



メカニズム用語

 絆魂

あなたがコントロールしている絆魂を持つクリーチャーがダメージを与えたとき、あなたはその量のライフを得ます。

 飛行

飛行を持つクリーチャーは、飛行か到達を持つクリーチャーでしかブロックできません。

 到達

到達を持つクリーチャーは飛行を持つクリーチャーをブロックできます。

 速攻

速攻を持つクリーチャーは、召喚酔いの影響を受けません。それは、あなたのコントロール下になってすぐに攻撃したり Ⓞ 能力を起動したりできます。

 トランブル

トランブルを持つクリーチャーは、ブロックされていたとしても、それが攻撃しているプレイヤーかプレインズウォーカーに余剰の戦闘ダメージを与えることができます。

 占術

あなたのライブラリーの一番上からカードを見て、それらのカードを望む順番で一番下に置き、残りを望む順番で一番上に置きます。

 接死

接死を持つクリーチャーからダメージを与えられたクリーチャーは破壊されます。プレイヤーやプレインズウォーカーには効果を発揮しません。

MAGIC ACADEMY™

ターン進行



1 開始フェイズ

- 🕒 アンタップ（あなたのカードを縦向きにする）
- 🃏 カードを引く

2 第1メイン・フェイズ

- 🏔️ 土地をプレイする（1ターンに1枚まで）
- ⚡ クリーチャーやその他の呪文を唱える

3 戦闘

- ⚔️ 攻撃クリーチャーを指定する
- 🛡️ 対戦相手がブロック・クリーチャーを指定する
- ★ 戦闘ダメージが与えられる

4 第2メイン・フェイズ

- 🏔️ 土地をプレイする（このターンにまだプレイしていない場合のみ）
- ⚡ クリーチャーやその他の呪文を唱える

5 終了フェイズ

- ♥️ クリーチャーが回復する
- ターンを渡す