



MORNEBRUNE™

LA MAISON DE L'HORREUR

COMMANDER PARTY

MORNEBRUNE

LA MAISON DE L'HORREUR

MISE EN PLACE

PLACEZ LA TUILE GRAND HALL AU CENTRE DE MANIÈRE QUE TOUS LES JOUEURS Y AIENT ACCÈS. CHAQUE JOUEUR PLACE UN MARQUEUR SUR CETTE TUILE.

MÉLANGEZ LES TUILES RESTANTES ET POSEZ-LES À CÔTÉ, FACE CACHÉE. CELA CONSTITUE LE DECK DE TUILES.

JEU

LES TUILES ONT DES EFFETS SPÉCIFIQUES UNE FOIS RÉVÉLÉES ET/OU OCCUPÉES PAR UN OCCUPANT.

PENDANT LEUR TOUR, À CHAQUE FOIS QU'ILS PEUVENT LANCER UN RITUEL, LES JOUEURS PEUVENT FAIRE COMME SUIT AUTANT DE FOIS QU'ILS LE SOUHAITENT.

- 1 : DÉPLACEZ-VOUS DE LA TUILE QUE VOUS OCCUPEZ VERS UNE AUTRE TUILE CONNECTÉE PAR UN CÔTÉ.
- 2 : RETOURNEZ LA TUILE PLACÉE AU-DESSUS DU DECK ET CONNECTEZ-LA À LA TUILE QUE VOUS OCCUPEZ. DÉPLACEZ-VOUS SUR CETTE TUILE. VOUS NE POUVEZ PAS ACTIVER CETTE CAPACITÉ SI VOUS OCCUPEZ UNE TUILE DÉJÀ CONNECTÉE À QUATRE AUTRES.

