

TM CBS Studios Inc. © 2026 Paramount Pictures Corp. All Rights Reserved. TM & © 2026 Wizards.



Befrage den Hüter der Ewigkeit

Wenn diese Mission beginnt, millst du so viele Karten, wie die Missionsspezialistin Stärke hat. Du kannst davon eine Länderkarte auf deine Hand zurückbringen.

Während deines Zuges haben Nichtland-Permanent-Karten in deinem Friedhof Zurückverfolgen. *(Du kannst Karten mit Zurückverfolgen aus deinem Friedhof wirken, indem du zusätzlich zu ihren anderen Kosten eine Länderkarte abwirfst.)*



Tribble-Ärger

Wenn diese Mission beginnt, erzeugst du einen X/X weißen Tribble-Kolonie-Kreaturenspielstein mit „Dieser Spielstein kann nicht blocken“, wobei X gleich der Stärke der Missionsspezialistin ist. Jeder andere Spieler erzeugt einen 1/1 weißen Tribble-Kolonie-Kreaturenspielstein mit „Dieser Spielstein kann nicht blocken.“

Zu Beginn deines Endsegments führst du Bevölkern durch. *(Erzeuge einen Spielstein, der eine Kopie eines Kreaturenspielsteins ist, den du kontrollierst.)*

Nikki Dawes

400P01065000002 DE



Das Spiegeluniversum

Wenn diese Mission beginnt, erzeugt jeder andere Spieler einen Spielstein, der eine Kopie der Missionsspezialistin ist, außer dass er nicht legendär ist. Jene Spielsteine werden angestachelt. *(Sie greifen in jedem Kampf an, falls möglich, und greifen einen anderen Spieler an als den Spieler, der diese Mission begonnen hat, falls möglich.)*

Jede Kreatur hat „Diese Kreatur kann nicht von Kreaturen geblockt werden, deren Stärke gleich der Stärke dieser Kreatur ist.“

☚ Berto Martinez

400P01065000003 DE



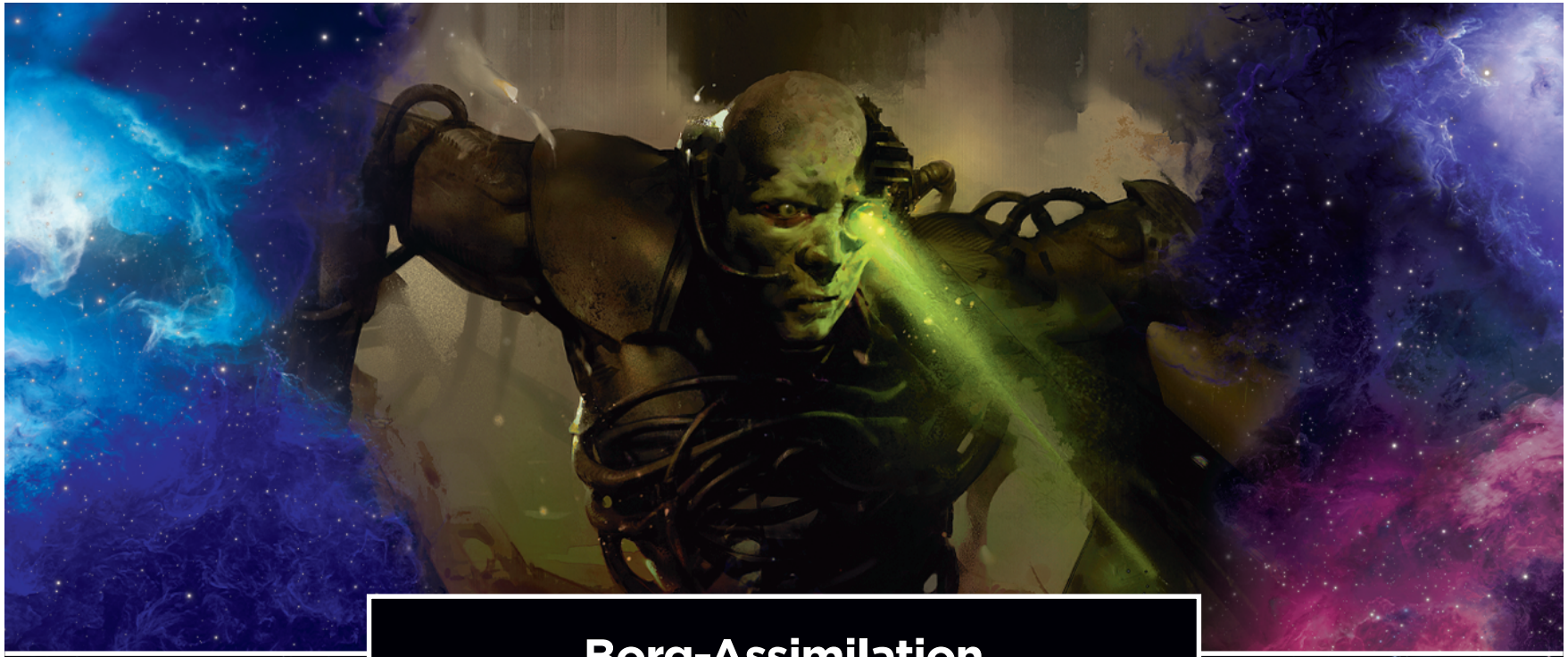
Deklariere das *Kal-if-fee*

Wenn diese Mission beginnt, kämpft die Missionsspezalistin gegen bis zu eine Kreatur deiner Wahl, die ein Gegner kontrolliert.

In jedem Kampf kann höchstens eine Kreatur angreifen.
In jedem Kampf kann höchstens eine Kreatur blocken.

☚ Toni Infante

400P01065000004 DE



Borg-Assimilation

Wenn diese Mission beginnt, erzeugst du einen Spielstein, der eine Kopie der Missionsspezialistin ist, außer dass er nicht legendär ist und dass er eine Borg-Artefaktkreatur ist.

Alle Artefaktkreaturen erhalten +1/+1.

Grant Griffin

400P01065000005 DE



Unruhen auf Qo'noS

Wenn diese Mission beginnt, fügt die Missionsspezialistin jedem Gegner Schadenspunkte in Höhe ihrer Stärke zu.

Immer wenn eine Kreatur ins Spiel kommt, fügt sie jedem Spieler 1 Schadenspunkt zu.

Evan Shipard

400P01065000006 DE



Die Belagerung von AR-558

Wenn diese Mission beginnt, legst du eine Doppelschlag-Marke auf die Missionsspezialistin und enttappst sie.

Alle angreifenden Kreaturen erhalten +1/+0.

Alexander Mokhov

400P01065000007 DE



Die Weltuntergangsmaschine

Wenn diese Mission beginnt, legst du zwei +1/+1-Marken auf die Missionsspezialistin. Danach fügt diese Mission jeder Kreatur 1 Schadenspunkt zu.

Falls eine Quelle einem Permanent Schaden zufügen würde, fügt sie ihm stattdessen doppelt so viele Schadenspunkte zu.

Raymond Swanland

400P01065000008 DE



Rettungsmission

Wenn diese Mission beginnt, deckst du Karten oben von deiner Bibliothek auf, bis du eine Kreaturenkarte mit Manabetrag X oder weniger aufdeckst, wobei X gleich der Stärke der Missionsspezialistin ist. Bringe jene Karte ins Spiel und lege den Rest in zufälliger Reihenfolge unter deine Bibliothek. Opfere jene Kreatur zu Beginn des nächsten Endsegments.

Alle Kreaturen haben Eile.

☚ Pierre Raveneau

400P01065000009 DE



Die Gorn-Hegemonie

Wenn diese Mission beginnt, erzeugst du X 1/1 weiße Mensch-Kreaturenspielsteine, wobei X gleich der Stärke der Missionsspezialistin ist. Jeder andere Spieler erzeugt einen 1/1 weißen Mensch-Kreaturenspielstein.

Immer wenn ein Spieler einen Kreaturenzauber wirkt, erhält jener Zauberspruch Verschlingen 3. *(Sowie die Kreatur ins Spiel kommt, kannst du eine beliebige Anzahl an Kreaturen opfern. Sie kommt mit dreimal so vielen +1/+1-Marken ins Spiel.)*

☛ John Tyler Christopher

400P01065000010 DE



Die Wolkenstadt von Stratos

Wenn diese Mission beginnt, legst du eine Fliegend-Marke auf die Missionsspezialistin und enttappst sie.

Immer wenn eine oder mehrere Kreaturen mit Flugfähigkeit, die du kontrollierst, einem Spieler Kampfschaden zufügen, ziehe eine Karte.

Bruce Brenneise

400P01065000011 DE



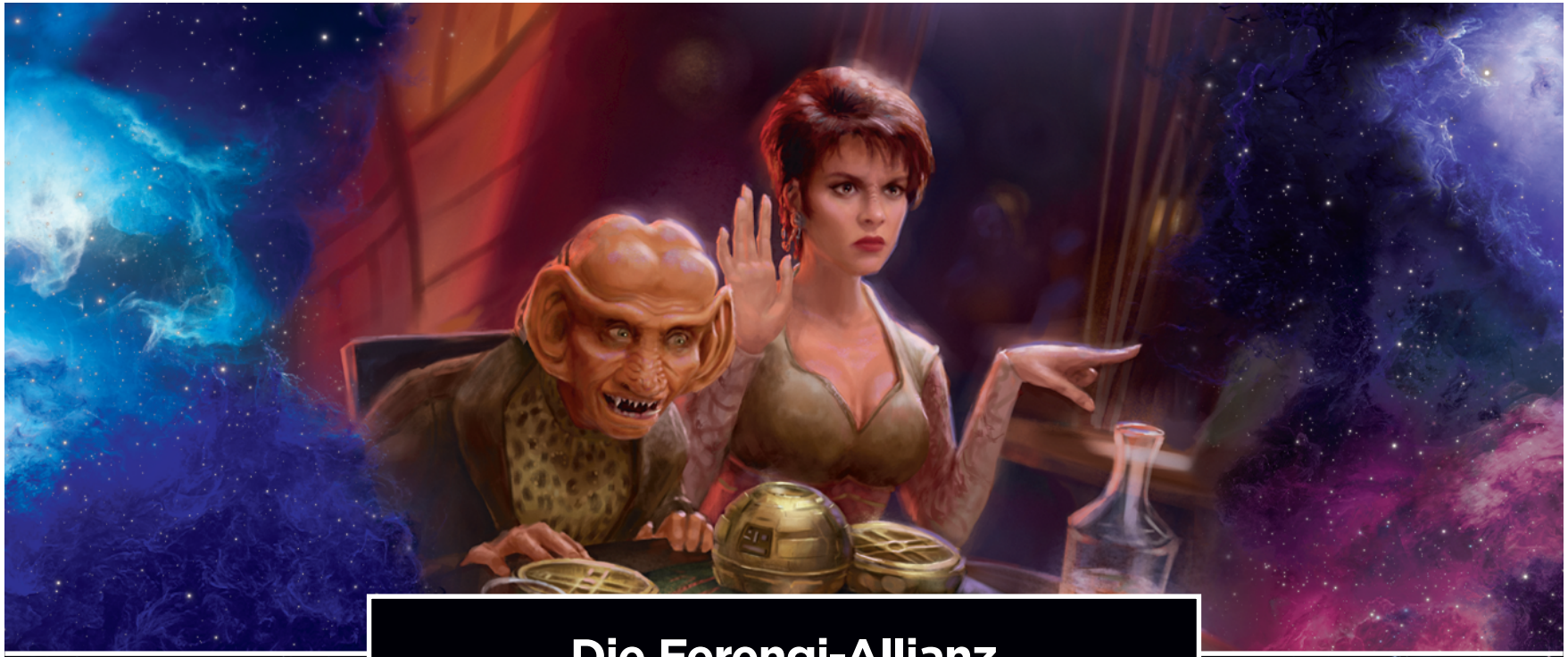
Das bajoranische Wurmloch

Wenn diese Mission beginnt, legst du eine +1/+1-Marke auf die Missionsspezialistin und enttappst sie. Sie erhält „Immer wenn diese Kreatur einem Spieler Kampfschaden zufügt, schaue dir die oberste Karte der Bibliothek jenes Spielers an und schicke sie ins Exil. Du kannst jene Karte spielen, solange sie im Exil bleibt, und Mana beliebigen Typs kann ausgegeben werden, um sie zu wirken.“

Zu Beginn des Kampfes in deinem Zug kann eine Kreatur deiner Wahl in diesem Zug nicht geblockt werden.

Bruce Brenneise

400P01065000012 DE



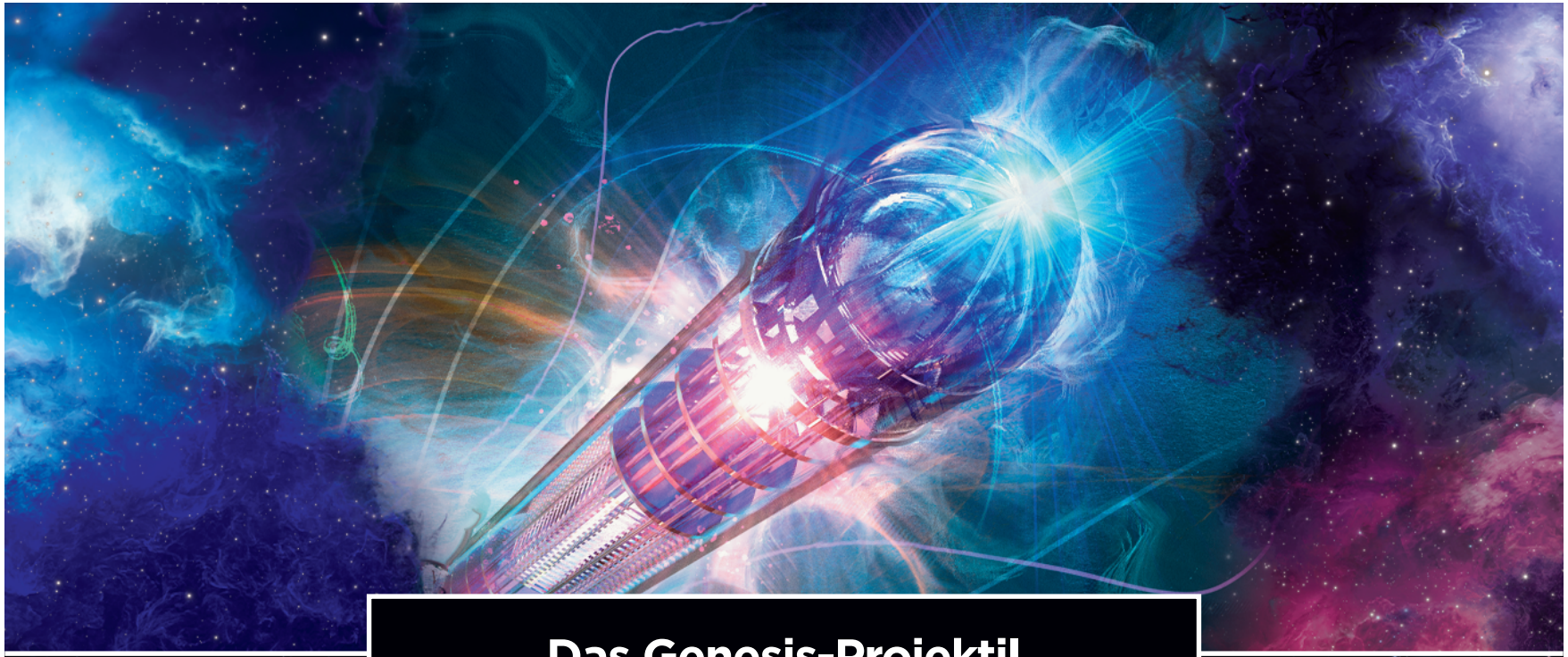
Die Ferengi-Allianz

Wenn diese Mission beginnt, erzeugst du X getappte Schatz-Spielsteine, wobei X gleich der Stärke der Missionsspezialistin ist. Jeder andere Spieler erzeugt einen getappten Schatz-Spielstein.

Opfere ein Nichtkreatur-Artefakt: Schicke die oberste Karte deiner Bibliothek ins Exil. Du kannst sie in diesem Zug spielen.

Nikki Dawes

400P01065000013 DE



Das Genesis-Projektil

Wenn diese Mission beginnt, erhält die Missionsspezialistin „*Landung* — Immer wenn ein Land unter deiner Kontrolle ins Spiel kommt, lege zwei +1/+1-Marken auf diese Kreatur.“

Zu Beginn deines Endsegments kannst du deine Bibliothek nach einer Standardland-Karte durchsuchen, sie getappt ins Spiel bringen und danach mischen.

☛ Cliff Nielsen

400P01065000014 DE