

FINAL FANTASY™



Leonardo Santanna
© SQUARE ENIX™ & © 2025 Wizards.

**Zu Beginn deines Endsegments
und falls du einen Helden kontrollierst,
kannst du deine nächste unerledigte
Aufgabe erfüllen und eine Belohnung
einfordern.**



Aufgabe 1 – Kampftraining!
Einem Gegner wurde in diesem Zug
Kampfschaden zugefügt.



Aufgabe 2 – Magietraining!
Du hast in diesem Zug zwei oder mehr
Zaubersprüche gewirkt.



Aufgabe 3 – Erweitere deine Gruppe!
Du kontrollierst vier oder mehr Kreaturen.



Aufgabe 4 – Erkunde die Welt!
Du kontrollierst sechs oder mehr Länder.



Aufgabe 5 – Besiege den Endboss!
Du kontrollierst einen Helden, der in
diesem Zug einem Spieler Kampfschaden
zugefügt hat.

**Wenn du alle 5 Aufgaben erledigst,
gewinnst du die Partie!**