

Quando os jogadores fizerem check-in no evento, cada um deverá receber um card promocional e escolher um dos cards de facção de pretores para utilizar no evento.

Quando o evento iniciar, defina o cronômetro para 120 minutos e termine o evento quando o tempo esgotar. A seguir, você encontrará instruções que devem ser lidas em voz alta aos jogadores no começo do evento, em momentos específicos no meio e no final.

Instruções para a Festa de Commander de *Phyrexia: Tudo Será Um*:

No início do evento, leia o seguinte em voz alta aos jogadores:

Boas-vindas à Festa de Commander de Phyrexia: Tudo Será Um! Todos deverão ter recebido um card de facção para um dos pretores quando fizeram o check-in hoje. Caso não tenha um card de facção, levante sua mão e você receberá um agora.

Cada pretor está competindo por controle e poder em Nova Phyrexia. Conforme joga, você poderá adicionar marcadores de completção ao seu pretor, desbloqueando novos poderes e habilidades.

Durante a Festa de Commander de hoje, dois dos três locais ovais raspados serão revelados. A primeira pessoa a perder uma partida no evento raspará um dos locais ovais, e a primeira pessoa a alcançar 9 marcadores de completção em seu card de facção também raspará um local oval. Se você achar que é a primeira pessoa a perder ou a ter 9 marcadores de completção no seu card de facção, chame um membro da equipe para verificar. Quando um local for raspado, alguns jogadores receberão marcadores de completção de bônus no seu Card de Festa.

45 minutos após o início do evento, anunciaremos condições com base nas partes do mapa reveladas anteriormente. Por cada condição que atender, você poderá comprar um card imediatamente.

O vencedor de cada partida deverá anunciar o pretor a que estava aliado ao organizador do evento. Esta informação pode ser usada para revelar mais localizações de pôsteres no fim do evento. (Há um lugar para colocar todos esses dados, em uma página mais adiante).

No início do evento, leia o seguinte em voz alta aos jogadores:

Partes do nosso mapa já foram revelados e influenciados pelo que aconteceu nas Festas de Commander de *Dominária Unida* e *A Guerra dos Irmãos*. Para cada uma das condições a seguir que você atender, compre um card.

(Leia apenas os números revelados no mapa da sua loja)

Compre um card se você for um jogador:

1 - Com o menor total de pontos de vida

2 - Não é possível neste evento

3 - Não é possível neste evento

4 - Que controla o menor número de criaturas

5 - Que controla o menor número de terrenos

6 - Não é possível neste evento

7 - Não é possível neste evento

8 - Não é possível neste evento

9 - Cujas criaturas do oponente tenham poder total 9 ou superior

10 - Que tenha um oponente com 9 ou mais cards na mão

11 - Que tenha o menor número de cards na mão

Lembramos que o vencedor de cada partida deverá anunciar o pretor a que estava aliado ao organizador do evento. Esta informação poderá ser usada para revelar mais localizações de pôsteres no fim do evento.

Durante o evento:

Quando alguém atender o critério necessário para raspar um dos locais do mapa, não se esqueça de anunciar a nova informação a todos os jogadores para que eles possam receber seu bônus único, caso aplicável.

Eles podem raspar uma das áreas ovais, mostradas abaixo com a borda amarela:



Dependendo do número que for revelado na raspagem, leia em voz alta o texto em **negrito a todos os jogadores:**

Se 12 for revelado:

Se houver duas ou menos cores entre as permanentes que você controla, você poderá adicionar um marcador de completção ao seu card de facção.

Se 13 for revelado:

Se houver três ou mais cores entre as permanentes que você controla, você poderá adicionar um marcador de completção ao seu card de facção.

Se 14 for revelado:

Se tiver 20 ou menos pontos de vida, você poderá adicionar dois marcadores de completção ao seu card de facção.

No final do evento, leia o seguinte em voz alta aos jogadores:

Nossa luta em Nova Phyrexia chegou hoje ao fim, e as batalhas entre os pretores foram ferozes e violentas. Caso ainda não tenha reportado uma vitória com um pretor, faça isso agora.

Depois de ler as instruções acima, recolha os últimos dados dos jogadores que não informaram as vitórias dos pretores e compartilhe os resultados e raspe os próximos dois locais do mapa.

Vitória de Elesh Norn: _____

Vitória de Jin-Gitaxias: _____

Vitória de Sheoldred: _____

Vitória de Urabrask: _____

Vitória de Vorinclex: _____

Se 2 ou menos pretores diferentes tiveram pelo menos 1 vitória, raspe G e H.

Se 3 a 4 pretores tiveram pelo menos 1 vitória, raspe H e I.

Se todos os pretores tiveram pelo menos 1 vitória, raspe G, H e I.

Certifique-se de raspar os novos locais antes de prosseguir para a próxima etapa.

Após raspar os novos locais do mapa, leia o seguinte em voz alta:

Conforme os pretores lutavam por poder e influência em Nova Phyrexia, o resto do Multiverso continuou com sua vida normalmente, alheios aos horrores que, em breve, chegariam. Na próxima e última Festa de Commander deste ciclo, você descobrirá o que acontece quando os phyrexianos deixam de estar restritos aos limites de Nova Phyrexia. Tenho certeza de que os símbolos phyrexianos não serão um problema...

Adicione cinco cards de festa na parte superior do mapa usando fita ou outros adesivos, conforme mostrado nesta imagem.

