

TOUS PHYREXIAN

COMMANDER PARTY

Mise en place de la Commander Party *Tous Phyrexians* :

Vous devriez avoir reçu :

- 100 cartes de faction
 - 20 cartes pour Elesh Norn
 - 20 cartes pour Jin-Gitaxias
 - 20 cartes pour Sheoldred
 - 20 cartes pour Urabrask
 - 20 cartes pour Vorinclex
- 100 cartes promos
- 1 série d'instructions

Vous devriez toujours avoir une affiche des événements Dominaria uni et La Guerre Fratricide. Vous utiliserez la même affiche pour cet événement, ainsi que pour l'événement de Commander Party L'invasion des machines.

Si vous n'avez pas organisé d'événement Commander Party La Guerre Fratricide, préparez votre carte en grattant les cases A, B, D, E et la case indiquée avant votre événement Commander Party Tous Phyrexians. Si vous n'avez pas de cartes de faction provenant d'anciens événements Commander Party, vous pouvez ignorer l'ajout de cartes sur l'affiche.



Lorsque les joueurs arriveront à l'événement, ils devront recevoir chacun une carte promo et choisir l'une des cartes de faction de praetor à utiliser pour l'événement.

Au début de l'événement, lancez un compte à rebours de 120 minutes et mettez fin à l'événement une fois celui-ci écoulé. Vous retrouverez ci-dessous des instructions à lire aux joueurs au début de l'événement, à des moments précis de celui-ci, et à la fin.

Instructions pour la Commander Party *Tous Phyrexians* :

Lisez ces instructions à voix haute aux participants au début de l'événement :

Bienvenue à la Commander Party Tous Phyrexians ! Tout le monde devrait avoir reçu une carte de faction représentant l'un des praetors à son arrivée. Si vous n'avez pas de carte de faction, levez la main et nous vous en donnerons une maintenant.

Chaque praetor convoite le contrôle et le pouvoir sur la Nouvelle Phyrexia. En jouant, vous pourrez ajouter des marqueurs « parachèvement » à vos praetors pour débloquent de nouveaux pouvoirs et capacités.

Pendant la Commander Party d'aujourd'hui, deux des trois emplacements ovales à gratter seront dévoilés. La première personne à perdre une partie pendant l'événement pourra gratter l'un des ovales, et la première personne à avoir 9 marqueurs « parachèvement » sur sa carte de faction pourra aussi en gratter un. Si vous pensez être la première personne à perdre ou à avoir 9 marqueurs « parachèvement » sur sa carte de faction, appelez un membre du personnel pour le confirmer. Lorsqu'un emplacement est gratté, certains joueurs reçoivent des marqueurs « parachèvement » bonus sur leur carte de faction.

45 minutes après le début de l'événement, nous annoncerons des conditions en fonction des portions déjà révélées de la carte. Pour chaque condition que vous remplirez, vous pourrez immédiatement piocher une carte.

Le vainqueur de chaque match doit signaler le praetor auquel il est allié à l'organisateur de l'événement. Ces informations seront utilisées pour révéler de nouveaux emplacements sur l'affiche à la fin de l'événement. (Vous pouvez noter ces informations sur l'une des pages suivantes.)

Lisez ces instructions à voix haute aux participants au début de l'événement :

Une partie de notre carte a déjà été révélée et influencée par le déroulement des Commander Parties *Dominaria uni* et *La Guerre Fratricide*. Piochez une carte pour chacune des conditions suivantes que vous remplissez.

(Lisez uniquement les nombres révélés sur la carte de votre magasin)

Piochez une carte si vous êtes un joueur :

1 – avec le total de points de vie le plus bas

2 – impossible dans cet événement

3 – impossible dans cet événement

4 – qui contrôle le moins de créatures

5 – qui contrôle le moins de terrains

6 – impossible dans cet événement

7 – impossible dans cet événement

8 – impossible dans cet événement

9 – dont les créatures adverses ont une force totale supérieure à 9

10 – qui a un adversaire avec au moins 9 cartes dans sa main

11 – qui a le moins de cartes dans sa main

Pour rappel, le vainqueur de chaque match doit signaler le praetor auquel il est allié à l'organisateur de l'événement. Ces informations seront utilisées pour révéler de nouveaux emplacements sur l'affiche à la fin de l'événement.

Pendant l'événement :

Lorsqu'un joueur remplit les conditions pour gratter l'un des emplacements de la carte, assurez-vous d'annoncer les nouvelles informations à tous les joueurs pour qu'ils puissent récupérer leur bonus, le cas échéant.

Il peut gratter l'un des ovales indiqués ici par une bordure jaune.



Lisez le texte en gras à voix haute à tous les joueurs en fonction du chiffre dévoilé par la case :

Si le chiffre 12 est dévoilé :

S'il y a deux couleurs ou moins parmi les permanents que vous contrôlez, vous pouvez ajouter un marqueur « parachèvement » à votre carte de faction.

Si le chiffre 13 est dévoilé :

S'il y a au moins trois couleurs parmi les permanents que vous contrôlez, vous pouvez ajouter un marqueur « parachèvement » à votre carte de faction.

Si le chiffre 14 est dévoilé :

Si vous avez 20 points de vie ou moins, vous pouvez ajouter deux marqueurs « parachèvement » à votre carte de faction.

Lisez ces instructions à voix haute aux participants à la fin de l'événement :

Notre combat sur la Nouvelle Phyrexia touche à sa fin aujourd'hui, et les affrontements entre praetors ont été féroces et brutaux. Si vous n'avez pas encore signalé de victoire avec un praetor, faites-le maintenant.

Une fois que vous avez fini la lecture, rassemblez toutes les informations auprès des joueurs qui n'ont pas signalé de victoire d'un praetor, partagez les résultats, puis grattez les emplacements suivants sur la carte.

Victoires d'Elesh Norn : _____

Victoires de Jin-Gitaxias : _____

Victoires de Sheoldred : _____

Victoires d'Urabrask : _____

Victoires de Vorinclex : _____

Si 1 ou 2 praetors ont remporté au moins 1 victoire, grattez G et H.
Si 3 ou 4 praetors ont remporté au moins 1 victoire, grattez H et I.
Si tous les praetors ont remporté au moins 1 victoire, grattez G, H et I.

Pensez à gratter les nouvelles cases avant de passer à l'étape suivante.

Lisez le texte suivant à voix haute après avoir gratté les nouvelles cases de la carte :

Pendant que les praetors se disputaient pouvoir et influence sur la Nouvelle Phyrexia, le reste du Multivers poursuivait son quotidien sans se douter des horreurs à venir. Lors de la prochaine Commander Party de ce cycle, qui sera aussi la dernière, nous découvrirons ce qui arrive lorsque les Phyrexians ne sont plus confinés à la Nouvelle Phyrexia. Ces symboles phyrexians n'annoncent sûrement aucun problème...

Ajoutez cinq cartes de faction sur le haut de la carte avec du scotch ou un autre adhésif comme indiqué sur cette image.

