




ミステリー・ピザ・カード

アーティファクト — 食物・装備品

装備しているクリーチャーがプレイヤー1人に戦闘ダメージを与えるたび、あなたはこのカードを裏向きにしてもよい。そうしたなら、その効果を解決し、その後それをミステリー・ピザ・デッキの一番下に置く。

②, , この食物をミステリー・ピザ・デッキの一番下に置く：あなたは3点のライフを得る。

装備 ①

 James Bousema



各対戦相手はそれぞれ3点のライフを失い、
カード1枚を捨てる。カード1枚を引き、3点
のライフを得る。



あなたがコントロールしているクリーチャー1体を対象とする。その上に盾カウンター1個を置く。その上に盾カウンターがあるかぎり、それは他のタイプに加えて海亀である。

(盾カウンターが置かれているクリーチャーがダメージを受けるか破壊されるなら、代わりにその上から盾カウンター1個を取り除く。)



黒の 1/1 の忍者・クリーチャー・
トークン3体を生成する。

TM & © 2026 Wizards.
Ryan Valle 150XXXXX000001





あなたのライブラリーの一番上にあるカード2枚を見る。そのうちの1枚を偽装する。その後、もう1枚をあなたのライブラリーの一番上かあなたの墓地に置く。

(カードを偽装するとは、それを護法 (2) を持つ 2/2 のクリーチャーとして裏向きの状態で戦場に出すことである。それがクリーチャー・カードなら、そのマナ・コストで、いつでも表向きにしていよい。)



あなたと防御側プレイヤーはそれぞれ、
「自分のライブラリーから基本土地・カード1枚
を探し、自分のコントロール下でタップ状態で
戦場に出す。その後、ライブラリーを切り直す。」
を選んでよい。





クリーチャー1体を対象とする。そのクリーチャーのオーナーは、それを自分のライブラリーに加えて切り直し、その後、自分のライブラリーの一番上から、クリーチャー・カードが公開されるまでカードを公開する。

そのプレイヤーはそのカードを戦場に出し、残りを自分のライブラリーの一番下に無作為の順番で置く。



各対戦相手につきそれぞれ、そのプレイヤー
がコントロールしているクリーチャー最大1体を
対象とする。それらを使喚する。

(次のあなたのターンまで、それらのクリー
チャーは、可能なら各戦闘で攻撃し、可能なら
あなたでないプレイヤーを攻撃する。)



カード3枚を切削する。あなたの墓地からパーマネント・カードを最大1枚まで選び、あなたの手札に加える。

その後、防御側プレイヤーはカード3枚を切削する。そのプレイヤーは自分の墓地からパーマネント・カードを最大1枚まで選び、自分の手札に加える。



あなたと防御側プレイヤーは、それぞれ手札を捨て、カードを4枚引いてもよい。この方法で防御側プレイヤーが手札を捨てた場合、この食物はそのプレイヤーに4点のダメージを与える。



あなたがコントロールしているすべてのク
リーチャーをアンタップする。

TM & © 2026 Wizards.
Victor Maury 150XXXXX000001