UNENDLICHE WEITEN

„Logbuch des Captains, Nachtrag. Nach Abschluss unserer Planetenkartierung haben wir Befehl erhalten, zusammen mit mehreren anderen Schiffen der Föderation Kampfübungen und, sofern es die Zeit erlaubt, gemeinsame Missionen in der Region durchzuführen.“

Begib dich auf gefährliche Missionen, um die Parameter dieser Commander-Partie zu ändern. Kannst du die anderen Captains überlisten und als Flottenkommandeur daraus hervorgehen?

VORBEREITUNGEN FÜR DIE MISSION

Mische das Missionsdeck und lege es verdeckt auf den Missionsdeck-Bereich der Spielmatte, in Reichweite aller Spieler.

SCHICKE EIN AUSSENTEAM LOS

Zu Beginn deiner ersten Hauptphase kannst du eine ungetappte legendäre Kreatur, die du kontrollierst, tappen. Falls du dies tust, wird jene Kreatur zur Missionsspezialistin und beginnt eine Mission. Drehe die nächste Karte des Missionsdecks um. Sie wird zur aktuellen Mission und ihre erste Fähigkeit wird ausgelöst. Ihre andere Fähigkeit beeinflusst die Partie, bis jemand die nächste Mission beginnt.

BEREIT ZUM DIENST

❸: Erzeuge den Außenteam-Anführer, einen legendären 3/3 roten Offizier-Spielstein. Aktiviere diese Fähigkeit wie eine Hexerei und nur, falls du keine Kreatur namens Außenteam-Anführer kontrollierst.

MISSIONSDECK

AKTIVE MISSION



TM CBS Studios Inc. © 2026 Paramount Pictures Corp. All Rights Reserved. TM & © 2026 Wizards. 400P01066000001 DE