



MARVEL

SUPER HEROES

COMMANDER-PARTY

 **MAGIC**
THE GATHERING

SUPERHELD



BLACK PANTHER

Zu Beginn des Kampfes in deinem Zug legst du eine +1/+1-Marke auf eine Kreatur deiner Wahl, die du kontrollierst.

Infinity – Bis zum Ende des Zuges verursacht die Kreatur zusätzlich Trampelschaden und erhält +X/+X, wobei X gleich ihrer Stärke ist.

Eric Wilkerson

© MARVEL. TM & © 2026 Wizards.

400P00909000002 DE