



MARVEL

SUPER HEROES

COMMANDER PARTY

 **MAGIC**
THE GATHERING

SUPER-HÉROS



ANT-MAN

Au début du combat pendant votre tour, une créature ciblée que vous contrôlez ne peut pas être bloquée pendant ce combat.

Infinité - ① : Une créature ciblée que vous contrôlez a une force et une endurance de base de 5/5 jusqu'à la fin du tour. N'activez que lorsque vous pourriez lancer un rituel.