

娯楽室

あなたがコントロールしている クリーチャー
は速攻とトランプルを持つ。

娯楽室

あなたがコントロールしている クリーチャー
は速攻とトランプルを持つ。

宝物庫

あなたがこのタイルを表向きにしたとき およびあなたの第1メイン・フェイズの開始時に、 宝物トークン2つを生成する。

宝物庫

あなたがこのタイルを表向きにしたとき およびあなたの第1メイン・フェイズの開始時に、 宝物トークン2つを生成する。

時計台

時計台 あなたがこのタイルを表向きにしたとき およびあなたの第1メイン・フェイズの開始時に、あなたは手札を捨て、その後、その枚数に等しい枚数のカードを引く。

時計台

時計台 あなたがこのタイルを表向きにしたとき およびあなたの第1メイン・フェイズの開始時に、あなたは手札を捨て、その後、その枚数に等しい枚数のカードを引く。

見える部屋

あなたの各ターン中に1回、あなたの墓地からインスタントやソーサリーである呪文1つを唱えてもよい。そうしたなら、その解決に際し、それを追放する。

見える部屋

あなたの各ターン中に1回、あなたの墓地からインスタントやソーサリーである呪文1つを唱えてもよい。そうしたなら、その解決に際し、それを追放する。

禁じられた図書館

禁じられた図書館 あなたがこのタイルを表向きにしたときおよびあなたの第1メイン・フェイズの開始時に、あなたのライブラリー の一番上のカードを公開し、それをあなたの手札 に加える。そのマナ総量に等しい点数のライフを失う。

禁じられた図書館

禁じられた図書館 あなたがこのタイルを表向きにしたときおよびあなたの第1メイン・フェイズの開始時に、あなたのライブラリー の一番上のカードを公開し、それをあなたの手札 に加える。そのマナ総量に等しい点数のライフを失う。

ゴミ集積所

ゴミ集積所 あなたがこのタイルを表向きにしたとき、ターン終了時 まで、各クリーチャーは-2/-2の修整を受ける。 このターンにあなたがコントロールしているトークン ではないクリーチャー1体が死亡するたび、対戦相手 1人を対象とする。そのプレイヤーは2点のライフを失う。

ゴミ集積所

ゴミ集積所 あなたがこのタイルを表向きにしたとき、ターン終了時 まで、各クリーチャーは-2/-2の修整を受ける。 このターンにあなたがコントロールしているトークン ではないクリーチャー1体が死亡するたび、対戦相手 1人を対象とする。そのプレイヤーは2点のライフを失う。

黒幕の隠れ家

あなたがこのタイルを表向きにしたとき、各プレイヤーは望むタイルへ移動する。あなたのアップキープの開始時に、諜報2を行う。

黒幕の隠れ家

あなたがこのタイルを表向きにしたとき、各プレイヤーは望むタイルへ移動する。あなたのアップキープの開始時に、諜報2を行う。

儀式場

儀式場 あなたが唱えるすべての呪文は召集を持つ。(この呪文を唱える段階であなたがタップした各クリーチャーは、それぞれ01かそのクリーチャーの色のマナ1点を支払う。)

儀式場

儀式場 あなたが唱えるすべての呪文は召集を持つ。(この呪文を唱える段階であなたがタップした各クリーチャーは、それぞれ01かそのクリーチャーの色のマナ1点を支払う。)

研究所

研究所 あなたがインスタントやソーサリーである 呪文を1つ唱えるたび、増殖を行う。（望む数のパーマネントやプレイヤーを選び、その後、すでにそこにあるカウンター1種類につき、そのカウンターをもう1個与える。）

研究所

研究所 あなたがインスタントやソーサリーである 呪文を1つ唱えるたび、増殖を行う。（望む数のパーマネントやプレイヤーを選び、その後、すでにそこにあるカウンター1種類につき、そのカウンターをもう1個与える。）

ボイラー室

ボイラー室 あなたがこのタイルを表向きにしたときおよびあなたの第1メイン・フェイズの開始時に、対戦相手がコントロールしているクリーチャー1体を対象とする。それを使囃する。

（あなたの次のターンまで、そのクリーチャーは、可能なら各戦闘で攻撃し、可能ならあなたでないプレイヤーを攻撃する。）

ボイラー室

ボイラー室 あなたがこのタイルを表向きにしたときおよびあなたの第1メイン・フェイズの開始時に、対戦相手がコントロールしているクリーチャー1体を対象とする。それを使囃する。

（あなたの次のターンまで、そのクリーチャーは、可能なら各戦闘で攻撃し、可能ならあなたでないプレイヤーを攻撃する。）

発見の部屋

発見の部屋 あなたがマナ総量が6以上である呪文を 唱えるたび、発見5を行う。

(マナ総量が5以下であり土地でないカード1枚が追放されるまで、あなたのライブラリーの一番上から1枚ずつ追放していく。それを マナ・コストを支払うことなく唱えるか、あなたの手札に加える。残りをあなたのライブラリーの一番下に無作為の順番で置く。)

発見の部屋

発見の部屋 あなたがマナ総量が6以上である呪文を 唱えるたび、発見5を行う。

(マナ総量が5以下であり土地でないカード1枚が追放されるまで、あなたのライブラリーの一番上から1枚ずつ追放していく。それを マナ・コストを支払うことなく唱えるか、あなたの手札に加える。残りをあなたのライブラリーの一番下に無作為の順番で置く。)

崩壊した部屋

他のタイルの上にこれを置き、そこへ移動する。このタイルが上に置かれたタイルは、 効果を発揮しない。
。カード1枚を引く。

崩壊した部屋

他のタイルの上にこれを置き、そこへ移動する。このタイルが上に置かれたタイルは、 効果を発揮しない。
。カード1枚を引く。

鏡張りの廊下

鏡張りの廊下 パーマネント1つが戦場に出たことによりあなたがコントロールしているパーマネントの誘発型能力1つが誘発するなら、その能力は追加でもう1回誘発する。

鏡張りの廊下

鏡張りの廊下 パーマネント1つが戦場に出たことによりあなたがコントロールしているパーマネントの誘発型能力1つが誘発するなら、その能力は追加でもう1回誘発する。

らせん階段

らせん階段 あなたの終了ステップの開始時に、あなたがコントロールしているクリーチャー最大1体を対象とする。それを追放し、その後、オーナーのコントロール下で戦場に戻す。

らせん階段

らせん階段 あなたの終了ステップの開始時に、あなたがコントロールしているクリーチャー最大1体を対象とする。それを追放し、その後、オーナーのコントロール下で戦場に戻す。

動植物飼養場

動植物飼養場 あなたがコントロールしているトークンでないクリーチャーは、追加で+1/+1カウンター 1個が置かれた状態で戦場に出る。

動植物飼養場

動植物飼養場 あなたがコントロールしているトークンでないクリーチャーは、追加で+1/+1カウンター 1個が置かれた状態で戦場に出る。

鳥小屋

鳥小屋 あなたがこのタイルを表向きにしたときおよびあなたの 第1メイン・フェイズの開始時に、あなたがコントロールしているクリーチャー1体を対象とする。 それに飛行カウンター1個を置く。

鳥小屋

鳥小屋 あなたがこのタイルを表向きにしたときおよびあなたの 第1メイン・フェイズの開始時に、あなたがコントロールしているクリーチャー1体を対象とする。 それに飛行カウンター1個を置く。

闇のクローゼット

闇のクローゼット あなたがこのタイルを表向きにしたときおよびあなたの第1メイン・フェイズの開始時に、戦慄予示する。(あなたのライブラリーの一番上からカード2枚を見る。それらのうち1枚を2/2のクリーチャーとして裏向きで戦場に出し、残りをあなたの墓地に置く。それがクリーチャー・カードであるなら、そのマナ・コストで、いつでも表向きにしてよい。)

闇のクローゼット

闇のクローゼット あなたがこのタイルを表向きにしたときおよびあなたの第1メイン・フェイズの開始時に、戦慄予示する。(あなたのライブラリーの一番上からカード2枚を見る。それらのうち1枚を2/2のクリーチャーとして裏向きで戦場に出し、残りをあなたの墓地に置く。それがクリーチャー・カードであるなら、そのマナ・コストで、いつでも表向きにしてよい。)

要塞化した棲み家

あなたの終了ステップの開始時に、あなたがコントロールしているタップ状態のクリーチャー1体を

要塞化した棲み家

あなたの終了ステップの開始時に、あなたがコントロールしているタップ状態のクリーチャー1体を

観測所

観測所 あなたの終了ステップの開始時に、あなたがコントロールしていてクリーチャーでないすべてのパーマネントをアンタップする。

観測所

観測所 あなたの終了ステップの開始時に、あなたがコントロールしていてクリーチャーでないすべてのパーマネントをアンタップする。

大ホール

大ホール プレイヤーはここからゲームを始める。

大ホール

大ホール プレイヤーはここからゲームを始める。