

PHYREXIA

TUTTO DIVERRÀ UNO

COMMANDER PARTY

Configurazione del Commander Party di *Phyrexia: Tutto Diverrà Uno*

Dovresti aver ricevuto:

- 100 carte fazione
 - 20 carte per Elesh Norn
 - 20 carte per Jin-Gitaxias
 - 20 carte per Sheoldred
 - 20 carte per Urabrask
 - 20 carte per Vorinclex
- 100 carte promo
- 1 set di istruzioni

Dovresti avere ancora il poster dell'evento di DMU e BRO. Userai lo stesso per questo evento e per il prossimo evento Commander Party di MOM.

Se non hai organizzato un evento Commander Party di BRO, prima dell'evento Commander Party di ONE prepara la mappa e gratta le zone A, B, D, E e il quadrato mostrato. Se non ti sono rimaste carte fazione dagli eventi Commander Party precedenti, puoi anche non aggiungere carte alla mappa.



Quando i giocatori si presentano per l'evento, dovrebbero ricevere ognuno una carta Promo e scegliere una carta fazione dei Pretori da usare durante l'evento.

Prima di iniziare, imposta un cronometro di 120 minuti: allo scadere, dichiara concluso l'evento. Qui di seguito troverai le istruzioni da leggere ad alta voce ai giocatori all'inizio, durante momenti specifici e al termine dell'evento.

Istruzioni del Commander Party di Phyrexia: Tutto Diverrà Uno

All'inizio dell'evento, leggi ad alta voce ai giocatori il seguente testo:

Benvenuti al Commander Party di Phyrexia: Tutto Diverrà Uno! Dovreste tutti aver ricevuto una carta fazione di uno dei Pretori al vostro arrivo, oggi. Se non avete una carta fazione, alzate la mano e ve ne forniremo subito una.

I Pretori lotteranno per il controllo e il dominio di Nuova Phyrexia. Durante il gioco, potrai aggiungere segnalini completamente ai tuoi Pretori per sbloccare nuovi poteri e abilità. Oggi, durante il Commander Party, riveleremo due delle tre sezioni ovali da grattare. La prima persona a perdere una partita nell'evento potrà grattare uno degli ovali e la prima ad avere 9 segnalini completamente sulla sua carta fazione potrà grattare l'altro ovale. Se pensate di essere la prima persona a perdere o ad avere 9 segnalini completamente sulla sua carta fazione, attirare l'attenzione di un membro del personale per le verifiche. Una volta grattata la sezione, alcuni giocatori otterranno segnalini completamente bonus per la loro carta party.

Dopo 45 minuti dall'inizio dell'evento, annunceremo i requisiti in base alle parti precedentemente rivelate della mappa. Per ogni requisito soddisfatto potrete pescare subito una carta.

I vincitori di ogni incontro devono comunicare all'organizzatore dell'evento con quale Pretore si sono schierati. Queste informazioni serviranno a rivelare altre zone della mappa alla fine dell'evento. (Potrai inserire questi dati in un'altra pagina più avanti.)

All'inizio dell'evento, leggi ad alta voce ai giocatori il seguente testo:

Una parte della mappa è già stata rivelata e modificata dagli eventi dei Commander Party di Dominaria Unita e La Guerra dei Fratelli. Pescate una carta per ognuno dei requisiti soddisfatti.

(Leggi solo i numeri che sono stati rivelati nella mappa del negozio)

Pesca una carta se sei il giocatore:

1 - con i punti vita totali più bassi

2 - impossibile in questo evento

3 - impossibile in questo evento

4 - che controlla meno creature

5 - che controlla meno terre

6 - impossibile in questo evento

7 - impossibile in questo evento

8 - impossibile in questo evento

9 - il cui avversario ha creature con una forza totale pari o superiore a 9

10 - il cui avversario ha 9 o più carte in mano

11 - con meno carte in mano

Ti ricordiamo che i vincitori di ogni incontro devono comunicare all'organizzatore dell'evento con quale Pretore si sono schierati. Queste informazioni serviranno a rivelare altre zone della mappa alla fine dell'evento.

Durante l'evento:

Quando uno dei giocatori soddisfa i requisiti per grattare una delle zone della mappa, fai in modo di comunicarlo a tutti i giocatori per permettergli di riscuotere il loro bonus unico, se applicabile.

Possono grattare uno degli ovali, mostrati qui di seguito dalla cornice gialla.



Leggi ad alta voce a tutti i giocatori il testo in grassetto in base al numero rivelato dopo aver grattato il quadrato:

Se viene rivelato il numero 12:

Se tra i permanenti che controllate ci sono due o meno colori, potete aggiungere un segnalino completamente alla vostra carta fazione.

Se viene rivelato il numero 13:

Se tra i permanenti che controllate ci sono tre o più colori, potete aggiungere un segnalino completamente alla vostra carta fazione.

Se viene rivelato il numero 14:

Se avete 20 punti vita o meno, potete aggiungere due segnalini completamente alla vostra carta fazione.

Al termine dell'evento, leggi ad alta voce ai giocatori il seguente testo:

Per oggi, siamo giunti al termine degli scontri su Nuova Phyrexia. I Pretori hanno lottato con ferocia e crudeltà. Se non avete ancora comunicato una vittoria con un Pretore, fatelo subito.

Dopo aver letto quanto sopra, raccogli gli ultimi dati sulle vittorie dei Pretori dei giocatori che non li hanno comunicati, condividi i risultati e gratta le prossime aree della mappa.

Elesh Norn vince: _____

Jin-Gitaxias vince: _____

Sheoldred vince: _____

Urabrask vince: _____

Vorinclex vince: _____

Se 2 o meno Pretori diversi hanno ottenuto almeno una vittoria, gratta G e H.

Se 3 o 4 Pretori hanno ottenuto almeno una vittoria, gratta H e I.

Se tutti i Pretori hanno ottenuto almeno una vittoria, gratta G, H e I.

Assicurati di grattare le nuove zone prima di proseguire con il passo successivo.

Leggi ad alta voce il testo seguente dopo aver grattato le nuove zone sulla mappa:

Mentre i Pretori erano intenti a lottare per il potere e il dominio di Nuova Phyrexia, il resto del Multiverso ha continuato a vivere una vita normale, ignaro degli orrori che tutti si sarebbero trovati ad affrontare. Durante il prossimo e ultimo Commander Party di questo ciclo, scopriremo cosa accade quando i Phyrexiani superano i confini di Nuova Phyrexia. Sicuramente quei simboli Phyrexiani non saranno un problema...

Disponi cinque carte party lungo il lato superiore della mappa come mostrato in questa immagine.

