

プレイヤー
のカードを
ここに置く

セットアップ: このルールシートをプレイエリアの中央に置きます。「ローウィン/シャドウムーア」表示カードの「ローウィン」面を表にして置き、シャドウムーアのダイスローラーを隠します。各プレイヤーは通常通りに初期手札を引き、マリガンします。その後、同じ手順をもう一度繰り返し、その2つ目の手札をこのルールシートの自分に最も近いコーナーに置きます。6面ダイスを用意します。

プレイヤー
のカードを
ここに置く

ゲームプレイ: プレイヤーは「ローウィン」の次元からゲームを開始します。最初のプレイヤーの第3ターン開始以降、以下のルールが適用されます。あなたのターンの戦闘の開始時に、6面ダイスを1回振り、現在いる次元（ローウィンまたはシャドウムーア）に対応する下記のボーナスを獲得します。

ローウィン

- 1: 多相を持つ無色の1/1の多相の戦士・クリーチャー・トークン1体を生成する。
- 2: 3点のライフを得る。
- 3: クリーチャー最大1体を対象とする。その上に+1/+1カウンター2個を置く。
- 4: カード1枚を引く。
- 5: 戦闘終了時に、あなたがコントロールしているすべてのクリーチャーをアンタップする。このターン、あなたが唱える呪文は召集を持つ。（あなたのクリーチャーが、それらの呪文を唱える助けとなる。呪文を唱える段階であなたがタップした各クリーチャーはそれぞれ①かそのクリーチャーの色のマナ1点を支払う。）
- 6: 他のローウィン効果の中から1つを選ぶ。その効果がスタックを離れたとき、すべてのプレイヤーはシャドウムーアへ移動する。

シャドウムーア

- 1: 多相を持つ無色の1/1の多相の戦士・クリーチャー・トークン1体を生成する。
- 2: 各対戦相手はそれぞれ3点のライフを失う。
- 3: クリーチャー最大1体を対象とする。その上に-1/-1カウンター1個を置く。
- 4: 各対戦相手はそれぞれ、枯朽2を行わないかぎりカード1枚を捨てる。
（枯朽2を行うとは、プレイヤーが自分がコントロールしているクリーチャー1体の上に-1/-1カウンター2個を置くことである。）
- 5: 次のあなたのターンまで、あなたがコントロールしているすべてのクリーチャーは「このクリーチャーが死亡したとき、それを-1/-1カウンター1個が置かれた状態でオーナーのコントロール下で戦場に戻す。」を得る。
- 6: 他のシャドウムーア効果の中から1つを選ぶ。その効果がスタックを離れたとき、すべてのプレイヤーはローウィンへ移動する。

シャドウムーアへ移動する場合、表示カードを裏返して「シャドウムーア」面を表にし、ローウィンのダイスローラーを隠します。ローウィンまたはシャドウムーアへ移動したとき、各プレイヤーは自分の手札を、このルールシート上のコーナーに置いている自分の手札と交換します。プレイヤーはルールシート上に置いている自分の手札を見ることはできますが、これらのカードは次元移動による手札交換以外のいかなる方法によっても干渉すること（捨てる、追放するなど）はできません。

プレイヤーの統率者が手札にある状態でローウィンとシャドウムーア間の次元移動を行う場合、プレイヤーはその統率者を公開することで（脇に置くのではなく）手札に残すことができます。

あなたの
もう一つの
手札

あなたの
もう一つの
手札

MAGIC
THE GATHERING



コマンドー・パーティー