



# 万智牌呈现 恶作剧之神

每局游戏由四名牌手组成。其中一名牌手将扮演洛基，另外三名牌手将结成联盟，试图阻止洛基按照自己的意愿重塑现实。尽管洛基表示反对，但在本规则中，这三名牌手组成的团队将被统称为“英雄”。

洛基的起始生命值为60点。英雄的起始生命值也是60点，但这总生命由三人共享。如果其中任何一人获得或失去生命，此共享总生命值也会随之增加或减少。

第一个回合由洛基进行。在洛基每个回合第一个行动阶段开始时，该牌手需在一个尚未放置恶戏指示物之“洛基的诡计”（参见本页反面）上放置一个恶戏指示物。这样会触发一个异能，其效应便是“洛基的诡计”之叙述。

之后轮到英雄进行他们的共享回合。他们同时重置，同时抓当回合该抓的牌，依此类推。他们可以按任何顺序使用地和/或施放咒语。他们所有进行攻击的生物亦同时进攻。如果某项效应注记着“每位牌手”，或是洛基使用了某个注记着“每位对手”的东西，则英雄队伍这边每位队员都会分别受到影响。

于洛基攻击时，其需为每个攻击生物选择它要攻击的牌手（或鹏洛客及战役）。英雄作为一支队伍来共同宣告阻挡者，且该队伍操控的生物可以任意阻挡向其中一位队友进行攻击的生物。



# 洛基的诡计

- **时间戏法**~从所有洛基的诡计(包括本项)上移去所有恶戏指示物。
- **壮丽幻象**~派出三个 3/3蓝色虚影衍生生物。
- **混乱之主**~选择目标由你操控的生物。除了所选生物以外每个由你操控的生物均成为该生物的复制品直到回合结束,但其都不是传奇。
- **精选混乱**~为每位对手各进行以下流程~消灭至多一个目标由该牌手操控的神器或结界。
- **奥术欺瞒**~本回合中,你施放的咒语减少❶来施放。
- **恶戏满盈**~消灭所有由目标对手操控的生物。
- **混乱化身**~为每位对手各进行以下流程~获得至多一个目标由该牌手操控之生物的操控权直到回合结束。重置这些生物。直到回合结束,它们均额外具有反派此类别且获得敏捷异能。
- **幻象领域**~展示你牌库顶的三张牌。将以此法展示的所有地牌放进战场,其余则置于你手上。
- **谋士洞察**~抓五张牌。然后除非你弃一张瞬间或法术牌,否则弃两张牌。
- **奇想织者**~横置所有由你对手操控的生物,并在其上各放置一个晕眩指示物。(如果某个其上有晕眩指示物的永久物将成为未横置,则改为从其上移去一个晕眩指示物。)

