



# COMMANDER NIGHTS: *LAS TIERRAS SALVAJES DE ELDRAINE*

Completa los logros de la siguiente lista para conseguir premios especiales. Cuando cumplas [ ] de ellos, enseña la lista a los organizadores para recibir una recompensa. Si logras cumplir [ ], ¡vuelve a mostrársela para llevarte un premio aún mejor!

## Reglas especiales (opcionales):

- **Del 15 al 21 de septiembre:** la primera vez cada turno que crees una ficha de Papel anexada a una criatura, crea una copia de ese Papel anexada a otra criatura que controlas.
- **Del 29 de septiembre al 5 de octubre:** siempre que una criatura que controlas encantada por un Papel muera, puedes crear una copia de ese Papel anexada a una criatura que controlas que no tenga un encantamiento anexado a ella.
- **Del 13 al 19 de octubre:** la primera vez que un jugador lance un comandante cada turno, ese jugador puede girar la criatura objetivo y poner un contador de aturdimiento sobre ella.

## Logros:

- ☐ **Encanto irresistible:** controla cinco o más permanentes encantados.
- ☐ **Artimañas mágicas:** activa o dispara las habilidades de tres o más criaturas que controlas en un solo turno.
- ☐ **Papel agresivo:** haz daño de combate a un oponente con un comandante encantado por un Papel.
- ☐ **Batiburrillo:** ten un total de tres o más Comidas con un nombre distinto en tu cementerio y/o en el campo de batalla bajo tu control.
- ☐ **Hora de una nueva aventura:** lanza dos Aventuras en un solo turno.
- ☐ **Menuda ganga:** lanza dos hechizos negociados en un solo turno.
- ☐ **Favor de alta cuna:** controla un total de tres o más criaturas Noble y/o criaturas encantadas por una ficha de papel de Majestad. Si eres el monarca, la cantidad necesaria de criaturas se reduce en uno.
- ☐ **Celebración por todo lo alto:** haz que ocho o más permanentes que no sean tierra entren al campo de batalla bajo tu control en un solo turno.
- ☐ **Mi historia favorita:** completa una Saga que comparta el nombre con una Saga que ya completaste ese juego.
- ☐ **Tocar un bis:** lanza, dispara o activa dos o más hechizos o habilidades en un solo turno que hagan referencia a duplicar o a hacer algo dos veces.
- ☐ **Victoria indiscutible:** gana un juego con un comandante monocolor.