



COMMANDER NIGHTS: *PHYREXIA: ALLES WIRD EINS*

Schließe Errungenschaften aus der nachfolgenden Liste ab, um besondere Preise zu gewinnen. Wenn du [] abgehakt hast, zeig die Liste dem Organisator und hol dir eine Belohnung. Sobald du [] abgeschlossen hast, lege deine Liste erneut vor und hol dir einen noch besseren Preis.

Besondere Regeln (optional):

- **17.–23. Februar:** Immer wenn eine Ausrüstung unter deiner Kontrolle ins Spiel kommt, kannst du 2 bezahlen. Falls du dies tust, erzeuge einen 2/2 roten Rebell-Kreaturespielstein und lege jene Ausrüstung dann an ihn an.
- **10.–16. März:** Immer wenn du deinen Kommandeur wirkst, kannst du 2 bezahlen. Falls du dies tust, führe Wucherung durch.
- **31. März – 6. April:** Zu Beginn des Endsegments jedes Spielers verliert jener Spieler für jede Giftmarke, die er hat, 1 Lebenspunkt.

Errungenschaften:

- ☐ **Die Milbe hat immer recht:** Füge während einer Partie jedem Spieler mit einer Milbe, die du kontrollierst, Kampfschaden zu.
- ☐ **Aufstand der Rebellen:** Bringe in einem einzigen Zug drei oder mehr Rebell-Kreaturen unter deiner Kontrolle ins Spiel.
- ☐ **Korrupt? Absolut!:** Beende eine Partie, in der jeder Gegner drei oder mehr Giftmarken erhalten hat.
- ☐ **Effizienz der Affinität:** Wirke einen Zauberspruch mit Affinität, ohne generisches Mana zu bezahlen.
- ☐ **Phyrexianisch-Linguist:** Spiele während einer Partie drei oder mehr Karten in phyrexianischer Sprache.
- ☐ **Mithridatismus:** Gewinne eine Partie, während du neun oder mehr Giftmarken hast.
- ☐ **Für den Kampf gerüstet:** Kontrolliere gleichzeitig fünf oder mehr ausgerüstete Kreaturen.
- ☐ **Blut und Öl:** Kontrolliere gleichzeitig bleibende Karten, auf denen zusammen insgesamt zehn oder mehr Ölmarken liegen.
- ☐ **Meister der Metallkunst:** Kontrolliere gleichzeitig zehn oder mehr Nichtspielstein-Artefakte.
- ☐ **Alles wird eins:** Gewinne eine Partie mit einem Prätor als dein Kommandeur oder unter deiner Kontrolle.