



魔法風雲會鉅獻

詭計之神

每場遊戲有四位玩家。其中一位玩家將扮演洛基，另外三位則組成聯盟，試圖阻止洛基將現實改造成屬於他的世界。儘管洛基反對，本規則仍將這三人小隊稱為「英雄」。

洛基的初始生命值是60點。英雄的初始生命值也是60點，但該生命為共享的總生命值。其中任一位英雄獲得或失去生命，共享的總生命值便隨之增加或減少。

洛基進行第一個回合。在洛基每回合的第一個行動階段開始時，該玩家在本表背面其中一個沒有搗蛋指示物的詭計上，放置一個搗蛋指示物。這會觸發一個異能，其效果為該洛基詭計。

英雄進行共享回合。所有英雄同時重置，同時於該回合抽牌，依此類推。他們可以任意順序使用地牌和/或施放咒語。他們所有進行攻擊的生物同時發動攻擊。如果某效應註明「每位玩家」，或洛基使用註明「每位對手」的效應，則每位英雄成員皆各自受到影響。

當洛基攻擊時，該玩家為每個攻擊者指定該生物正在攻擊的玩家（或鵬洛客或戰役）。英雄以團隊方式宣告阻擋者，且由該團隊操控的任何生物皆可以阻擋正朝某位盟友進攻的攻擊者。

 **MAGIC**
THE GATHERING 魔法風雲會

 **MARVEL**
SUPER HEROES

洛基的詭計 (LOKI'S TRICKS)

- **Temporal Trickery** — 移除所有洛基詭計上的搗蛋指示物（包括此詭計）。
- **Illusions of Grandeur** — 派出三個3/3藍色虛影衍生生物。
- **Lord of Misrule** — 選擇目標由你操控的生物。除所選生物外，每個由你操控的生物成為該生物的複製品直到回合結束，但不具有傳奇超類別。
- **Selective Chaos** — 對每位對手而言，消滅至多一個目標由該玩家操控的神器或結界。
- **Arcane Deception** — 本回合中，你的咒語減少1來施放。
- **Mischief Unleashed** — 消滅所有由目標對手操控的生物。
- **Agent of Chaos** — 對每位對手而言，從其操控的生物中選擇至多一個目標生物，獲得該生物的操控權直到回合結束。重置這些生物。直到回合結束，它們成為反派，且仍具有其他類別，並獲得敏捷異能。
- **Realms of Illusion** — 展示你牌庫頂的三張牌。將以此法展示出的所有地牌放進戰場，其餘則置於你手上。
- **Schemer's Insight** — 抽五張牌。然後除非你棄一張瞬間或巫術牌，否則棄兩張牌。
- **Weaver of Whim** — 橫置由對手操控的所有生物，並在上面各放置一個暈眩指示物。（如果其上有暈眩指示物的永久物將成為未橫置，則改為從其上移去一個暈眩指示物。）

