



COMMANDER NIGHTS:

PHYREXIA: TUTTO DIVERRÀ UNO

Completa gli obiettivi della lista seguente per vincere ricompense speciali. Una volta raggiunti [] obiettivi, presenta la lista all'organizzatore per ottenere una ricompensa. Una volta completati [] obiettivi, presenta nuovamente la lista per una ricompensa ancora migliore.

Regole speciali (facoltative):

- **17-23 febbraio:** Ogniqualevolta un equipaggiamento entra nel campo di battaglia sotto il tuo controllo, puoi pagare 2. Se lo fai, crea una pedina creatura Ribelle 2/2 rossa e assegna quell'equipaggiamento a essa.
- **10-16 marzo:** Ogniqualevolta lanci il tuo comandante, puoi pagare 2. Se lo fai, prolifera.
- **31 marzo-6 aprile:** All'inizio della sottofase finale di ogni giocatore, quel giocatore perde 1 punto vita per ogni segnalino veleno che ha.

Obiettivi:

- ☐ **Acerrimi Acari:** Durante la partita, infliggi danno da combattimento a ogni giocatore con un Acaro che controlli.
- ☐ **Rivolta Ribelle:** Fai entrare nel campo di battaglia sotto il tuo controllo tre o più creature Ribelle in un singolo turno.
- ☐ **Corrompere? Assolutamente!:** Termina una partita in cui ogni avversario ha ottenuto tre o più segnalini veleno.
- ☐ **Efficiente Affinità:** Lancia una magia con affinità senza spendere mana generico.
- ☐ **Linguista di Phyrexia:** Durante una partita, gioca tre o più carte in lingua Phyrexiana.
- ☐ **Mitridatismo:** Vinci una partita mentre hai nove o più segnalini veleno.
- ☐ **Armarsi per la Battaglia:** Controlla cinque o più creature equipaggiate allo stesso tempo.
- ☐ **Sangue e Olio:** Controlla permanenti con un totale combinato di dieci o più segnalini olio su di essi contemporaneamente.
- ☐ **Metallurgia Magistrale:** Controlla dieci o più artefatti non pedina contemporaneamente.
- ☐ **Tutto Diverrà Uno:** Vinci una partita con un Pretore come tuo comandante o sotto il tuo controllo.