



EL CONFÍN DE LA ETERNIDAD

PREPARACIÓN

Pon los cinco mundos en el espacio de mundos no reclamados.

REGLAS

Los mundos son objetos especiales en la zona de mando que los jugadores pueden controlar. No son permanentes y no pueden hacerse objetivo, destruirse ni exiliarse. Si un jugador pierde el juego, los mundos que controla pasan a estar no reclamados.

Todos los jugadores tienen las siguientes habilidades:

- *Condición de victoria alternativa* — Al comienzo de tu mantenimiento, si controlas los cinco mundos, ganas el juego.
- Al comienzo de tu paso final, si uno o más oponentes perdieron 3 o más vidas este turno, ganas el control de un mundo no reclamado o de un mundo controlado por uno de esos oponentes.
- Siempre que lances a tu comandante, obtienes un contador de órbita.
- ③, pagar un contador de órbita: Elige izquierda o derecha. Cada jugador pasa el control de un mundo que controla al siguiente jugador en la dirección elegida. Activa esto solo como un conjuro.

MUNDOS NO RECLAMADOS





EL CONFÍN DE LA ETERNIDAD

COMMANDER PARTY