

MAGIC PRESENTS

HERZ DES BERGES

UNBEANSPRUCHTER ARKENSTEIN

Wenn eine Kreatur einem Spieler Kampfschaden zufügt und falls kein Spieler das Arkenstein-Emblem hat, erhält der Beherrscher jener Kreatur das Arkenstein-Emblem. *(Drehe diese Karte um.)*



MAGIC
THE GATHERING

DER
HOBBIT[™]

TM & © 2026 Wizards. XXXXXXXXXXXX DE

WIZARDS
OF THE COAST

MIDDLE
EARTH
ENTERPRISES

EMBLEM

Kreaturen, die du kontrollierst,
erhalten +1/+1.

Zu Beginn deines Endsegments ziehst
du eine Karte.

Zu Beginn deines Versorgungssegments
erhältst du einen Siegespunkt. Falls du dann
drei oder mehr Siegespunkte hast, gewinnst
du die Partie. *(Du behältst deine Siegespunkte
auch dann, falls du das Emblem verlierst).*

Immer wenn eine Kreatur dir Kampfschaden
zufügt, nimmt ihr Beherrscher dir dieses
Emblem ab.