

ASESINATOS EN LA MANSIÓN KARLOV ARQUETIPOS DE DRAFT

- ODETECTIVES Indaga en los asuntos de tu oponente con esta estrategia intermedia veloz. Usa las bonificaciones a criaturas Detective para abrumar las defensas de tu rival y sacrifica Pistas para rellenar tu mano en el juego avanzado.
- O⊕ CONTROL CON PISTAS Usa hechizos defensivos para prolongar el juego y generar Pistas. Luego, convierte el maná sobrante en ventaja de cartas y hunde a tu oponente bajo una montaña de recursos.
- → AGRESIVO DE SOSPECHAR Las criaturas sospechosas tienen la habilidad de amenaza y no pueden bloquear. Ataca con personajes sospechosos y tus oponentes no podrán hacer nada para detenerlos.
- ☼ DISFRACES DE ALTURA Dedica el inicio del juego a acelerar tu maná y poner criaturas boca abajo en mesa, y luego machaca a tu oponente dando la vuelta a un peso pesado tras otro.
- → DISFRACES NUMEROSOS Llena el campo de batalla de criaturas boca abajo y cosecha grandes beneficios siempre que se pongan boca arriba.

- ➡ DISFRACES MODESTOS Las criaturas boca abajo impulsan tu estrategia, que te premia por jugar criaturas con fuerza de 2 o menos y las potencia para convertirlas en atacantes más temibles.
- **O** SACRIFICIO DE ARTEFACTOS
 Genera fichas de Pista y sacrificalas con astucia para sacar una ventaja de cartas enorme a tu oponente. Luego, asalta poco a poco sus defensas atacando con Tópteros evasivos que se lanzan en picado.
- **⊗ CEMENTERIO PROFANADO** Usa la mecánica de recabar pruebas y alza a los muertos con una estrategia de juego avanzado que te premia siempre que una carta de criatura deje tu cementerio.
- SATALLÓN Esta estrategia clásica de Rávnica impulsa a las criaturas agresivas rojas y blancas con bonificaciones por atacar con tres o más de ellas.
- ♠ RECABAR PRUEBAS Llena rápido tu cementerio y recaba pruebas para potenciar tus hechizos mientras acumulas permanentes que te recompensan por hacerlo.





