



ERA

UMA

VEZ...



A RAINHA DO GELO

A Bruxa Hylda usou sua Coroa para criar uma terra de inverno sem fim.

As criaturas atacantes recebem +1/+0 por cada criatura virada que o jogador defensor controla.

SONO ENCANTADO

*Nenhum membro da corte das
Altas Fadinhas conseguiu despertar
a espadachim Obyra de seu
Sono Maldito.*

Toda vez que um jogador
conjurar sua segunda mágica
a cada turno, ele cria duas fichas
de criatura Ladino Fada azuis
e pretas 1/1 com voar viradas.

O FLAUTISTA SOMBRIO

*Totentanz fez um acordo
com o detestável rato
Lorde Esgueiro.*

Toda vez que um jogador
atacar, ele cria duas fichas de
criatura Rato pretas 1/1 viradas
e atacando com "Esta criatura
não pode bloquear".

RUBI E O LOBO

*O irmão de Rubi se tornou
um agente da Bruxa Agatha.*

Toda vez que uma criatura
com poder igual ou superior
a 4 atacar, seu controlador pode
descartar um card. Se fizer isso,
ele compra dois cards.

ARMONT E AS FERAS

Syr Armont colheu a flor encantada para remover a maldição da Bastilha de Rubrodente.

Toda vez que um encantamento entrar no campo de batalha, seu controlador pode pagar **1**. Se fizer isso, ele compra dois cards e cada um de seus oponentes compra um card.

PÁLIDO COMO A NEVE

*A Bruxa Eriette enfeitiçou
pessoas com a ajuda de sua
maçã amaldiçoada.*

Toda vez que um jogador conjurar uma mágica, ele pode sacrificar qualquer número de artefatos, encantamentos e/ou fichas. Se fizer isso, ele ganha controle da criatura não lendária alvo com poder inferior ao número de permanentes sacrificadas desta forma.

O LAPSO MENTAL DO MÁGICO

*Johan perdeu o controle da
magia elemental de seu mestre.*

Toda vez que um jogador
conjurar uma mágica instantânea
ou feitiço, ele cria uma ficha
de criatura Elemental azul
e vermelha X/X, sendo X o valor
de mana daquela mágica.

GRETA, A CAÇADORA DE BRUXAS

*Greta regressou à Vila Docedente
com sede de vingança.*

1, sacrifique uma criatura não
Comida: Crie uma ficha de
Comida. Qualquer jogador pode
ativar esta habilidade.

Enquanto você estiver aqui,
Comidas são fichas de criatura
artefato Golem 4/4 com atropelar
e ímpeto além de seus outros tipos.

BARRADO NO BAILE

*Ash se disfarçou para
se juntar aos farristas
de Terrafunda.*

Toda vez que um jogador
conjurar sua primeira ou
segunda mágica em cada um
de seus turnos, ele cria uma
ficha de Tesouro virada.

O REINO DAS TEMPESTADES

Troyan, o aventureiro, aventurou-se até Pé-de-toda-vida para roubar da própria Beluna Granborrasca.

Toda vez que um jogador conjurar uma mágica com valor de mana igual ou superior a 5, ele compra um card. Depois, ele pode colocar um card de terreno da mão no campo de batalha virado.