



# 逃亡



在你的结束步骤开始时，  
将两个赏金指示物在各地点之间分配。

ⓧ：你失去 X 个赏金指示物。  
只能于法术时机起动。

当你没有赏金指示物时，将这张卡翻面。

逃亡时，你不能劫掠地点。



# 正派 市民



在你的结束步骤开始时，将两个赏金指示物在各地点之间分配。

每当一个或数个由你操控的生物向任意逃亡的牌手造成战斗伤害时，抓一张牌。该牌手每有一个赏金指示物，他便失去 1 点生命，然后他失去所有赏金指示物。