



DUSKMOURN™

HOUSE OF HORROR

ダスクモーン: 戦慄の館

コマンダー・パーティー

DUSKMOURNTM

HOUSE OF HORROR

ダスクモーン: 戦慄の館

準備

「大ホール」のタイルを、プレイヤー全員の手が届くようテーブルの中央に置きます。各プレイヤーはこのタイルの上にマーカーを置きます。

残りのタイルをシャッフルして、裏向き状態で「大ホール」の近くに置きます。それが「タイル・デッキ」となります。

プレイ

タイルはそれぞれ特別な効果を持っており、表向きになったときや、プレイヤーがそこに滞在している間に効果を発揮します。

プレイヤーは、ソーサリーを唱えられるときならいつでも、以下を望む回数できます。

- ①: 滞在中のタイルから、それに隣接するタイルへ移動する。
- ②: 「タイル・デッキ」の一番上のタイルを表向きにし、滞在中のタイルにつなげる。そのタイルへ移動する。すでにタイルが四方につながっているタイルに滞在している場合は、この能力を起動できない。

