



RECOMPENSAS

Para obtener una recompensa, tira 1d6 y lleva a cabo la acción correspondiente.



GUIL

Crea una ficha de Tesoro.



VERDURAS GYSAHL

Crea una ficha de Comida.



PUNTOS DE EXPERIENCIA

Pon un contador +1/+1 sobre una criatura que controlas.



COLIRIO

Adivina 2.



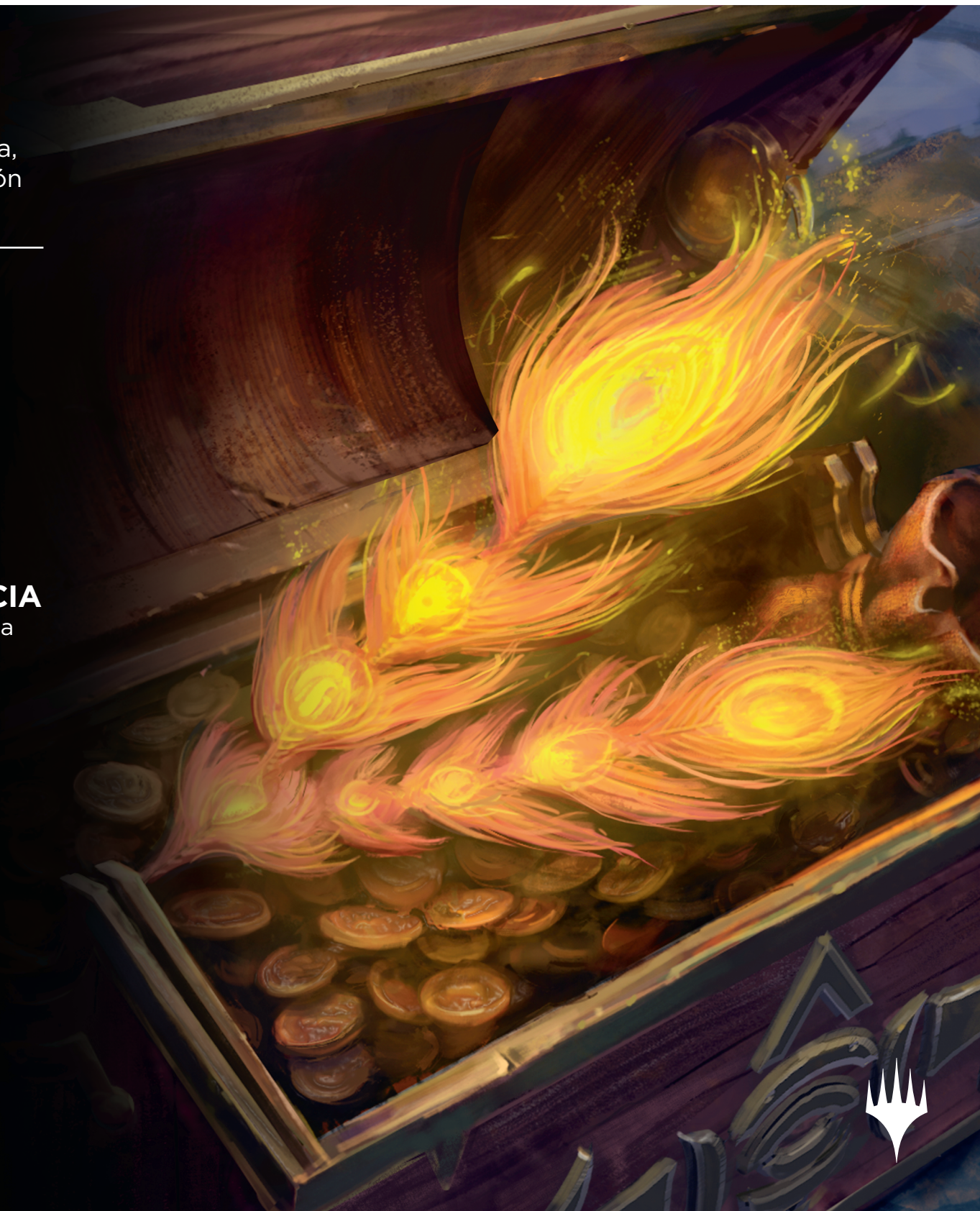
OBJETO CLAVE

Roba una carta.



COLA DE FÉNIX

Regresa una carta de criatura de tu cementerio a tu mano.





FINAL FANTASY™

COMMANDER PARTY