



# TARKIR

## DRAGONSTORM

### タルキール：龍嵐録

コマンダー・パーティー





## アブザン

あなたの各ターン中に1回、龍の嵐の上から指定された数の陣営カウンターを取り除くことで、能力1つを起動してもよい。起動はソーサリーとして行う。

1個：☀ か ☠ か 🌱 を加える。

3個：あなたがコントロールしているクリーチャーの上に、3個の+1/+1カウンターを割り振って置く。

6個：飛行を持つ赤の4/4のドラゴン・クリーチャー・トークン1体を生成する。その後、闘魂3を行う。（これの上に+1/+1カウンター3個を置くか、白の3/3のスピリット・クリーチャー・トークン1体を生成する。）



## ジェスカイ

あなたの各ターン中に1回、龍の嵐の上から指定された数の陣営カウンターを取り除くことで、能力1つを起動してもよい。起動はソーサリーとして行う。

1個： か  か  を加える。

3個：このターン、あなたが次にあなたの手札から唱えるインスタントやソーサリーでありマナ総量が4以下である呪文は、反復を持つ。（その呪文の解決に際し、それを追放する。あなたの次のアップキープの開始時に、あなたは追放領域からそのカードをそのマナ・コストを支払うことなく唱えてもよい。）

6個：飛行を持つ赤の4/4のドラゴン・クリーチャー・トークン1体を生成する。発見3を行う。（マナ総量が3以下であり土地でないカード1枚が追放されるまで、あなたのライブラリーの一番上から1枚ずつ追放していく。それをマナ・コストを支払うことなく唱えるか、あなたの手札に加える。残りをあなたのライブラリーの一番下に無作為の順番で置く。）



## スウルタイ

あなたの各ターン中に1回、龍の嵐の上から指定された数の陣営カウンターを取り除くことで、能力1つを起動してもよい。起動はソーサリーとして行う。

1個：☹ か ☹ か ☹ を加える。

3個：カード3枚を切削する。その中からパーマネント・カード1枚をあなたの手札に加えてもよい。


6個：あなたの墓地にあるクリーチャー・カード最大1枚を対象とする。それを追放する。そうしたなら、他の色やタイプに加えて赤の4/4のドラゴン・クリーチャーであり飛行を持つことを除きそののコピーであるトークン1体を生成する。そうでないなら、飛行を持つ赤の4/4のドラゴン・クリーチャー・トークン1体を生成する。





## マルドウ

あなたの各ターン中に1回、龍の嵐の上から指定された数の陣営カウンターを取り除くことで、能力1つを起動してもよい。起動はソーサリーとして行う。

1個： か  か  を加える。

3個：ターン終了時まで、あなたがコントロールしているすべてのクリーチャーは+1/+1の修整を受け、速攻を得る。

6個：飛行を持つ赤の4/4のドラゴン・クリーチャー・トークン1体を生成する。次のあなたの終了ステップまで、それは応召3と速攻を得る。（このクリーチャーが攻撃するたび、赤の1/1の戦士・クリーチャー・トークン3体をタップ状態かつ攻撃している状態で生成する。次のあなたの終了ステップの開始時に、それらを生け贄に捧げる。）



## ティムール

あなたの各ターン中に1回、龍の嵐の上から指定された数の陣営カウンターを取り除くことで、能力1つを起動してもよい。起動はソーサリーとして行う。

1個：🌿 か 💧 か 🔥 を加える。

3個：クリーチャー1体を対象とする。ターン終了時まで、そのパワーとタフネスを2倍にする。ターン終了時まで、それはトランプルを得る。

6個：飛行を持つ赤の4/4のドラゴン・クリーチャー・トークン1体を生成する。あなたの墓地にあるインスタントやソーサリーであるカード1枚を唱えてもよい。あなたがコントロールしているクリーチャー1体をタップして、そのコストをⓧ減らしてもよい。Xは、そのクリーチャーのパワーに等しい。その呪文が墓地に置かれるなら、代わりにそれを追放する。