



神祕披薩牌

神器～食品／武具

每當佩帶此武具的生物對一位玩家造成戰鬥傷害時，你可以將這張牌翻面。若你如此做，則結算其效應，並將其置於神祕披薩牌庫底。

②，🍷，將此食品置於神祕披薩牌庫底：
你獲得 3 點生命。

配帶 ①

James Bousema



每位對手各失去 3 點生命且棄一張牌。
你抽一張牌且獲得 3 點生命。

TM & © 2026 Wizards.
Victor Maury 150XXXXX000001



在目標由你操控的生物上放置一個後盾指示物。只要其上有後盾指示物，它額外具有烏龜此類別。

(如果其上有後盾指示物的生物將受到傷害或將被消滅，則改為從其上移去一個後盾指示物。)



派出三個 1/1 黑色忍者衍生生物。

TM & © 2026 Wizards.
Ryan Valle 150XXXXX000001



檢視你牌庫頂的兩張牌。匿伏其中一張。
把另一張置於你的牌庫頂或置入你的墳墓場。

(匿伏某張牌的流程是，將該牌面朝下放進戰場，當成具守護 2 的 2/2 生物。如果該牌是生物牌，則可隨時支付其魔法力費用使其翻回正面。)



你和防禦玩家可以各從其牌庫中搜尋
一張基本地，將該牌在其操控下橫置
放進戰場，然後洗牌。





目標生物的擁有者將其洗入牌庫，然後自其牌庫頂開始展示牌，直到展示出生物牌為止。

該玩家將該牌放進戰場，並將其餘的牌以隨機順序置於其牌庫底。



對每位對手而言，煽惑至多一個目標由
該玩家操控的生物。

（直到你的下一個回合，他們每次戰鬥
若能攻擊，則必須攻擊，且若能攻擊除
你以外的玩家，則必須如此作。）



磨三張牌。從你的墳墓場選擇至多一張永久物牌，並將其置於你手上。

然後防禦玩家磨三張牌。他們從其墳墓場中選擇至多一張永久物牌，並將其置於其手上。

TM & © 2026 Wizards.

Leonardo Santana 150XXXXX000001





你和防禦玩家可以各棄掉其手牌，然後
抽四張牌。如果防禦玩家以此法棄掉
其手牌，則此食品對其造成 4 點傷害。



重置所有由你操控的生物。

TM & © 2026 Wizards.
Victor Maury 150XXXXX000001