

<p><b>娯楽室</b></p> <p>あなたがコントロールしている クリーチャーは速攻とトランプルを持つ。</p>	<p><b>娯楽室</b></p> <p>あなたがコントロールしている クリーチャーは速攻とトランプルを持つ。</p>
<p><b>宝物庫</b></p> <p>あなたがこのタイルを表向きにしたとき およびあなたの第1メイン・フェイズの開始時に、 宝物トークン2つを生成する。</p>	<p><b>宝物庫</b></p> <p>あなたがこのタイルを表向きにしたとき およびあなたの第1メイン・フェイズの開始時に、 宝物トークン2つを生成する。</p>
<p><b>時計台</b></p> <p>時計台 あなたがこのタイルを表向きにしたとき およびあなたの第1メイン・フェイズの開始時に、あなたは手札を捨て、その後、その枚数に等しい枚数のカードを引く。</p>	<p><b>時計台</b></p> <p>時計台 あなたがこのタイルを表向きにしたとき およびあなたの第1メイン・フェイズの開始時に、あなたは手札を捨て、その後、その枚数に等しい枚数のカードを引く。</p>

## 見える部屋

あなたの各ターン中に1回、 あなたの墓地からインスタントやソーサリーである呪文1つを唱えてもよい。そうしたなら、その解決に際し、それを追放する。

## 見える部屋

あなたの各ターン中に1回、 あなたの墓地からインスタントやソーサリーである呪文1つを唱えてもよい。そうしたなら、その解決に際し、それを追放する。

## 禁じられた図書館

禁じられた図書館 あなたがこのタイルを表向きにしたときおよびあなたの 第1メイン・フェイズの開始時に、あなたのライブラリー の一番上のカードを公開し、それをあなたの手札 に加える。そのマナ総量に等しい点数のライフを失う。

## 禁じられた図書館

禁じられた図書館 あなたがこのタイルを表向きにしたときおよびあなたの 第1メイン・フェイズの開始時に、あなたのライブラリー の一番上のカードを公開し、それをあなたの手札 に加える。そのマナ総量に等しい点数のライフを失う。

## ゴミ集積所

ゴミ集積所 あなたがこのタイルを表向きにしたとき、ターン終了時 まで、各クリーチャーは-2/-2の修整を受ける。このターンにあなたがコントロールしているトークン でないクリーチャー1体が死亡するたび、対戦相手 1人を対象とする。そのプレイヤーは2点のライフを失う。

## ゴミ集積所

ゴミ集積所 あなたがこのタイルを表向きにしたとき、ターン終了時 まで、各クリーチャーは-2/-2の修整を受ける。このターンにあなたがコントロールしているトークン でないクリーチャー1体が死亡するたび、対戦相手 1人を対象とする。そのプレイヤーは2点のライフを失う。

## 黒幕の隠れ家

あなたがこのタイルを表向きにしたとき、各プレイヤーは望むタイルへ移動する。あなたのアップキープの開始時に、諜報2を行う。

## 黒幕の隠れ家

あなたがこのタイルを表向きにしたとき、各プレイヤーは望むタイルへ移動する。あなたのアップキープの開始時に、諜報2を行う。

## 儀式場

儀式場 あなたが唱えるすべての呪文は召集を持つ。(この呪文を唱える段階であなたがタップした各クリーチャーは、それぞれ01かそのクリーチャーの色のマナ1点を支払う。)

## 儀式場

儀式場 あなたが唱えるすべての呪文は召集を持つ。(この呪文を唱える段階であなたがタップした各クリーチャーは、それぞれ01かそのクリーチャーの色のマナ1点を支払う。)

## 研究所

研究所 あなたがインスタントやソーサリーである呪文を1つ唱えるたび、増殖を行う。(望む数のパーマネントやプレイヤーを選び、その後、すでにそこにあるカウンター1種類につき、そのカウンターをもう1個与える。)

## 研究所

研究所 あなたがインスタントやソーサリーである呪文を1つ唱えるたび、増殖を行う。(望む数のパーマネントやプレイヤーを選び、その後、すでにそこにあるカウンター1種類につき、そのカウンターをもう1個与える。)

## ボイラー室

ボイラー室 あなたがこのタイルを表向きにしたときおよびあなたの第1メイン・フェイズの開始時に、対戦相手がコントロールしているクリーチャー1体を対象とする。それを使喚する。  
(あなたの次のターンまで、そのクリーチャーは、可能なら各戦闘で攻撃し、可能ならあなたでないプレイヤーを攻撃する。)

## ボイラー室

ボイラー室 あなたがこのタイルを表向きにしたときおよびあなたの第1メイン・フェイズの開始時に、対戦相手がコントロールしているクリーチャー1体を対象とする。それを使喚する。  
(あなたの次のターンまで、そのクリーチャーは、可能なら各戦闘で攻撃し、可能ならあなたでないプレイヤーを攻撃する。)

## 発見の部屋

発見の部屋 あなたがマナ総量が6以上である呪文を唱えるたび、発見5を行う。

。(マナ総量が5以下であり土地でないカード1枚が追放されるまで、あなたのライブラリーの一番上から1枚ずつ追放していく。それをマナ・コストを支払うことなく唱えるか、あなたの手札に加える。残りをあなたのライブラリーの一番下に無作為の順番で置く。)

## 発見の部屋

発見の部屋 あなたがマナ総量が6以上である呪文を唱えるたび、発見5を行う。

。(マナ総量が5以下であり土地でないカード1枚が追放されるまで、あなたのライブラリーの一番上から1枚ずつ追放していく。それをマナ・コストを支払うことなく唱えるか、あなたの手札に加える。残りをあなたのライブラリーの一番下に無作為の順番で置く。)

## 崩壊した部屋

他のタイルの上にこれを置き、そこへ移動する。このタイルが上に置かれたタイルは、効果を発揮しない。カード1枚を引く。

## 崩壊した部屋

他のタイルの上にこれを置き、そこへ移動する。このタイルが上に置かれたタイルは、効果を発揮しない。カード1枚を引く。

## 鏡張りの廊下

鏡張りの廊下 パーマネント1つが戦場に出たことによりあなたがコントロールしているパーマネントの誘発型能力1つが誘発するなら、その能力は追加でもう1回誘発する。

## 鏡張りの廊下

鏡張りの廊下 パーマネント1つが戦場に出たことによりあなたがコントロールしているパーマネントの誘発型能力1つが誘発するなら、その能力は追加でもう1回誘発する。

## らせん階段

らせん階段 あなたの終了ステップの開始時に、あなたがコントロールしているクリーチャー最大1体を 対象とする。それを追放し、その後、オーナーのコントロール下で戦場に戻る。

## らせん階段

らせん階段 あなたの終了ステップの開始時に、あなたがコントロールしているクリーチャー最大1体を 対象とする。それを追放し、その後、オーナーのコントロール下で戦場に戻る。

## 動植物飼養場

動植物飼養場 あなたがコントロールしているトークンでないクリーチャーは、追加で+1/ +1カウンター 1個が置かれた状態で戦場に出る。

## 動植物飼養場

動植物飼養場 あなたがコントロールしているトークンでないクリーチャーは、追加で+1/ +1カウンター 1個が置かれた状態で戦場に出る。

## 鳥小屋

鳥小屋 あなたがこのタイルを表向きにしたときおよびあなたの 第1メイン・フェイズの開始時に、あなたがコントロールしているクリーチャー1体を対象とする。 それに飛行カウンター1個を置く。

。

## 鳥小屋

鳥小屋 あなたがこのタイルを表向きにしたときおよびあなたの 第1メイン・フェイズの開始時に、あなたがコントロールしているクリーチャー1体を対象とする。 それに飛行カウンター1個を置く。

。

## 闇のクローゼット

闇のクローゼット あなたがこのタイルを表向きにしたときおよびあなたの 第1メイン・フェイズの開始時に、戦慄预示する。(あなたのライブラリーの一番上からカード2枚を見る。それらのうち1枚を2/2のクリーチャーとして裏向きで戦場に出し、残りをあなたの墓地に置く。それがクリーチャー・カードであるなら、そのマナ・コストで、いつでも表向きにしてよい。)

## 闇のクローゼット

闇のクローゼット あなたがこのタイルを表向きにしたときおよびあなたの 第1メイン・フェイズの開始時に、戦慄预示する。(あなたのライブラリーの一番上からカード2枚を見る。それらのうち1枚を2/2のクリーチャーとして裏向きで戦場に出し、残りをあなたの墓地に置く。それがクリーチャー・カードであるなら、そのマナ・コストで、いつでも表向きにしてよい。)

## 要塞化した棲み家

あなたの終了ステップの開始時に、あなたがコントロールしているタップ状態のクリーチャー1体を

## 要塞化した棲み家

あなたの終了ステップの開始時に、あなたがコントロールしているタップ状態のクリーチャー1体を

## 観測所

観測所 あなたの終了ステップの開始時に、あなたがコントロールしていてクリーチャーでないすべてのパーマネントをアンタップする。

## 観測所

観測所 あなたの終了ステップの開始時に、あなたがコントロールしていてクリーチャーでないすべてのパーマネントをアンタップする。

## 大ホール

大ホール プレイヤーはここからゲームを始める。

## 大ホール

大ホール プレイヤーはここからゲームを始める。