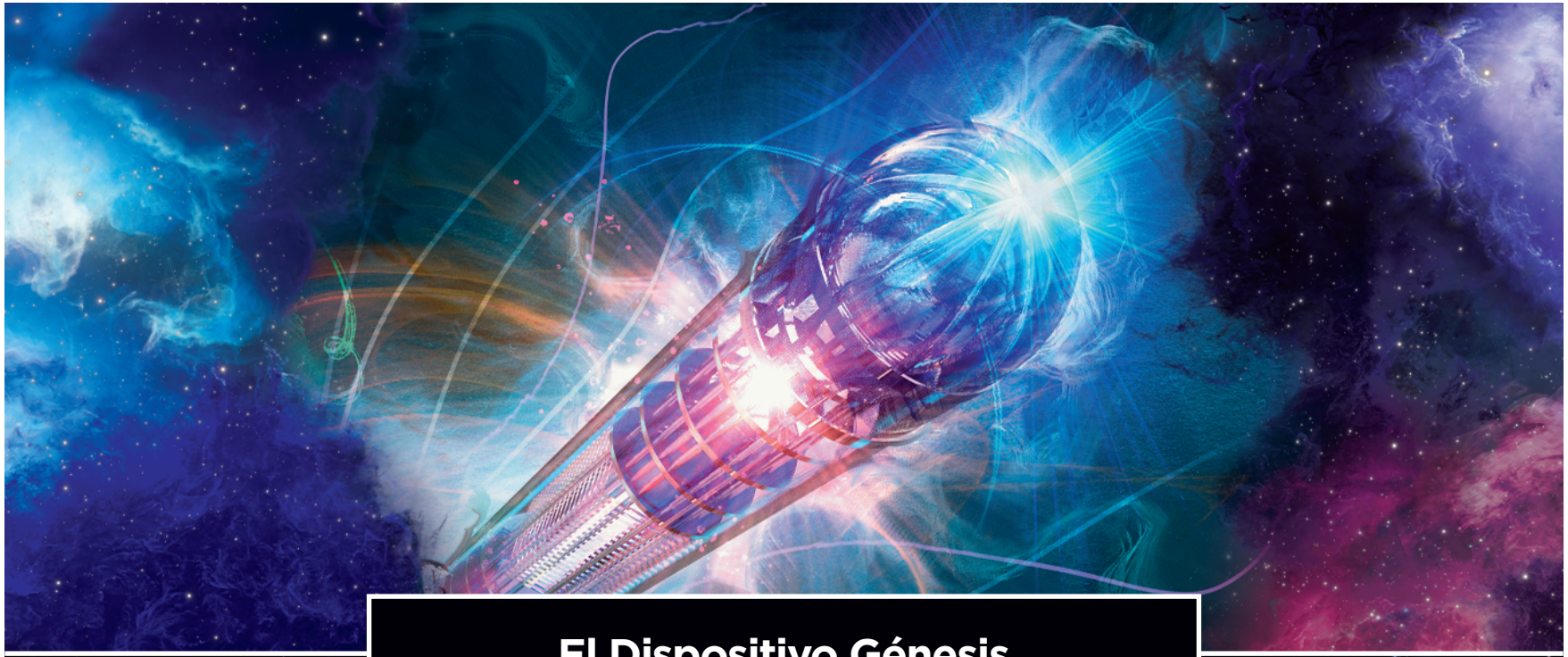
# La Alianza Ferengi

Cuando esta misión comience, crea X fichas de Tesoro giradas, donde X es la fuerza del especialista de la misión. Cada otro jugador crea una ficha de Tesoro girada.

Sacrificar un artefacto que no sea criatura: Exilia la primera carta de tu biblioteca. Puedes jugarla este turno.

Nikki Dawes

400P01065000013 SP



# El Dispositivo Génesis

Cuando esta misión comience, el especialista de la misión gana "*Aterrizaje* — Siempre que una tierra que controlas entre, pon dos contadores +1/+1 sobre esta criatura".

Al comienzo de tu paso final, puedes buscar en tu biblioteca una carta de tierra básica, ponerla en el campo de batalla girada y luego barajar.

☛ Cliff Nielsen

400P01065000014 SP