



PIES EN POLVOROSA



Al comienzo de tu paso final, distribuye dos contadores de recompensa entre los locales.

ⓧ: Pierdes X contadores de recompensa.

Activa esto solo como un conjuro.

Cuando no tengas contadores de recompensa, voltea esta carta.

No puedes robar un local si tienes los Pies en polvorosa.



CIUDADANO HONRADO



Al comienzo de tu paso final, distribuye dos contadores de recompensa entre los locales.

Siempre que una o más criaturas que controlas hagan daño de combate a un jugador que tiene los Pies en polvorosa, roba una carta.

Ese jugador pierde 1 vida por cada contador de recompensa que tenga y luego pierde todos sus contadores de recompensa.