



## BELOHNUNGEN

Um eine Belohnung zu erhalten, würfelst du einen W6 und führst die entsprechende Aktion aus.



### GIL

Erzeuge einen Schatz-Spielstein.



### GYSAHL-GEMÜSE

Erzeuge einen Speise-Spielstein.



### ERFAHRUNGSPUNKTE

Lege eine +1/+1-Marke auf eine Kreatur, die du kontrollierst.



### AUGENTROPFEN

Hellsicht 2.



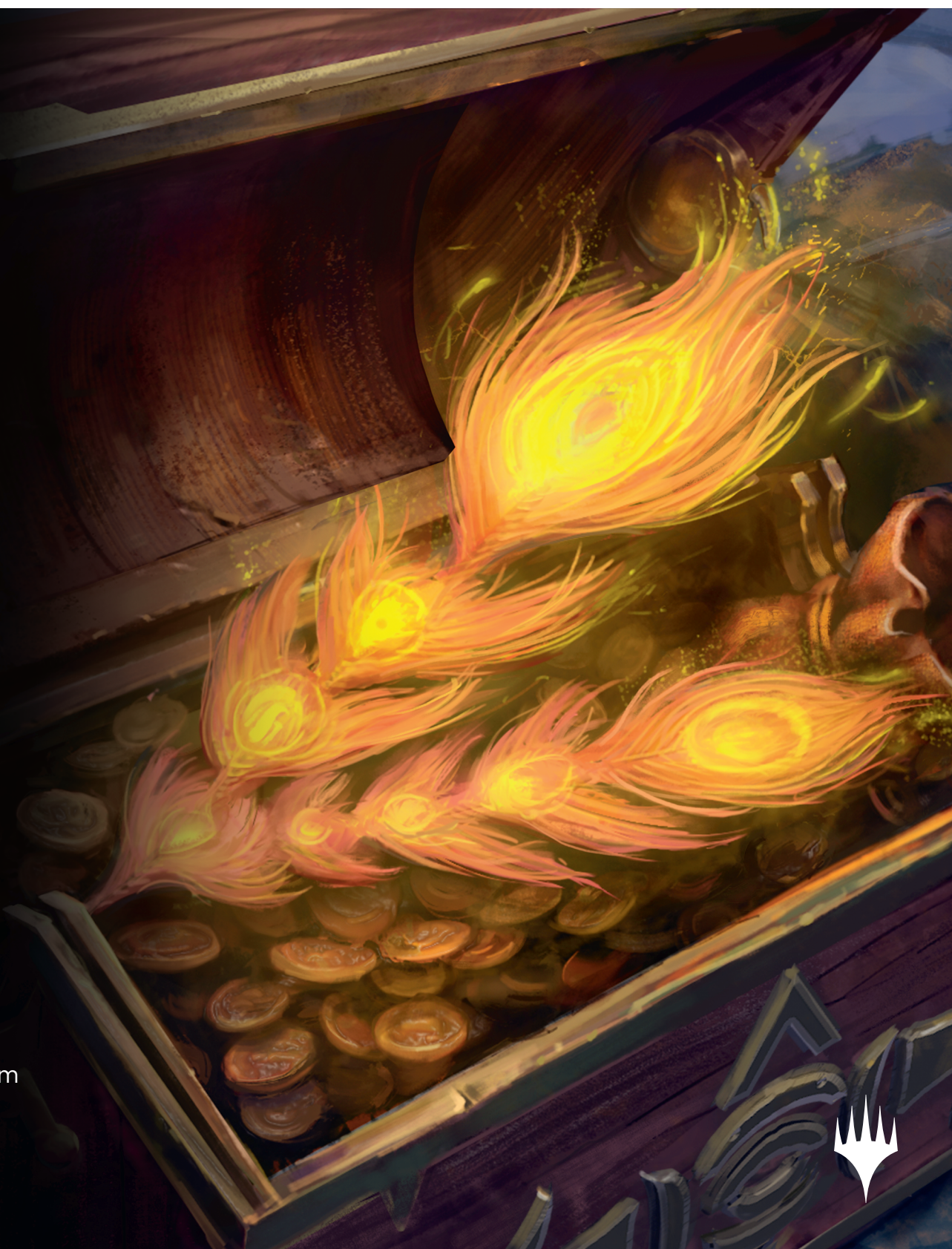
### SCHLÜSSELGEGENSTAND

Ziehe eine Karte.



### PHÖNIXFEDER

Bringe eine Kreaturenkarte aus deinem Friedhof auf deine Hand zurück.





# FINAL FANTASY™

COMMANDER-PARTY