



## 기능 용어집



## 생명연결

당신이 조종하며 생명연결을 가진 생물이 피해를 입힐 때, 당신은 동시에 그만큼 생명점을 얻습니다.



## 비행

비행을 가진 생물은 비행이나 대공을 가진 생물에게만 방어될 수 있습니다.



## 대공

대공을 가진 생물은 비행을 가진 생물을 방어할 수 있습니다.



## 신속

신속을 가진 생물은 소환후유증의 영향을 받지 않습니다. 그 생물은 당신의 조종하에 들어오자마자 공격하거나 Ⓢ 능력을 활성화할 수 있습니다.



## 돌진

돌진은 생물이 방어되었다고 해도 여러분의 전투피해를 자신이 공격 중인던 플레이어 또는 플레인즈워커에게 입힐 수 있게 해 줍니다.



## 점술

당신의 서고 맨 위 카드들을 보고, 그 카드들을 원하는 순서대로 당신의 서고 맨 아래 또는 맨 위에 놓습니다.



## 치명타

치명타를 가진 생물에게 피해를 입은 생물은 파괴됩니다. 플레이어나 플레인즈워커에게는 아무 효과가 없습니다.



# 자신의 턴

## 1 시작단계

- 🕒 언탭 (카드를 똑바로 세움)
- 📄 카드 한 장을 뽑음

## 2 첫 번째 본단계

- 🏠 대지 플레이 (턴당 1장만)
- ⚡ 생물 및 기타 주문 발동

## 3 전투

- ⊗ 공격자 선언
- 🛡 상대가 방어자 선언
- ✦ 전투 피해 입히기

## 4 두 번째 본단계

- 🏠 대지 플레이 (아직 내려놓지 않은 경우)
- ⚡ 생물 및 기타 주문 발동

## 5 종료단계

- ♥ 생물 회복
- 턴 넘기기