

HONORAIRES ET RÉCOMPENSE

HONORAIRES :

MEILLEUR DÉTECTIVE : Enquêtez.
(Créez un jeton Indice. C'est un artefact avec « 2, sacrifiez cet artefact : Piochez une carte. »)

FIN LIMIER : Surveillez 1. *(Regardez la carte du dessus de votre bibliothèque. Vous pouvez la mettre dans votre cimetière.)*

RÉCOMPENSE

Exilez des cartes du dessus de votre bibliothèque jusqu'à ce que vous révéliez deux cartes non-terrain. Vous pouvez lancer des sorts parmi les cartes exilées sans payer leur coût de mana. Mettez ensuite toutes les cartes exilées de cette manière qui n'ont pas été lancées dans votre main.

DOSSIER DE PREUVES ET INDICES

Des meurtres ont été commis ! Vous devez identifier les guildes de deux coupables. Pliez cette carte en suivant les pointillés pour que cette page soit la couverture de votre dossier d'enquête.

Puis entourez secrètement deux guildes sur cette carte. Nous vous conseillons de prendre vos notes sur un autre morceau de papier.



MEURTRES AU
MANOIR KARLOV

GUILDES DE RAVNICA

Entourez deux guildes différentes avant que la partie commence.



RÈGLES D'INVESTIGATION

À la fin de chaque tour, si un commandant a été lancé pendant cette partie, posez une question fermée (dont la réponse est « oui » ou « non ») à votre adversaire de gauche au sujet de ses deux guildes. Si la réponse est oui, choisissez un honoraire sur la page Honoraires et récompense. Si votre question devine correctement les deux guildes, récupérez la récompense à la place ! Vous avez résolu l'affaire et ne posez plus de questions à la fin de votre tour.