



SUPER HEROES

커맨더 파티

세팅

게임을 시작하기 전에, 슈퍼 히어로들을 테이블 중앙에 배치합니다. 플레이어들이 원하는 경우 매직: 더 개더링® | *Marvel's Spider-Man* 커맨더 파티의 슈퍼 히어로들을 추가적인 영웅 옵션으로 포함할 수 있습니다. 가장 어린 플레이어부터 시작해서 시계방향으로, 각 플레이어는 슈퍼 히어로 하나를 선택하여 커맨드 영역에 놓습니다. 남은 슈퍼 히어로들은 한전으로 치웁니다. 이번 게임에서는 사용되지 않습니다. 인피니티 스톤 차트를 모든 플레이어가 볼 수 있도록 테이블 중앙에 배치합니다.

규칙

슈퍼 빌런들이 패배하고 슈퍼 히어로들이 인피니티 스톤을 손에 넣었습니다! 이제는 우주의 온 힘이 모인 대결을 통해 궁극의 챔피언을 결정할 차례입니다!

슈퍼 히어로

- 슈퍼 히어로 카드는 지속물이 아니며 제거되거나, 파괴되거나, 패배할 수 없습니다.
- 게임을 진행하는 동안, 슈퍼 히어로 카드는 인피니티 스톤 차트에 있는 효과를 통해 무한 카운터를 얻게 됩니다. 이는 무한 카운터가 추가될 수 있는 유일한 방법입니다. 증식과 같은 다른 효과들은 작동하지 않습니다.
- 각 슈퍼 히어로에게는 두 가지 능력이 있습니다. 첫 번째 능력은 항상 활성화된 상태입니다. 무한 능력은 슈퍼 히어로 카드가 무한 카운터를 세 개 가지고 나면 활성화됩니다(아래 참조).

인피니티 스톤

- 게임을 시작한 플레이어의 세 번째 턴부터, 인피니티 스톤이 활성화됩니다. 해당 시점부터, 각 플레이어의 종료단 시작에, 그 플레이어는 6면체 주사위를 굴러 어떤 스톤의 효과가 발생할 지 결정합니다.
- 각 스톤은 그 보상을 얻기 위한 무언가를 요구합니다. 첫 지시를 성공적으로 수행하면 능력이 격발하게 됩니다. 플레이어들은 이 능력에 대응할 수 있습니다. 능력이 해결되면서, 슈퍼 히어로에 무한 카운터를 올려놓고 해당 스톤의 고유한 혜택을 누리게 됩니다.
- 조심하세요, 영웅 여러분! 엄청난 보상이 기다리고 있지만, 인피니티 스톤을 다루는 것은 큰 위험을 수반합니다. 주사위가 던져지고 나면, 그 결과가 좋은 싫든 상관없이 스톤의 명령을 따라야만 합니다.

인피니티 스톤



1 — 마인드 스톤

카드 두 장을 버린다.
당신이 이런 식으로
카드를 한 장 이상
버릴 때, 당신의 수퍼
히어로에 무한 카운터
한 개를 올려놓은 후,
카드 두 장을 뽑는다.

2 — 리얼리티 스톤

당신이 조종하며 대지가
아니고 토큰이 아니며
커맨더가 아닌 지속물 한
개를 추방한다. 그렇게
할 때, 당신의 수퍼
히어로에 무한 카운터
한 개를 올려놓은 후,
당신의 서고 맨 위 카드를
공개한다. 그 카드가
지속물 카드라면, 그
카드를 탭된 채로 전장에
놓는다.

3 — 스페이스 스톤

당신이 조종하는 대지가
아닌 지속물을 소유자의
손으로 되돌린다. 그렇게
할 때, 당신의 수퍼
히어로에 무한 카운터
한 개를 올려놓은 후,
이런 식으로 되돌려진
지속물보다 낮은 마나
값을 가진 지속물 카드
한 장을 당신의 손에서
전장에 놓을 수 있다.

4 — 파워 스톤

당신이 조종하며
공격력이 4 이상인
언탭된 생물을 탭한다.
그렇게 할 때, 당신의
수퍼 히어로에 무한
카운터 한 개를
올려놓은 후, 이런
식으로 탭된 생물에
+1/+1 카운터 두 개를
올려놓는다.

5 — 타임 스톤

당신이 조종하며 토큰이
아닌 마법물체 또는
토큰이 아닌 생물 한 개를
선택한다. 그 지속물을
탭한 후, 그 지속물에
기절 카운터 두 개를
올려놓는다. 그렇게
할 때, 당신의 수퍼
히어로에 무한 카운터
한 개를 올려놓고 당신이
조종하는 다른 지속물을
최대 네 개까지 언탭한다.

6 — 소울 스톤

커맨더가 아닌 생물 한
개를 희생한다. 그렇게
할 때, 당신의 수퍼
히어로에 무한 카운터
한 개를 올려놓은 후,
당신의 무덤에서 희생된
생물보다 낮은 마나 값을
가진 다른 생물 카드 한
장을 전장으로 되돌린다.