



COMMANDER NIGHTS DE *PIREXIA*: *TODOS SERÁN UNO*

Completa los logros de la siguiente lista para conseguir premios especiales. Cuando cumplas [] de ellos, enseña la lista a los organizadores para recibir una recompensa. Si logras cumplir [], ¡vuelve a mostrársela para llevarte un premio aún mejor!

Reglas especiales (opcionales):

- **Del 17 al 23 de febrero:** siempre que un Equipo entre al campo de batalla bajo tu control, puedes pagar 2. Si lo haces, crea una ficha de criatura Rebelde roja 2/2 y luego anéxale el Equipo.
- **Del 10 al 16 de marzo:** siempre que lances tu comandante, puedes pagar 2. Si lo haces, prolifera.
- **Del 31 de marzo al 6 de abril:** al comienzo del paso final de cada jugador, ese jugador pierde 1 vida por cada contador de veneno que tenga.

Logros:

- Alergia a los ácaros:** durante un juego, haz daño de combate a cada jugador con un Ácaro que controlas.
- Rebelión en la granja:** haz que tres o más criaturas Rebelde entren al campo de batalla bajo tu control en un solo turno.
- ¿Corrupto? ¡Por supuesto!:** termina una partida en la que cada oponente tenga tres o más contadores de veneno.
- Eficiencia de afinidad:** lanza un hechizo con la habilidad de afinidad sin pagar nada de maná genérico.
- Lingüista pirexiano:** durante un juego, juega tres o más cartas en idioma pirexiano.
- Mitridatismo:** gana una partida mientras tienes nueve o más contadores de veneno.
- Armado hasta los dientes:** controla cinco o más criaturas equipadas al mismo tiempo.
- Sangre y aceite:** controla permanentes con una combinación total de diez o más contadores de aceite sobre ellos al mismo tiempo.
- Dominio de la metalurgia:** controla diez o más artefactos que no sean ficha al mismo tiempo.
- Todos serán uno:** gana un juego con un Magistrado como comandante o bajo tu control.