

## CRIADOS & RECOMPENSAS

### CRIADOS:

**MAIOR DOS DETETIVES** - Investigar.

*(Crie uma ficha de Pista. É um artefato com "2",  
Sacrifique este artefato: compre um card.)*

**INVESTIGADOR ASTUTO** - Vigiar 1. *(Olhe  
o card do topo de seu grimório. Você pode  
colocá-lo em seu cemitério.)*

### RECOMPENSA

Exile cards do topo do seu grimório até revelar dois cards que não sejam de terreno. Você pode conjurar mágicas dentre os cards exilados sem pagar seus custos de mana. Em seguida, coloque em sua mão todos os cards exilados desta forma que não foram conjurados.

## EVIDÊNCIAS E PISTAS DO ARQUIVO DO CASO

Assassinatos foram cometidos! Você deve identificar duas das guildas dos culpados. Dobre este card ao longo da linha pontilhada para que esta página forme a frente do seu Arquivo do Caso. Em seguida, circule secretamente duas guildas dentro do card. Sugerimos usar uma folha de papel separada para anotações.



ASSASSINATO NA  
MANSÃO KARLOV

## GUILDAS DE RAVNICA

Circule duas guildas diferentes antes do jogo começar.

 AZORIUS	 BOROS	 DIMIR	 GOLGARI	 GRUUL
 IZZET	 ORZHOV	 RAKDOS	 SELESNYA	 SIMIC

## REGRAS DE INVESTIGAÇÃO

No final de cada turno, se um comandante tiver sido conjurado neste jogo, faça ao oponente à sua esquerda uma pergunta de sim ou não sobre suas duas guildas. Se a resposta for correta, escolha um Criado na página de Criados e Recompensas. Se você acertar as duas guildas, resgate a Recompensa em vez disso! Você resolveu o caso e não pode mais fazer perguntas ao final do seu turno.