



ÄTHERDRIFT

AUFBAU:


Lege die Ätherdrift-Rennstrecke an eine Stelle, die für alle Spieler erreichbar ist. Jeder Spieler wählt eine einzigartige Spielfigur (z. B. einen bunten Würfel oder eine kleine Figur), die seinen Rennfahrer repräsentiert, und stellt diese Spielfigur auf das START-Feld. Jeder Spieler erhält ein Armaturenbrett, mit der er sein Tempo und seine verfügbaren Werkzeuge verfolgen kann.

REGELN:

Wenn zum ersten Mal in dieser Partie ein Commander-Zauberspruch gewirkt wird, starten alle Spieler ihre Motoren! (Falls ein Spieler kein Tempo hat, beginnt sein Tempo bei 1. Einmal während des Zuges jedes Spielers, wenn einer der Gegner jenes Spielers Lebenspunkte verliert, erhöht sich das Tempo jenes Spielers um 1. Das Maximaltempo ist 4.)

Einmal während des Zuges jedes Spielers kann jener Spieler im Uhrzeigersinn entlang der Rennstrecke um eine Anzahl von Feldern vorrücken, die kleiner oder gleich seinem Tempo ist. Aktiviere diese Fähigkeit wie eine Hexerei. Nach der Bewegung löst jener Spieler die Fähigkeit des Feldes aus, auf dem er gelandet ist.

Immer wenn ein Spieler die Ziellinie überquert, verliert jeder seiner Gegner 5 Lebenspunkte.

Immer wenn ein Spieler ein -Feld passiert und falls sich keine Ladungsmarken auf seinem Armaturenbrett befinden, würfelt er mit einem sechsseitigen Würfel und legt dann eine Ladungsmarko auf sein Armaturenbrett auf das Werkzeug, das er gewürfelt hat.

ERZUEGE EINEN
SCHATZ-SPIELSTEIN

ERZUEGE EINEN 3/3
GRÜNEN ELEFANT-
KREATURENSPIELSTEIN

ZIEHE EINE KARTE

ERZUEGE EINEN
SCHATZ-SPIELSTEIN

ERZUEGE EINEN 1/1
FARBLOSEN HOOPER-
KREATURENSPIELSTEIN
MIT FLUGFÄHIGKEIT

ZIEHE EINE KARTE

LEGE EINE
+1/+1-MARKE
AUF BIS ZU EINE
KREATUR DEINER
WAHL

ZIEHE EINE KARTE

BRINGE BIS ZU EINE
KREATURENKARTE
DEINER WAHL AUS
DEINEM FRIEDHOF
AUF DEINE HAND
ZURÜCK

LEGE EINE +1/+1-MARKE
AUF BIS ZU EINE
KREATUR DEINER WAHL

ERZUEGE EINEN
SCHATZ-SPIELSTEIN

START
(IMMER WENN DU DIE ZIELLINIE
ÜBER QUERST, VERLIERT JEDER
GEGNER 5 LEBENSUNKTE.)

LEGE EINE
+1/+1-MARKE
AUF BIS ZU
EINE KREATUR
DEINER WAHL

ZIEHE EINE
KARTE



ÄTHERDRIFT