




# DUSKMOURN™

## HOUSE OF HORROR

### ダスクモーン: 戦慄の館

© 2024 Wizards of the Coast LLC.  Jeff Carpenter



Arthur Yuan

# 娯楽室

あなたがコントロールしている  
クリーチャーは速攻とトランプルを持つ。





Valera Lutfullina



## 宝物庫

あなたがこのタイルを表向きにしたとき  
およびあなたの第1メイン・フェイズの開始時に、  
宝物トークン2つを生成する。





▶ Eli Minaya

## 時計台

あなたがこのタイルを表向きにしたとき  
およびあなたの第1メイン・  
フェイズの開始時に、あなたは手札を捨て、  
その後、その枚数に等しい枚数のカードを引く。

# 見える部屋

あなたの各ターン中に1回、  
あなたの墓地からインスタントやソーサリー  
である呪文1つを唱えてもよい。そうしたなら、  
その解決に際し、それを追放する。



Marco Gorfel



## 禁じられた図書館

あなたがこのタイルを表向きにしたときおよびあなたの第1メイン・フェイズの開始時に、あなたのライブラリーの一番上のカードを公開し、それをあなたの手札に加える。そのマナ総量に等しい点数のライフを失う。



## ゴミ集積所

あなたがこのタイルを表向きにしたとき、ターン終了時まで、各クリーチャーは-2/-2の修整を受ける。  
このターンにあなたがコントロールしているトークンでないクリーチャー1体が死亡するたび、対戦相手1人を対象とする。そのプレイヤーは2点のライフを失う。



Ivan Shavrin



# 黒幕の隠れ家

あなたがこのタイルを表向きにしたとき、各プレイヤーは望むタイルへ移動する。あなたのアップキープの開始時に、諜報2を行う。





Matteo Bassini

# 儀式場

あなたが唱えるすべての呪文は召集を持つ。  
(この呪文を唱える段階であなたがタップした各クリーチャーは、  
それぞれ ① かそのクリーチャーの色のマナ1点を支払う。)





Arthur Yuan

# 研究所

あなたがインスタントやソーサリーである  
呪文を1つ唱えるたび、増殖を行う。

(望む数のパーマネントやプレイヤーを選び、その後、すでにそこにあるカウンター1種類につき、そのカウンターをもう1個与える。)







Ralph Horsley

## ボイラー室

あなたがこのタイルを表向きにしたときおよびあなたの第1メイン・フェイズの開始時に、対戦相手がコントロールしているクリーチャー1体を対象とする。それを使喚する。

(あなたの次のターンまで、そのクリーチャーは、可能なら各戦闘で攻撃し、可能ならあなたでないプレイヤーを攻撃する。)

## 発見の部屋

あなたがマナ総量が6以上である呪文を  
唱えるたび、発見5を行う。

(マナ総量が5以下であり土地でないカード1枚が追放されるまで、  
あなたのライブラリーの一番上から1枚ずつ追放していく。それを  
マナ・コストを支払うことなく唱えるか、あなたの手札に加える。  
残りをあなたのライブラリーの一番下に無作為の順番で置く。)

## 崩壊した部屋

あなたがこのタイルを表向きにしたとき、  
他のタイルの上にこれを置き、そこへ移動する。

このタイルが上に置かれたタイルは、  
効果を発揮しない。カード1枚を引く。



Helge C. Balzer

## 鏡張りの廊下


パーマネント1つが戦場に出たことによりあなたが  
コントロールしているパーマネントの誘発型能力1つが  
誘発するなら、その能力は追加でもう1回誘発する。

## らせん階段

あなたの終了ステップの開始時に、あなたが  
コントロールしているクリーチャー最大1体を  
対象とする。それを追放し、その後、オーナーの  
コントロール下で戦場に戻る。



Josu Hemaiz  

## 動植物飼養場

あなたがコントロールしているトークンでない  
クリーチャーは、追加で+1/+1カウンター  
1個が置かれた状態で戦場に出る。





Martin de Diego Sadaba

## 鳥小屋

あなたがこのタイルを表向きにしたときおよびあなたの第1メイン・フェイズの開始時に、あなたがコントロールしているクリーチャー1体を対象とする。  
それに飛行カウンター1個を置く。



## 闇のクローゼット

あなたがこのタイルを表向きにしたときおよびあなたの  
第1メイン・フェイズの開始時に、戦慄予示する。

(あなたのライブラリーの一番上からカード2枚を見る。  
それらのうち1枚を2/2のクリーチャーとして裏向きで戦場に出し、  
残りをあなたの墓地に置く。それがクリーチャー・カード  
であるなら、そのマナ・コストで、いつでも表向きにしてよい。)



## 要塞化した棲み家

あなたの終了ステップの開始時に、あなたが  
コントロールしているタップ状態のクリーチャー1体を  
対象とする。その上に+1/+1カウンター3個を置く。



John Di Giovanni

## 観測所

あなたの終了ステップの開始時に、あなたが  
コントロールしていてクリーチャーでないすべての  
パーマネントをアンタップする。

Marco Gorfiei

# 大ホール

プレイヤーはここからゲームを始める。