



NOITES DE COMMANDER: *TERRAS SELVAGENS DE ELDRINE*

Conclua as conquistas da lista abaixo para receber prêmios especiais. Quando você marcar [], mostre a lista para o organizador e ganhe um prêmio. Quando concluir [], mostre sua lista novamente para receber um prêmio ainda melhor.

Regras especiais (opcional):

- **15 a 21 de setembro:** Na primeira vez a cada turno que você criar uma ficha de Papel anexada a uma criatura, crie uma cópia daquele Papel anexada a outra criatura que você controla.
- **29 de setembro a 5 de outubro:** Toda vez que uma criatura que você controla encantada por um Papel morrer, você pode criar uma cópia daquele Papel anexada a uma criatura que você controla que não tenha um encantamento anexado a ela.
- **13 a 19 de outubro:** Na primeira vez que um jogador conjurar um comandante a cada turno, aquele jogador poderá virar a criatura alvo e colocar um marcador de atordoamento nela.

Conquistas:

- Simplesmente Encantador:** Controle cinco ou mais permanentes encantadas.
- Trapaceiros Mágicos:** Ative ou desencadeie habilidades de três ou mais criaturas que você controla em um único turno.
- Um Papel de Respeito:** Cause dano de combate a um oponente com um comandante encantado por um Papel.
- Buffet:** Tenha três ou mais Comidas com nomes diferentes no seu cemitério e/ou no campo de batalha sob seu controle.
- Hora de Mais Uma Aventura:** Conjure duas Aventuras em um único turno.
- Um Bom Negócio:** Conjure duas mágicas com negociar em um único turno.
- Obrigações da Nobreza:** Controle três ou mais criaturas Nobres e/ou criaturas encantadas com uma ficha de Papel Real. Se você for o monarca, o total necessário é reduzido em um.
- Grande Celebração:** Oito ou mais permanentes não de terreno entrarem no campo de batalha sob seu controle em um único turno.
- Minha História Favorita:** Conclua uma Saga que tenha o mesmo nome que uma Saga que você já concluiu no jogo.
- Tributação Dobrada:** Conjure, desencadeie ou ative duas ou mais mágicas ou habilidades em um único turno que incluam as palavras "dobro" ou "duplo".
- Campeão da Corte:** Vença um jogo com um comandante monocolorido.