



COMMANDER NIGHTS

TOUS PHYREXIANS

Terminez les objectifs de la liste ci-dessous pour remporter des dotations spéciales.

Quand vous en aurez accompli [], présentez la liste à votre organisateur pour recevoir une récompense. Lorsque vous en aurez terminé [], présentez de nouveau votre liste pour recevoir une meilleure dotation.

Règles spéciales (facultatives) :

- **Du 17 au 23 février** : À chaque fois qu'un équipement arrive sur le champ de bataille sous votre contrôle, vous pouvez payer 2. Si vous faites ainsi, créez un jeton de créature 2/2 rouge Rebelle, puis attachez-lui cet équipement.
- **Du 10 au 16 mars** : À chaque fois que vous lancez votre commandant, vous pouvez payer 2. Si vous faites ainsi, proliférez.
- **Du 31 mars au 6 avril** : Au début de l'étape de fin de chaque joueur, ce joueur perd 1 point de vie pour chaque marqueur « poison » qu'il a.

Exploits :

- Guerre et puce** : pendant une partie, infligez des blessures de combat à chaque joueur avec une puce que vous contrôlez.
- Soulèvement des rebelles** : faites arriver au moins trois créatures Rebelle sur le champ de bataille sous votre contrôle pendant un même tour.
- Un peu de corruption ? Avec plaisir !** : terminez une partie où chaque adversaire a gagné au moins trois marqueurs « poison ».
- Efficacité de l'affinité** : lancez un sort avec l'affinité sans payer de mana générique.
- Linguiste phyrexian** : pendant une partie, jouez au moins trois cartes en phyrexian.
- Mithridatisation** : remportez la partie pendant que vous avez au moins neuf marqueurs « poison ».
- Paré au combat** : contrôlez au moins cinq créatures équipées en même temps.
- Sang et pétrole** : contrôlez des permanents avec un total combiné d'au moins dix marqueurs « pétrole » sur eux en même temps.
- Art des métaux** : contrôlez au moins dix artefacts non-jeton en même temps.
- Tous Phyrexians** : gagnez une partie avec un praetor comme commandant ou sous votre contrôle.