



EM FU GA



No início de sua etapa final, distribua dois marcadores de recompensa entre locais.

ⓧ: Você perde X marcadores de recompensa.
Ative somente como um feitiço.

Quando você não tiver nenhum marcador de recompensa, vire este card.

Não é possível roubar um local enquanto estiver Em Fuga.



HONESTO

CIDADÃO



No início de sua etapa final, distribua dois marcadores de recompensa entre locais.

Toda vez que uma ou mais criaturas que você controla causarem dano de combate a um jogador que esteja Em Fuga, compre um card. Aquele jogador perde 1 ponto de vida por cada marcador de recompensa que tiver e, sem seguida, perde todos os seus marcadores de recompensa.