



BELOHNUNGEN

Um eine Belohnung zu erhalten, würfelst du einen W6 und führst die entsprechende Aktion aus.



GIL

Erzeuge einen Schatz-Spielstein.



GYSAHL-GEMÜSE

Erzeuge einen Speise-Spielstein.



ERFAHRUNGSPUNKTE

Lege eine +1/+1-Marke auf eine Kreatur, die du kontrollierst.



AUGENTROPFEN

Hellsicht 2.



SCHLÜSSELGEGENSTAND

Ziehe eine Karte.



PHÖNIXFEDER

Bringe eine Kreaturenkarte aus deinem Friedhof auf deine Hand zurück.





FINAL FANTASY™

COMMANDER-PARTY