

PHYREXIA

ALLES WIRD EINS

COMMANDER-PARTY

Phyrexia: Alles wird eins Commander-Party – Vorbereitung:

Sie sollten Folgendes erhalten haben:

- 100 Fraktionskarten
 - 20 Karten für Elesh Norn
 - 20 Karten für Jin-Gitaxias
 - 20 Karten für Sheoldred
 - 20 Karten für Urabrask
 - 20 Karten für Vorinclex
- 100 Promokarten
- 1 Satz Anweisungen

Sie sollten noch ein Poster vom DMU- und BRO-Event haben. Sie verwenden dasselbe Poster für dieses Event sowie für das kommende MOM-Commander-Party-Event.

Falls Sie kein BRO-Commander-Party-Event veranstaltet haben, müssen Sie vor der ONE-Commander-Party Ihre Karte vorbereiten, indem Sie A, B, D, E und das abgebildete Quadrat freirubbeln. Falls Sie keine Fraktionskarten aus den vorangegangenen Commander-Party-Events haben, können Sie das Hinzufügen von Karten zur Landkarte auslassen.



Wenn die Spieler für das Event einchecken, sollten sie jeweils eine Promokarte erhalten und eine der Prätor-Fraktionskarten auswählen, die sie für das Event verwenden möchten.

Stellen Sie mit Beginn des Events einen Timer auf 120 Minuten ein und beenden Sie das Event, wenn die Zeit abläuft. Im Folgenden finden Sie Anweisungen, die den Spielern zu Beginn, zu bestimmten Zeitpunkten während des Events und am Ende laut vorgelesen werden.

Phyrexia: Alles wird eins Commander-Party – Anleitung:

Lesen Sie den Teilnehmern Folgendes zu Beginn des Events laut vor:

Willkommen zur Phyrexia: Alles wird eins Commander-Party! Jeder sollte heute beim Einchecken eine Fraktionskarte für einen der Prätoeren erhalten haben. Wer keine Fraktionskarte hat, bitte die Hand heben, wir geben euch jetzt welche.

Jeder Prätor wetteifert um Kontrolle und Macht in Neu-Phyrexia. Im Laufe des Spiels könnt ihr euren Prätoeren Vollendungsmarken hinzufügen, um neue Kräfte und Fähigkeiten freizuschalten.

Während der heutigen Commander-Party werden zwei der drei ovalen Bereiche freigerubbelt. Wer beim Event zuerst eine Partie verliert, darf eines der Ovale freirubbeln, und wer zuerst 9 Vollendungsmarken auf seiner Fraktionskarte erreicht, darf ebenfalls ein Oval freirubbeln. Wer glaubt, zuerst verloren oder 9 Vollendungsmarken auf seiner Fraktionskarte zu haben, lässt das bitte von einem Mitarbeiter überprüfen. Wenn ein Bereich freigerubbelt wird, erhalten einige Spieler zusätzliche Vollendungsmarken auf ihrer Fraktionskarte.

45 Minuten nach Beginn des Events geben wir die Bedingungen bekannt, die auf den zuvor freigerubbelten Teilen der Karte basieren. Für jede erfüllte Bedingung darf sofort eine Karte gezogen werden.

Der Gewinner jeder Partie sollte den Prätor, mit dem er sich verbündet hat, dem Organisator des Events melden. Diese Information dient dazu, am Ende des Events weitere Orte auf dem Poster freizurubbeln. (Diese Daten können auf einer folgenden Seite vermerkt werden.)

Lesen Sie den Teilnehmern Folgendes zu Beginn des Events laut vor:

Teile unserer Karte wurden bereits freigerubbelt und von den Ereignissen der Commander-Partys für Dominarias Bund und Krieg der Brüder beeinflusst. Wer eine oder mehrere der folgenden Bedingungen erfüllt, zieht für jede davon eine Karte.

(Lesen Sie nur die Zahlen, die auf der Karte Ihres Stores freigerubbelt sind)

Ziehe eine Karte, falls du:

1 – den niedrigsten Lebenspunktestand hast

2 – in diesem Event nicht möglich

3 – in diesem Event nicht möglich

4 – die wenigsten Kreaturen kontrollierst

5 – die wenigsten Länder kontrollierst

6 – in diesem Event nicht möglich

7 – in diesem Event nicht möglich

8 – in diesem Event nicht möglich

9 – einem Gegner gegenüberstehst, dessen Kreaturen insgesamt Stärke 9+ haben

10 – einem Gegner gegenüberstehst, der 9 oder mehr Karten auf der Hand hat

11 – die wenigsten Karten auf der Hand hast

Zur Erinnerung: Der Gewinner jeder Partie sollte den Prätor, mit dem er sich verbündet hat, dem Organisator des Events melden. Diese Information dient dazu, am Ende des Events weitere Orte auf dem Poster freizurubbeln.

Während des Events:

Wenn jemand die Kriterien für das Freirubbeln eines Kartenbereichs erfüllt, geben Sie die neue Information allen Spielern bekannt, damit sie ihren einmaligen Bonus beanspruchen können, falls zutreffend.

Der betreffende Spieler kann eines der Ovale freirubbeln, die hier mit einem gelben Rand hervorgehoben wurden.



Lesen Sie den fett gedruckten Text allen Spielern laut vor, je nachdem, welche Zahl freigerubbelt wird:

Falls 12 freigerubbelt wird:

Falls unter den bleibenden Karten, die du kontrollierst, zwei oder weniger Farben sind, darfst du deiner Fraktionskarte eine Vollendungsmarke hinzufügen.

Falls 13 freigerubbelt wird:

Falls unter den bleibenden Karten, die du kontrollierst, drei oder mehr Farben sind, darfst du deiner Fraktionskarte eine Vollendungsmarke hinzufügen.

Falls 14 freigerubbelt wird:

Falls du 20 oder weniger Lebenspunkte hast, darfst du deiner Fraktionskarte zwei Vollendungsmarken hinzufügen.

Lesen Sie den Teilnehmern Folgendes am Ende des Events laut vor:

Unser Kampf auf Neu-Phyrexia ist heute zu Ende gegangen, und die Kämpfe zwischen den Prätores waren heftig und böartig. Wer noch keinen Sieg mit einem Prätor gemeldet hat, tut dies bitte jetzt.

Nachdem Sie diesen Abschnitt vorgelesen haben, nehmen Sie verbleibende Informationen von Spielern auf, die noch keine Prätor-Siege gemeldet haben, teilen Sie allen die Ergebnisse mit, und rubbeln Sie die nächsten Kartenbereiche frei.

Siege von Elesh Norn: _____

Siege von Jin-Gitaxias: _____

Siege von Sheoldred: _____

Siege von Urabrask: _____

Siege von Vorinclex: _____

Falls 2 oder weniger unterschiedliche Prätores mindestens einen Sieg errungen haben, rubbeln Sie G und H frei.

Falls 3 bis 4 Prätores mindestens einen Sieg errungen haben, rubbeln Sie H und I frei.

Falls alle Prätores mindestens einen Sieg errungen haben, rubbeln Sie G, H und I frei.

Denken Sie daran, die neuen Bereiche freizurubbeln, bevor Sie zum nächsten Schritt übergehen.

Lesen Sie Folgendes laut vor, nachdem Sie die neuen Kartenbereiche freigerubbelt haben:

Während die Prätores darum kämpften, Macht und Einfluss über Neu-Phyrexia zu erlangen, lebte der Rest des Multiversums weiter, ohne etwas von den Schrecken zu ahnen, die bald kommen würden. Bei unserer nächsten und letzten Commander-Party dieses Zyklus werden wir herausfinden, was passiert, wenn die Phyrexianer nicht mehr auf Neu-Phyrexia beschränkt sind. Ich bin sicher, diese phyrexianischen Symbole werden kein Problem sein ...

Befestigen Sie fünf Fraktionskarten mit Klebeband oder anderem Klebstoff auf der Karte wie auf dem Bild abgebildet.

