




神秘匹萨牌

神器～食品／武具

每当佩带此武具的生物对任一牌手造成战斗伤害时，你可以翻转这张牌。若你如此作，则结算其效应，然后将它至于神秘匹萨套牌的底部。

②，，将此食品至于神秘匹萨套牌的底部：
你获得 3 点生命。

佩带 ①

 James Bousema



每位对手各失去 3 点生命且弃一张牌。
你抓一张牌且获得 3 点生命。

TM & © 2026 Wizards.
Victor Maury 150XXXXX000001



在目标由你操控的生物上放置一个后盾指示物。只要它上面有后盾指示物，它便额外具有龟此类别。

(如果上面有后盾指示物的生物将受到伤害或被消灭，改为移去它的一个后盾指示物。)



派出三个 1/1 黑色忍者衍生生物。

TM & © 2026 Wizards.
Ryan Valle 150XXXXX000001



检视你牌库顶的两张牌。匿伏其中一张。
然后将其他牌至于你的牌库顶或置入
你的坟墓场。

（匿伏某牌的流程，是将该牌牌面朝下
地放进战场，当成 2/2、具守护 2 的生物。
如果该牌是生物牌，则可随时支付其法
术力费用使其翻回正面。）



你和防御牌手各可以从你的牌库中搜寻一张基本地牌，将之在各自的操控下横置放进战场，然后洗牌。





目标生物的拥有者将其洗回自己的牌库，然后从其牌库顶展示牌，直到展示出一张生物牌。

他将该牌放进战场，其余则以随机顺序置于其牌库底。



对每位对手来说，煽惑至多一个目标由
该牌手操控的生物。

（直到你的下一个回合，它们每次战斗
若能攻击，则必须攻击，且若能攻击除
你以外的牌手，则必须如此作。）



磨三张牌。从你的坟墓场中选择至多一张永久物牌且将它置于你手上。

然后防御牌手磨三张牌。其从自己的坟墓场中选择至多一张永久物牌且将它置于自己手上。



你和防御牌手各可以弃掉自己的手牌
且抓四张牌。如果防御牌手以此法弃掉
了自己的手牌, 则这个食品对其造成
4 点伤害。



重置所有由你操控的生物。

TM & © 2026 Wizards.
Victor Maury 150XXXXX000001