

## AETHERDRIFT

### MISE EN PLACE :


Placez la piste Aetherdrift à un endroit où tous les joueurs peuvent y accéder. Chaque joueur choisit un marqueur distinct (comme un dé coloré ou une petite figurine) pour représenter son pilote, puis place ce marqueur sur la case DÉPART. Remettez à chaque joueur une aide de jeu « tableau de bord » pour les aider à suivre leur vitesse et les outils dont ils disposent.

### RÈGLES :

Quand un sort de commandant est lancé pour la première fois de la partie, tous les joueurs allument leurs moteurs ! (Si un joueur n'a pas de vitesse, sa vitesse démarre à 1. Une fois pendant le tour de chaque joueur, à chaque fois que les adversaires de ce joueur perdent des points de vie, la vitesse de ce joueur augmente de 1. La vitesse maximale est 4.)

Une fois durant le tour de chaque joueur, lorsqu'il pourrait lancer un rituel, il peut se déplacer sur le circuit dans le sens des aiguilles d'une montre et avancer d'un nombre de cases inférieur ou égal à sa vitesse. Après s'être déplacé, ce joueur déclenche la capacité de la case où il arrive.

À chaque fois qu'un joueur franchit la ligne d'arrivée, chacun de ses adversaires perd 5 points de vie.

À chaque fois qu'un joueur passe un , s'il n'y a pas de marqueur « charge » sur son tableau de bord, il lance un dé à six faces, puis met un marqueur « charge » sur son tableau de bord, sur l'outil qui correspond au résultat du lancer de dé.

CRÉEZ UN JETON  
TRÉSOR

CRÉEZ UN JETON DE  
ÉLÉPHANT  
3/3 VERTE

PIOCHEZ UNE CARTE

CRÉEZ UN JETON  
TRÉSOR

CRÉEZ UN JETON DE  
CRÉATURE-MÉCANIQUE  
1/1  
AVEC LE VOL

PIOCHEZ UNE CARTE

CIBLEZ JUSQU'À  
UNE CRÉATURE.  
METTEZ UN  
MARQUEUR  
+1/+1 SUR ELLE.

PIOCHEZ UNE CARTE

RENOVEZ  
JUSQU'À UNE  
CARTE DE  
CRÉATURE CILÉE  
DEPUIS VOTRE  
CIMETIÈRE DANS  
VOTRE MAIN.

CIBLEZ JUSQU'À  
UNE CRÉATURE.  
METTEZ UN MARQUEUR  
+1/+1 SUR ELLE.

CRÉEZ UN JETON  
TRÉSOR

CIBLEZ JUSQU'À  
UNE CRÉATURE.  
METTEZ UN  
MARQUEUR  
+1/+1 SUR ELLE.

PIOCHEZ UNE  
CARTE

DÉPART  
(À CHAQUE FOIS QUE VOUS  
FRANCHISSEZ LA LIGNE D'ARRIVÉE,  
CHAQUE ADVERSAIRE PERD  
5 POINTS DE VIE.)



***AETHERDRIFT***