



メカニズム用語



絆魂

あなたがコントロールしている絆魂を持つクリーチャーがダメージを与えたとき、あなたはその量のライフを得ます。



飛行

飛行を持つクリーチャーは、飛行か到達を持つクリーチャーでしかブロックできません。



到達

到達を持つクリーチャーは飛行を持つクリーチャーをブロックできます。



速攻

速攻を持つクリーチャーは、召喚酔いの影響を受けません。それは、あなたのコントロール下になってすぐに攻撃したり Ⓞ 能力を起動したりできます。



トランプル

トランプルを持つクリーチャーは、ブロックされていたとしても、それが攻撃しているプレイヤーかプレインズウォーカーに余剰の戦闘ダメージを与えることができます。



占術

あなたのライブラリーの一番上からカードを見て、それらのカードを望む順番で一番下に置き、残りを望む順番で一番上に置きます。



接死

接死を持つクリーチャーからダメージを与えられたクリーチャーは破壊されます。プレイヤーやプレインズウォーカーには効果を発揮しません。

MAGIC ACADEMY™

ターン進行



1 開始フェイズ

-  アンタップ（あなたのカードを縦向きにする）
-  カードを引く

2 第1メイン・フェイズ

-  土地をプレイする（1ターンに1枚まで）
-  クリーチャーやその他の呪文を唱える

3 戦闘

-  攻撃クリーチャーを指定する
-  対戦相手がブロック・クリーチャーを指定する
-  戦闘ダメージが与えられる

4 第2メイン・フェイズ

-  土地をプレイする（このターンにまだプレイしていない場合のみ）
-  クリーチャーやその他の呪文を唱える

5 終了フェイズ

-  クリーチャーが回復する
-  ターンを渡す