




暮悲邸™

鬼屋惊魂

© 2024 Wizards of the Coast LLC.  Jeff Carpenter



Arthur Yuan

娱乐室

由你操控的生物具有践踏和敏捷异能。



Valera Lutfullina

金库

当你翻开这个格子以及在你的第一个行动阶段开始时，
派出两个珍宝衍生物。





Eli Minaya

钟楼

当你翻开这个格子以及在你的第一个行动阶段开始时，
你可以弃掉你的所有手牌，然后抓等量的牌。



Jana Heidersdorf

观看室

在你的每个回合内一次,你可以从你的坟墓场施放一个瞬间或法术咒语。若你如此作,则于它结算时,将之放逐。





Marco Gorfel

禁入的图书室

当你翻开这个格子以及在你的第一个行动阶段开始时，
展示你牌库顶的牌，且将其置于你手上。
你失去等同于其法术力值的生命。





Pavel Kolomeyets

垃圾堆

当你翻开这个格子时,所有生物各得 -2/-2 直到回合结束。每当一个由你操控且非衍生物的生物在你的回合中死去时,目标对手失去 2 点生命。



Ivan Shavrin



主谋的巢穴

当你翻开这个格子时, 将所有牌手移到任意格子。
在你的维持开始时, 刺探 2。



Matteo Bassini

仪式厅

由你施放的咒语具有召集异能。
(你于施放咒语时每横置一个生物,就能为此咒语支付 ① 或一点该生物颜色之法术力。)



实验室

每当你施放瞬间或法术咒语时，增殖。
(选择任意数量的永久物和／或牌手，然后为其已有之每种指示物各多放置一个同类的指示物。)



Ralph Horsley

锅炉间

当你翻开这个格子以及在你的第一个行动阶段开始时，
煽惑目标由对手操控的生物。

（直到你的下一个回合，该生物每次战斗若能攻击，
则必须攻击，且若能攻击除你以外的牌手，则必须如此作。）





Sam Burley

探索室

每当你施放一个法术力值等于或大于 6
的咒语时，倾探 5。

(从你的牌库顶开始放逐牌，直到你放逐一张法术力值为 5
或更小的非地牌为止。施放它且不需支付其法术力费用，
或将它置于你手上。将其余的牌以随机顺序置于牌库底。)





Andrew Mar

崩塌的房间

当你翻开这个格子时, 将它置于其他任意格子上,
且移到它上面。被覆盖的格子不再具有效应。
抓一张牌。



Helge C. Balzer

镜子走廊

如果由你操控之永久物具有的触发式异能因永久物进战场而触发, 则该异能额外触发一次。



Néstor Ossandón Leal

螺旋楼梯

在你的结束步骤开始时, 放逐至多一个目标由你操控的生物, 然后将它在其拥有者的操控下移回战场。



Josu Hernaiz



生态间

由你操控且非衍生物的生物进战场时上面额外有一个
+1/+1 指示物。





Martin de Diego Sadaba

大鸟舍

当你翻开这个格子以及在你的第一个行动阶段开始时，
在目标由你操控的生物上放置一个飞行指示物。



Marco Gorfel

黑暗壁橱

当你翻开这个格子以及在你的第一个行动阶段开始时，
显化惧象。
(检视你牌库顶的两张牌将其中一张牌面朝下地放进战场，
当成 2/2 生物，另一张则置入你的坟墓场。如果该牌
是生物牌，则可随时支付其法术力费用使其翻回正面。)

Leonardo Borazio

驻防休息室

在你的结束步骤开始时, 在目标由你操控且已横置的生物上放置三个 +1/+1 指示物。



John Di Giovanni

观象台

在你的结束步骤开始时, 重置由你操控的所有非生物
的永久物。



Marco Gorfel

大厅

游戏开始时, 牌手都在这里。