

## 聘用和奖励

### 聘用：

**勤奋侦员**～探查。

(派出一个线索衍生物。它是具有「2」，牺牲此神器：抓一张牌」的神器。)

**狡猾暗探**～刺探1。(检视你牌库顶的牌。你可以将其置入你的坟墓场。)

### 奖励

从你的牌库顶开始放逐牌，直到展示出两张非地牌为止。你可以从被放逐的牌中施放咒语，且不需支付其法术力费用。然后将所有以此法放逐且未被施放的牌置于你手上。

## 案件档案证据与线索

凶案已经发生！你必须确定两个犯罪公会。沿虚线折叠这张卡片，将此页作为你的案件档案封面。然后在这张卡内页秘密圈出两个公会。建议你再拿一张纸做笔记。



卡洛夫庄园  
谋杀案

## 拉尼卡公会

游戏开始前，圈出两个不同的公会。



俄佐立



波洛斯



底密尔



葛加理



古鲁



伊捷



欧佐夫



拉铎司



瑟雷尼亚



析米克

## 调查规则

在你的每个回合结束时，若这盘游戏中你已经施放过指挥官，则向你左边的对手提出一个有关这两个公会的「是或否」问题。如果回答为「是」，则从「聘用和奖励」页中选择一项聘用。如果你的问题成功猜出了那两个公会，则改为获得奖励！你侦破了这个案子，在你的回合结束时无需再提问。